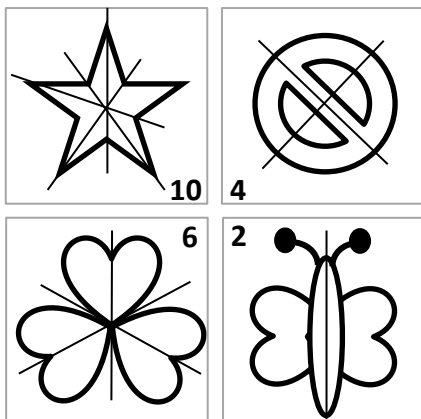
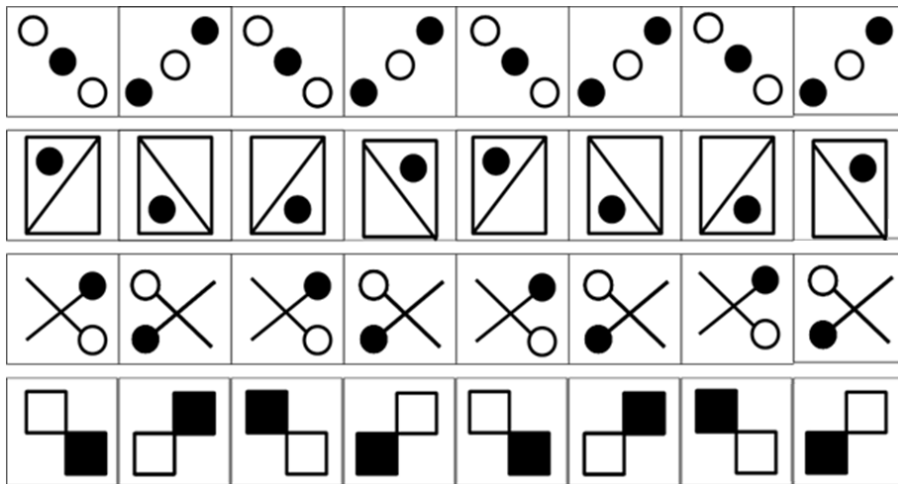


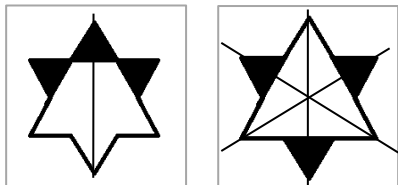
1. VSAKO SLIKO V OKVIRJU
RAZDELI Z RAVNIMI ČRTAMI NA
TOLIKO ENAKIH DELOV, KOT JE
ŠTEVILKA OB SLIKI.



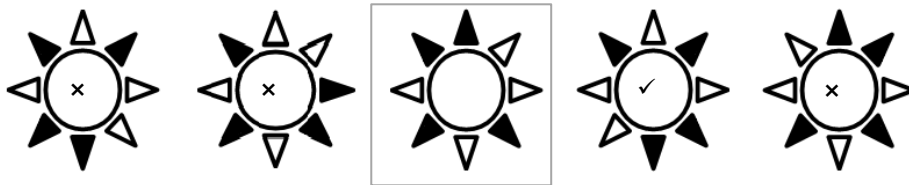
2. V VSAKI VRSTICI **POIŠČI PRAVILO VZORCA** IN VZOREC **NARIŠI DO KONCA.**



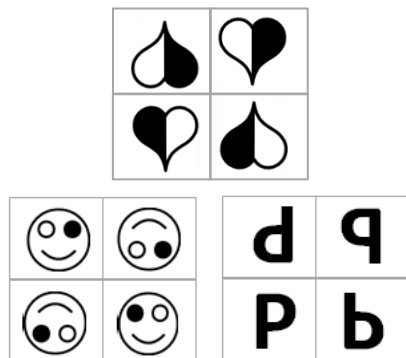
3. VSAKO SLIKO V OKVIRJU
RAZDELI Z RAVNIMI ČRTAMI NA
ČIM VEČ ENAKIH DELOV.



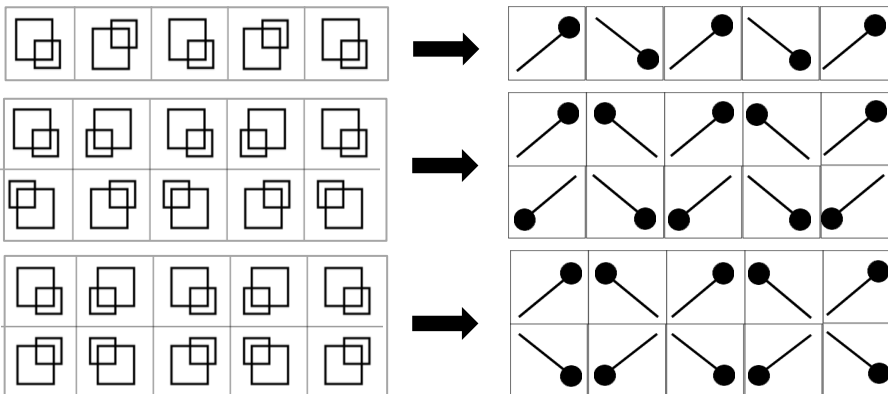
4. OZNAČI, KATERI ZNAK JE **ENAKO POBARVAN** (✓) IN KATERI **NI ENAKO POBARVAN** (×) KOT ZNAK V OKVIRJU. ZNAKE LAHKO OBRAČAŠ **BREZ** DVIGOVANJA.



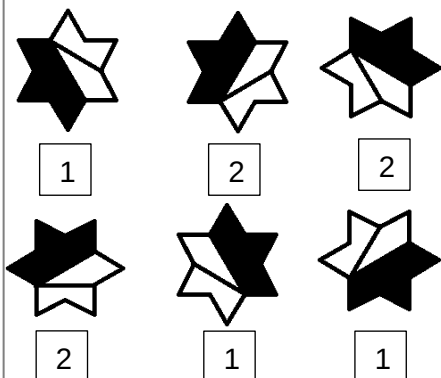
5. PRI SRČKU **UGOTOVI PRAVILO**
IN PO ISTEM PRAVILU **DOPOLNI**
MANJKAJOČE SLIČICE V PRAZNIH
POLJIH.



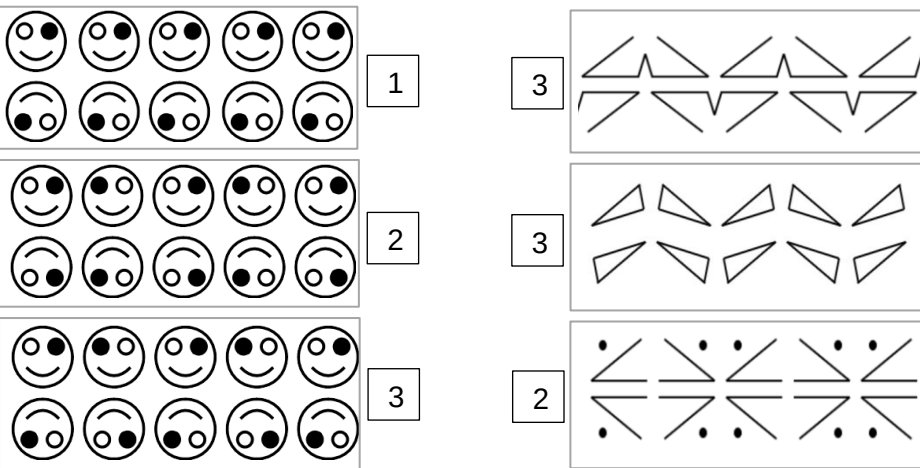
6. PO PRAVILU VZORCA S KVADRATI **NARIŠI NOV VZOREC**, TAKO DA KVADRATA
ZAMENJAŠ Z LIZIKO.



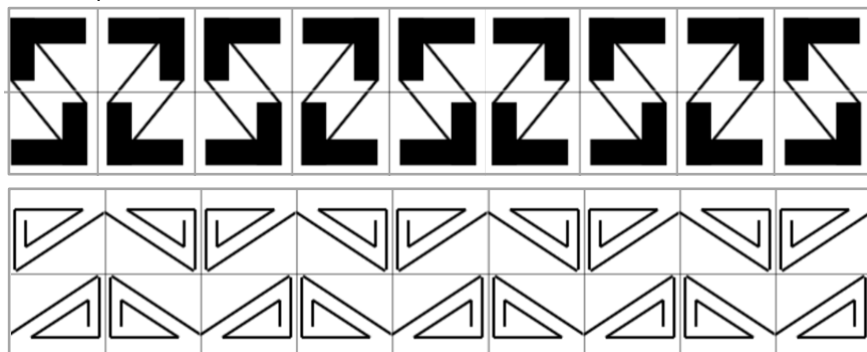
7. DVA ZNAKA STA OŠTEVILČENA
(1, 2). ZNAKE LAHKO **OBRAČAŠ**
BREZ DVIGOVANJA. S ŠTEVILKO
(1, 2) OZNAČI, KATEREMU ZNAKU
JE ENAK NEOŠTEVILČENI ZNAK.



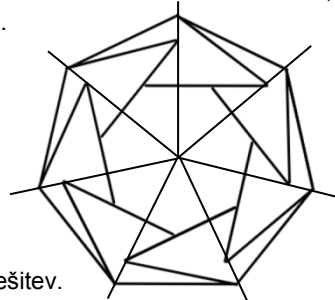
8. TRIJE VZORCI SO OŠTEVILČENI (1, 2, 3). ČE NEOŠTEVILČENEMU VZORCU
PRIPADA OŠTEVILČENI VZOREC, MU VPIŠI ENAKO ŠTEVILKO, SICER VPIŠI ×.



1. Poišči pravilo vzorca in vzorec nariši do konca.

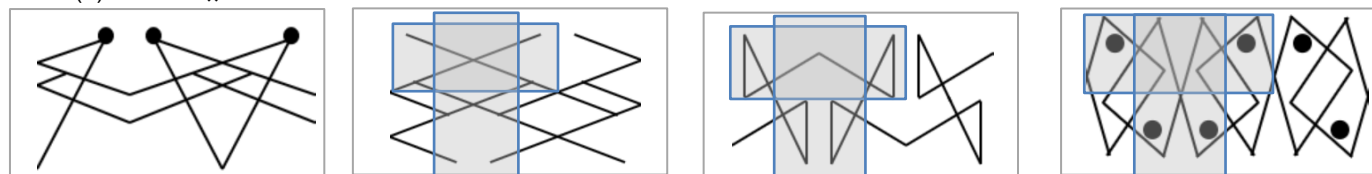


2. Sliko razdeli z ravnimi črtami na čim več enakih delov, ki so lahko različno obrnjeni ali zrcalni. Če se slike ne da razdeliti, to zapiši.

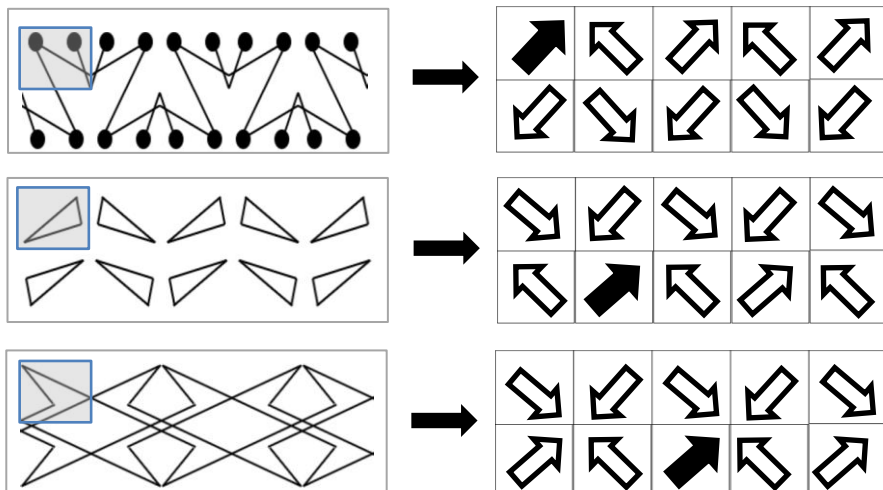


Več rešitev.

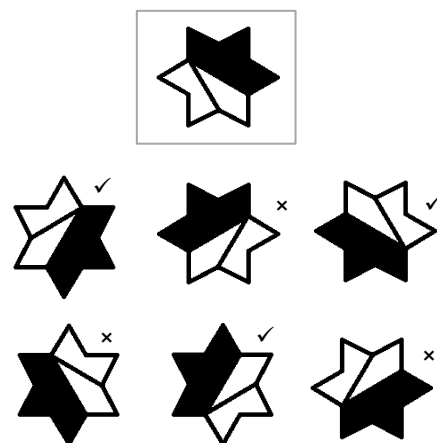
3. Označi najmanjši del vzorca, s katerim lahko z **vrteži** (obračanje brez dvigovanja) in s **premiki** sestaviš cel vzorec. Če ga ni, to označi (×).



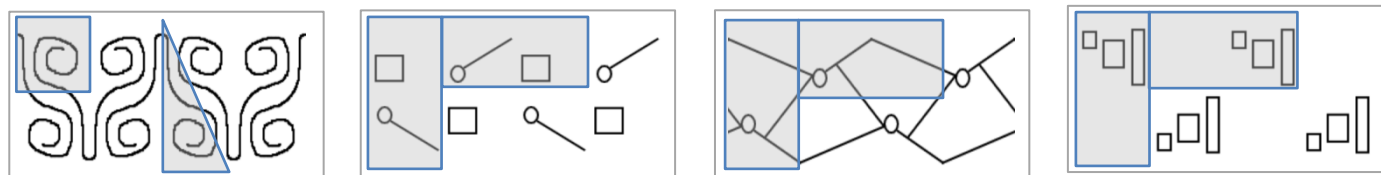
4. Po pravilu vzorca na levi in s puščicami ustrezne smeri dopolni vzorec na desni do konca.



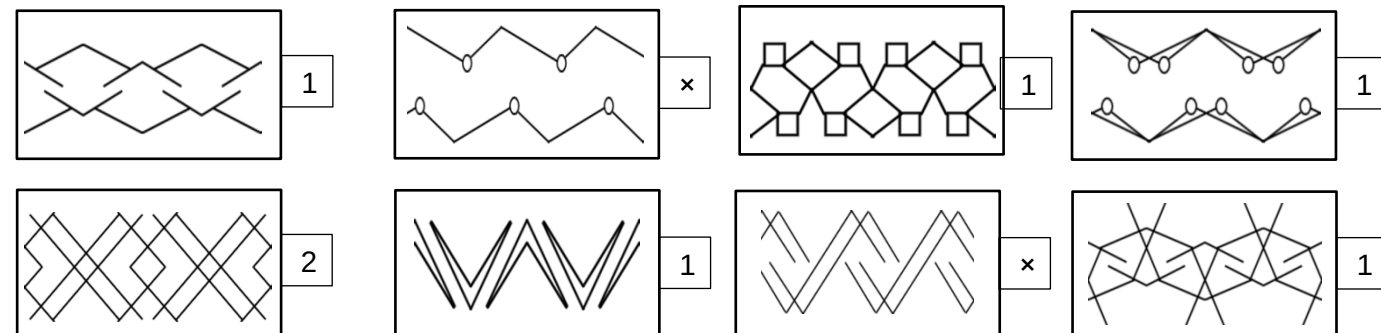
5. Označi (✓, ×), kateri znak je enak in kateri znak ni enak znaku v okvirju. Znake lahko obračaš brez dvigovanja.



6. Označi najmanjši del vzorca, s katerim lahko z **vrteži ali zrcaljenji ter s premiki** sestaviš cel vzorec. Če ga ni, to označi (×).

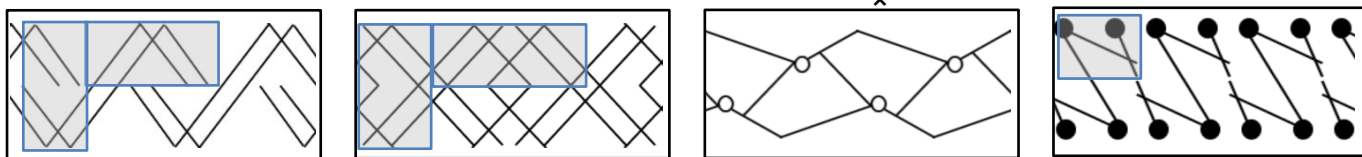


7. Dva vzorca sta oštevilčena (1, 2). Če neoštevilčenemu vzorcu pripada oštevilčeni vzorec, mu vpiši enako številko, sicer vpiši ×.

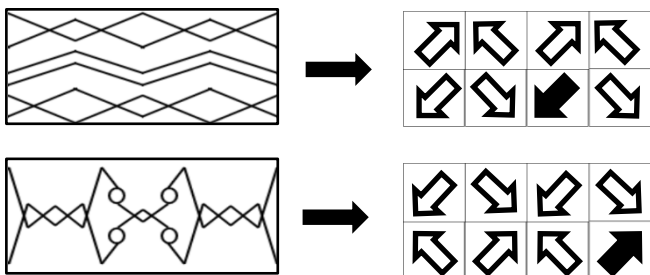


DRŽAVNA STOPNJA TEKMOVANJA 2022-23

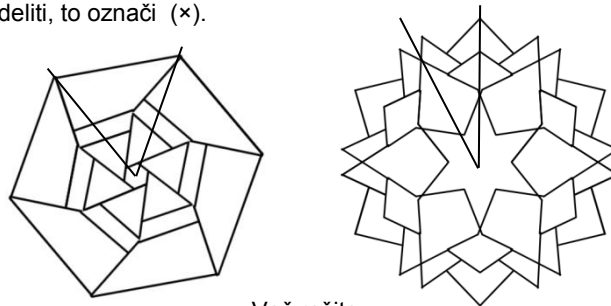
1. Označi najmanjši del vzorca, s katerim lahko z **vrteži** (obračanje brez dvigovanja) in s **premiki** sestaviš cel vzorec. Če ga ni, to označi (×).



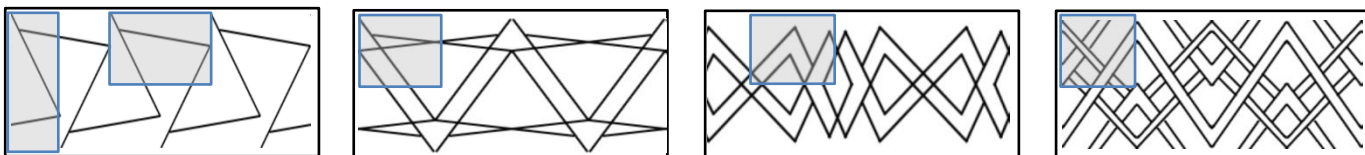
2. Po pravilu vzorca na levi in s puščicami ustrezne smeri dopolni vzorec na desni do konca.



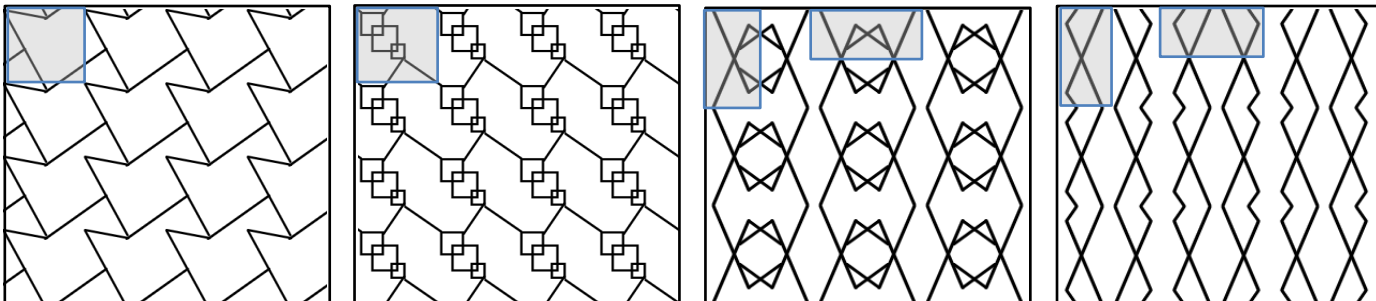
3. Vsako sliko razdeli z ravnimi črtami na čim več enakih delov, ki so lahko različno obrnjeni ali zrcalni. Če se slike ne da razdeliti, to označi (×).



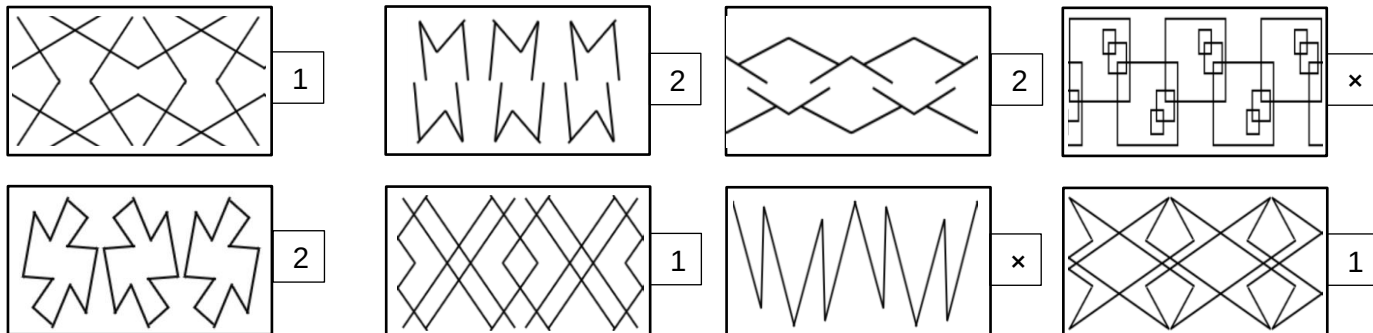
4. Označi najmanjši del vzorca, s katerim lahko z **vrteži ali zrcaljenji** ter s **premiki** sestaviš cel vzorec. Če ga ni, to označi (×).



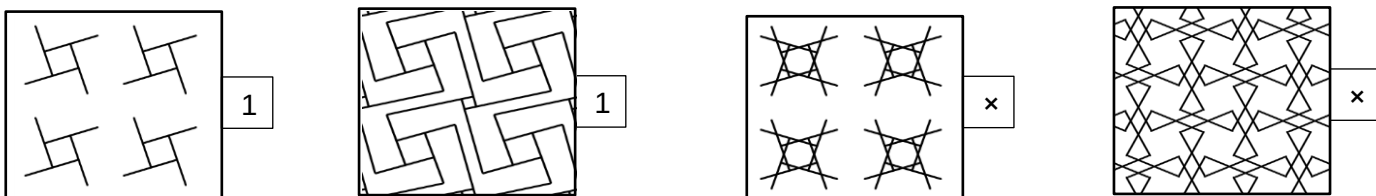
5. Označi najmanjši **tlakovec štirikotne oblike**, s katerim lahko tlakuješ cel vzorec. Če ga ni, to označi (×).



6. Dva vzorca sta oštevilčena (1, 2). Če neoštevilčenemu vzorcu pripada oštevilčeni vzorec, mu vpiši enako številko, sicer vpiši ×.



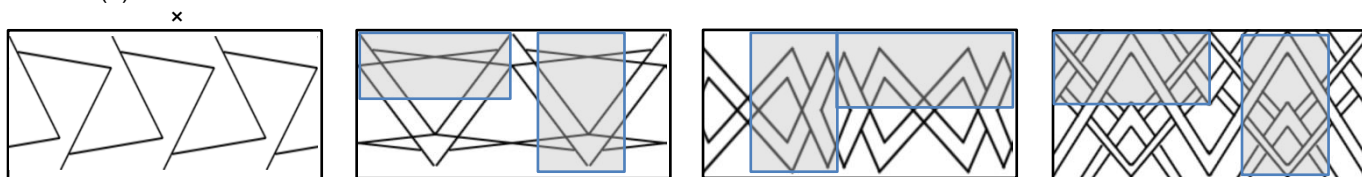
7. Če neoštevilčenemu vzorcu pripada oštevilčeni vzorec, mu vpiši enako številko, sicer vpiši ×.



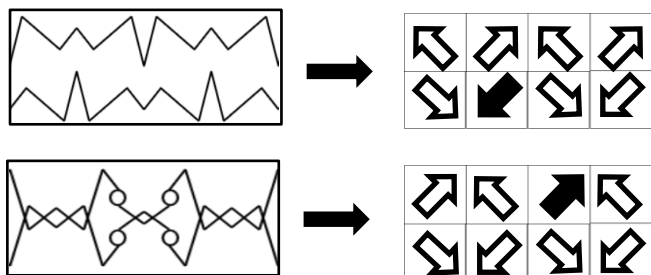
VZORCI

DRŽAVNA STOPNJA TEKMOVANJA 2022-23

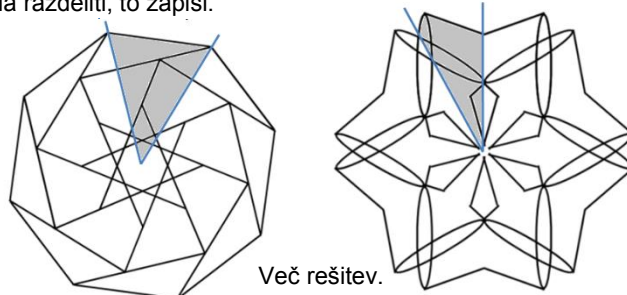
1. Označi najmanjši del vzorca, s katerim lahko z **vrteži** (obračanje brez dvigovanja) in s **premiki** sestaviš cel vzorec. Če ga ni, to označi (×).



2. Po pravilu vzorca na levi in s puščicami ustrezne smeri dopolni vzorec na desni do konca.

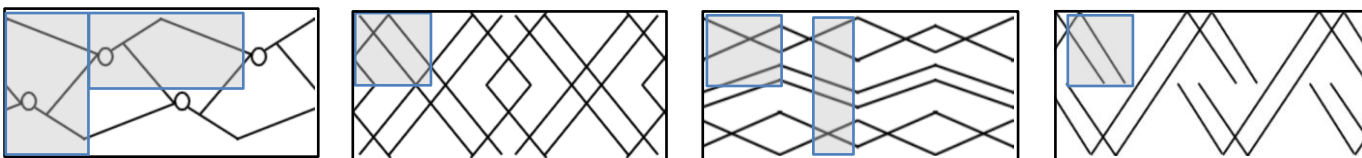


3. Vsako sliko razdeli z ravnimi črtami na čim več enakih delov, ki so lahko različno obrnjeni ali zrcalni. Če se slike ne da razdeliti, to zapiši.

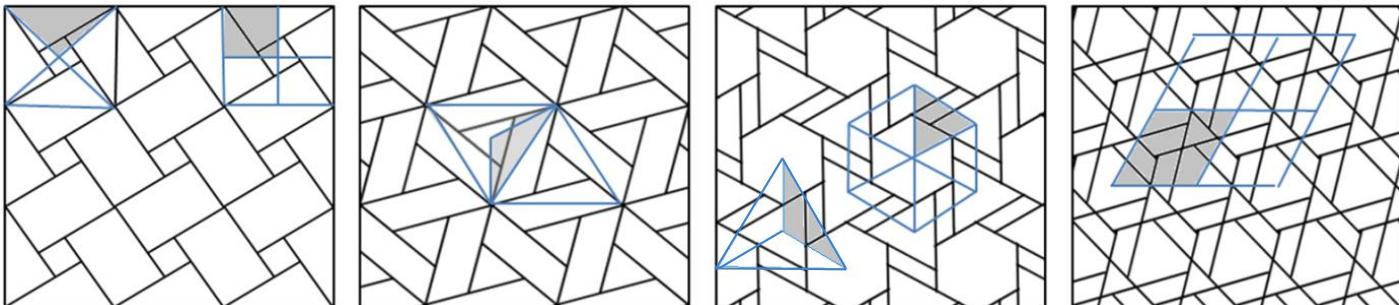


Več rešitev.

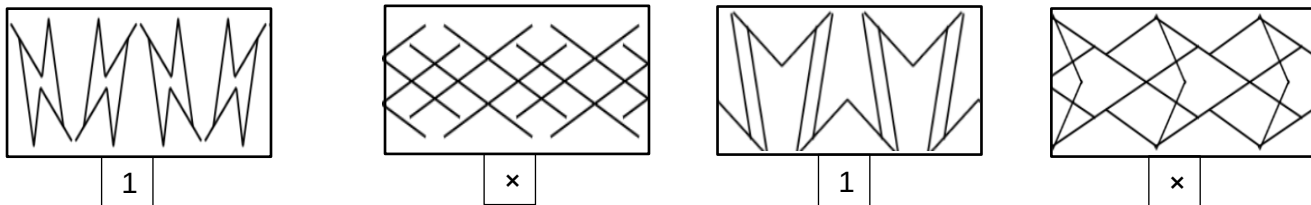
4. Označi najmanjši del vzorca, s katerim lahko z **vrteži ali zrcaljenji** ter s **premiki** sestaviš cel vzorec. Če ga ni, to označi (×).



5. Označi najmanjši **tlakovec trikotne ali štirikotne oblike**, s katerim lahko tlakuješ cel vzorec. Če ga ni, to označi (×).



6. Če neoštevilčenemu vzorcu pripada oštevilčeni vzorec, mu vpiši enako številko, sicer vpiši ×.



7. Če neoštevilčenemu vzorcu pripada oštevilčeni vzorec, mu vpiši enako številko, sicer vpiši ×.

