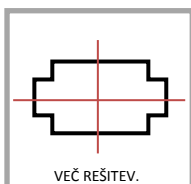
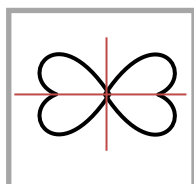
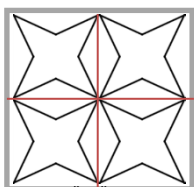


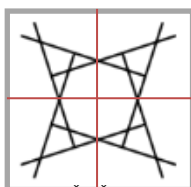
1. VSAKO SLIKO RAZDELI Z DVEMA (2) RAVNIMA ČRTAMA NA ŠTIRI (4) ENAKE DELE.



VEČ REŠITEV.

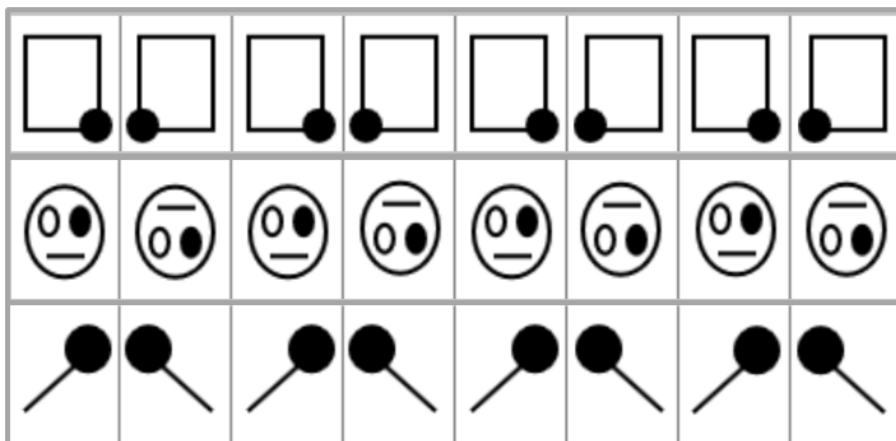


VEČ REŠITEV.

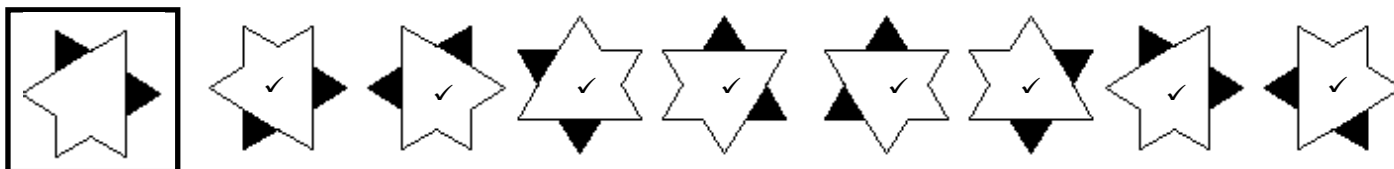


VEČ REŠITEV.

2. POIŠČI PRAVILO VZORCA IN VZOREC NARIŠI DO KONCA.



3. OZNAČI, KATERI ZNAK JE ENAKO POBARVAN (✓) IN KATERI NI ENAKO POBARVAN (×) KOT JE ZNAK V OKVIRJU. ZNAKE LAHKO OBRAČAŠ BREZ DVIGOVANJA.

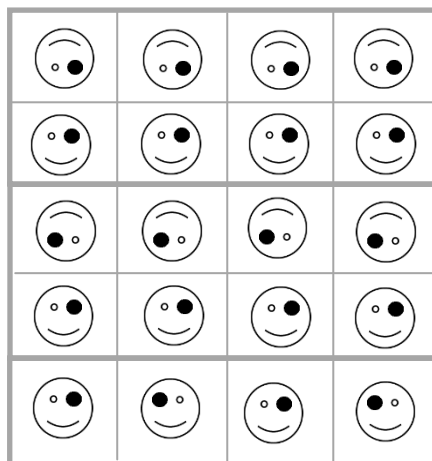
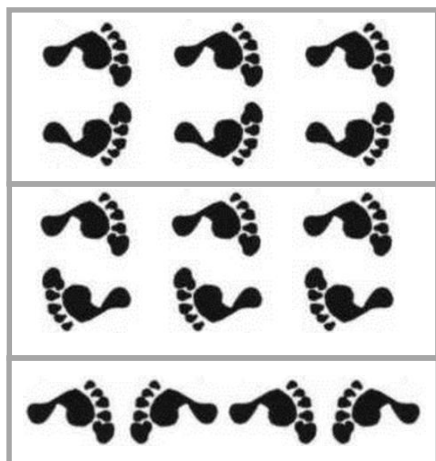


4. PO PRAVILU VZORCA S STOPINJAMI NARIŠI NOV VZOREC, TAKO DA STOPINJO ZAMENJAŠ Z OBRAZKOM.

PRAVILO VZORCA



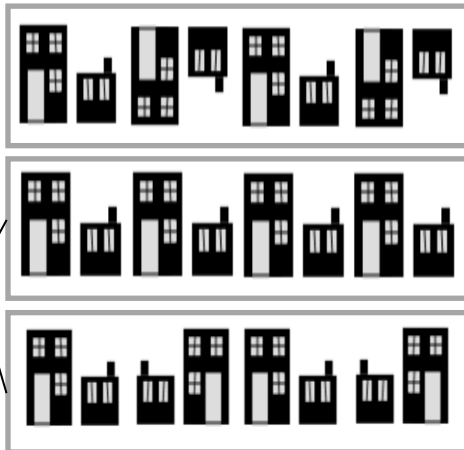
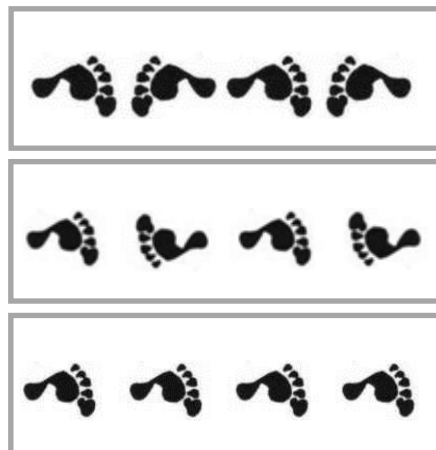
NOV VZOREC



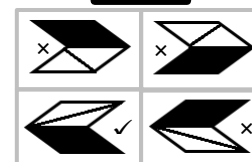
5. OZNAČI, KATERA SLIKA JE ENAKA (✓) IN KATERA NI ENAKA (×) SLIKI V ČRNEM OKVIRJU. SLIKE LAHKO OBRAČAŠ BREZ DVIGOVANJA.



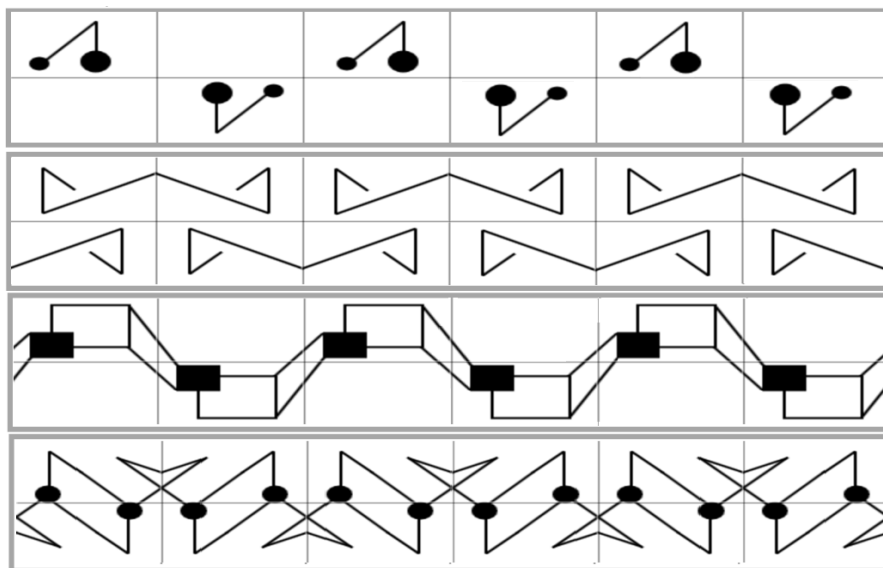
6. VSAK VZOREC S STOPINJAMI POVEŽI Z USTREZNIM VZORCEM NA DESNI.



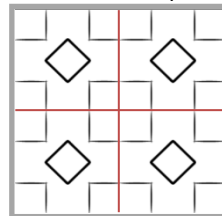
7. OZNAČI, KATERA SLIKA JE ENAKA (✓) IN KATERA NI ENAKA (×) SLIKI V ČRNEM OKVIRJU. SLIKE LAHKO OBRAČAŠ BREZ DVIGOVANJA.



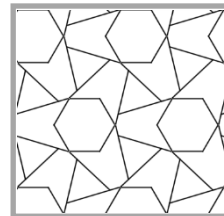
1. Poišči pravilo vzorca in vzorec nariši do konca.



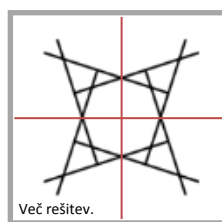
2. Vsako sliko razdeli z dvema ravniloma na štiri enake dele, ki so lahko različno obrnjeni. Če se slike ne da razdeliti, to napiši.



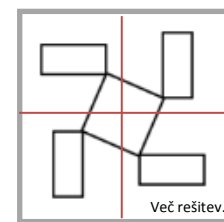
Več rešitev.



Ni rešitev.



Več rešitev.

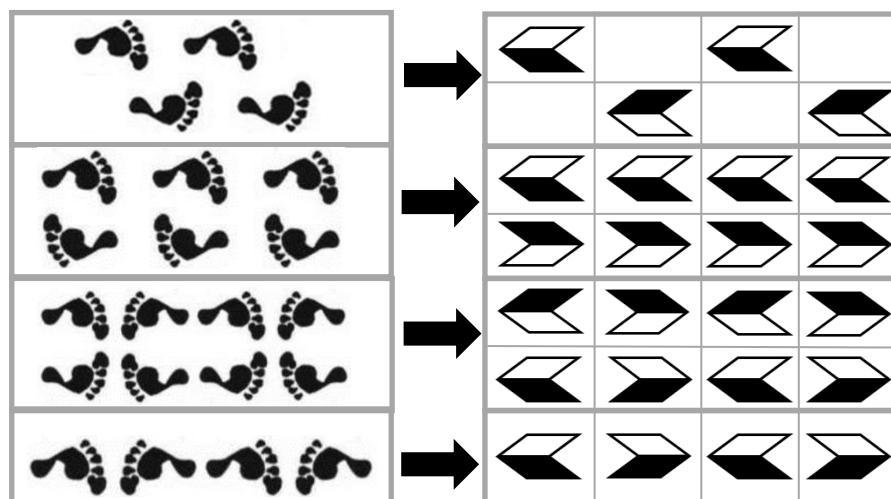


Več rešitev.

3. Po pravilu vzorca s stopinjami nariši nov vzorec, tako da stopinjo zamenjaš z

PRAVILO VZORCA

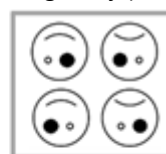
NOV VZOREC



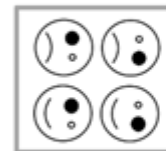
4. Označi, katera slika je enaka (✓) in katera ni enaka (×) sliki v črnem okvirju. Slike lahko obračaš (brez dvigovanja).



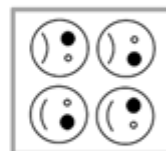
×



×



×



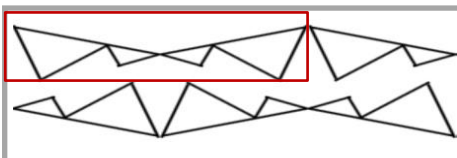
×



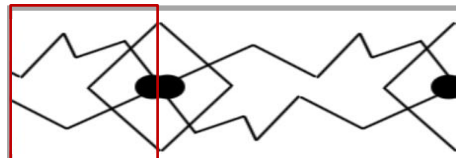
×



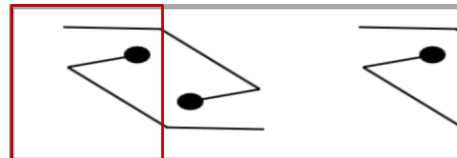
5. Označi najmanjši tlakovec, s katerim lahko z obračanjem brez dvigovanja in s premiki sestaviš cel vzorec. Če ga ni, to zapiši.



Več rešitev.

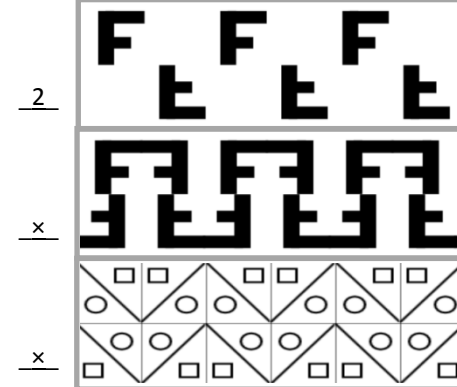
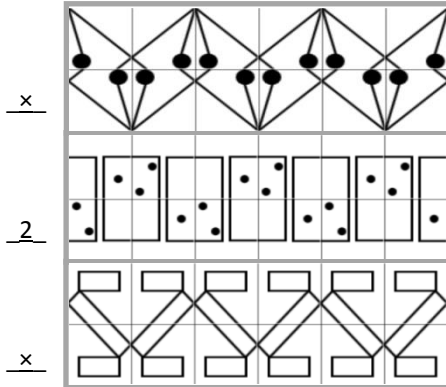
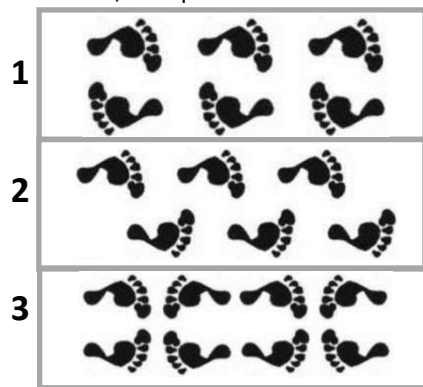


Več rešitev.

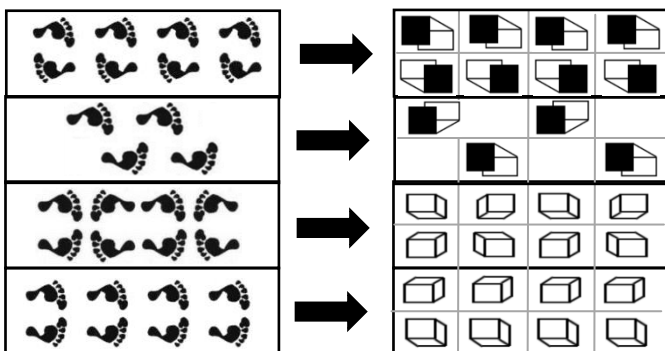


Več rešitev.

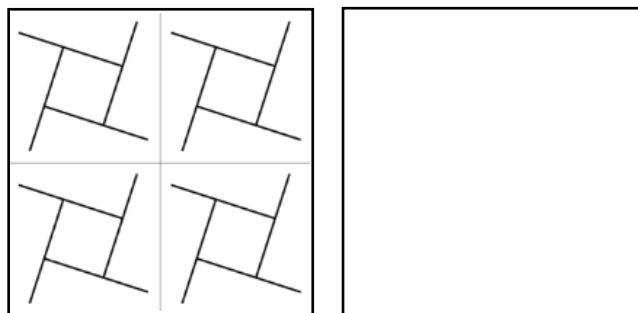
6. Vsakemu neoštevilčenemu vzorcu poišči ustrezen oštevilčen vzorec na levi. Številko vzorca zapiši na črto pred vzorec. Če rešitve ni, to zapiši.



1. Vzorcju na levi nariši ustrezen vzorec na desni s podanim motivom.

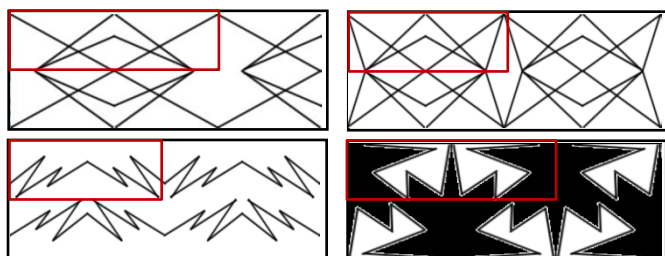


2. Nariši vzorec enake simetrije, kot je vzorec na levi. Vzorec naj ne bo enak vzorcju na levi.

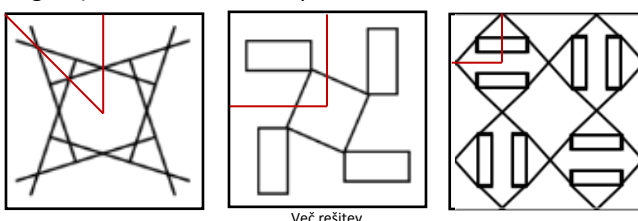


3. Označi najmanjši tlakovec, s katerim lahko sestaviš cel vzorec na sliki.

Več rešitev.

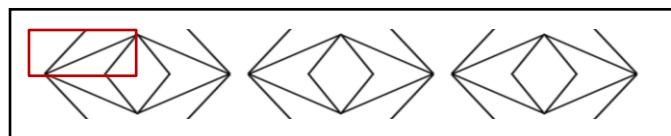


4. Označi najmanjši del vzorca (motiv), s katerim lahko sestaviš cel vzorec na sliki (z zrcaljenjem ali vrtežem ali drugače). Če rešitve ni, to zapiši.

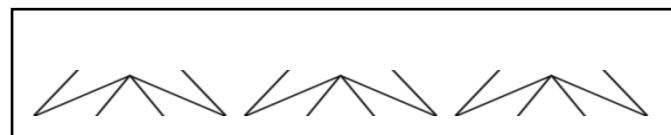


Več rešitev.

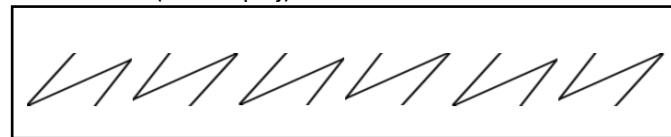
5. Označi najmanjši del vzorca (motiv), s katerim lahko z zrcaljenjem ali z vrtežem ali drugače sestaviš cel vzorec na sliki. Nato z motivom nariši vzorca z navedenim navodilom.



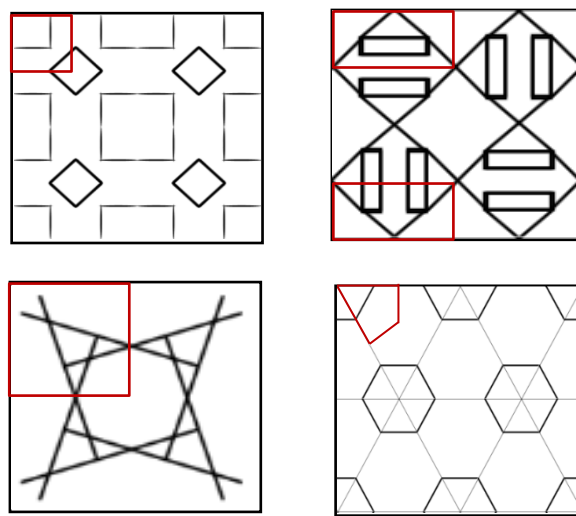
Zrcaljenje motiva čez navpičnico:



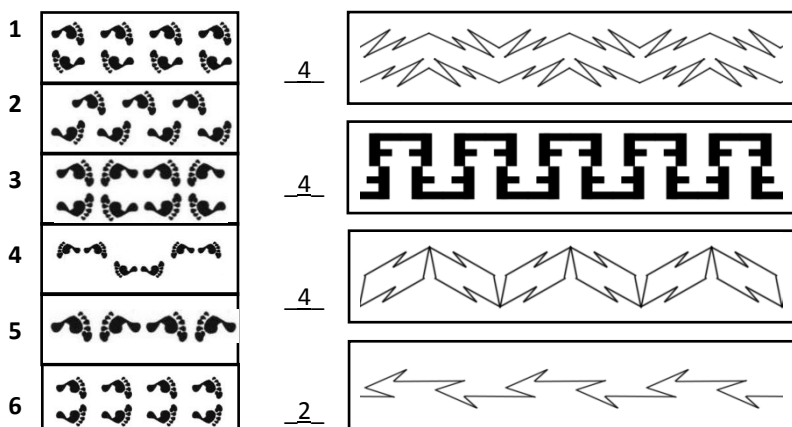
Vrtež motiva (180 stopinj):



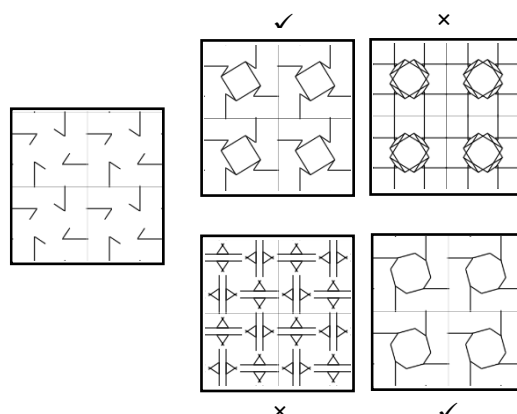
6. Označi tlakovec vzorca (najmanjši del, s katerim lahko le z vrtežem in premiki tlakuješ vzorec). Če rešitve ni, to zapiši.



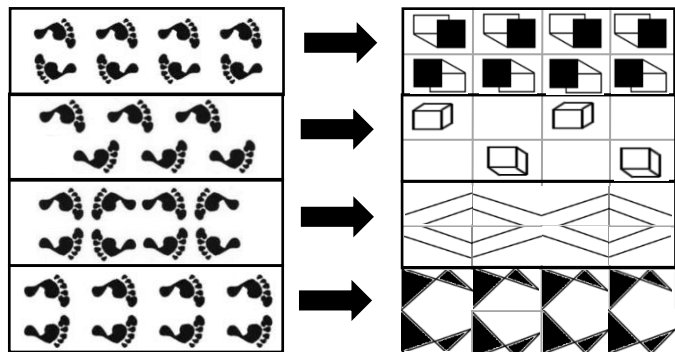
7. Vsakemu neoštevilčenemu vzorcju poišči ustrezen oštevilčen vzorec na levi. Številko vzorca zapiši na črto pred vzorec. Če rešitve ni, to zapiši.



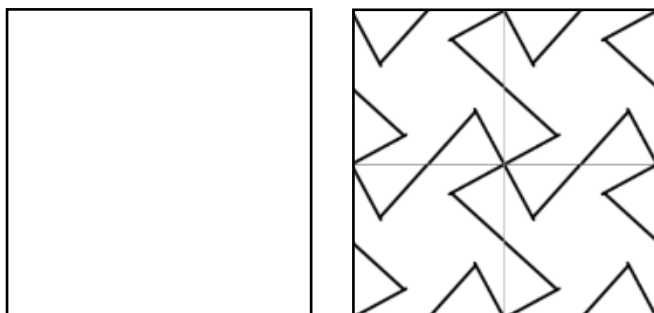
8. Označi, kateri vzorec ustreza (✓) in kateri ne ustreza (×) vzorcju na levi.



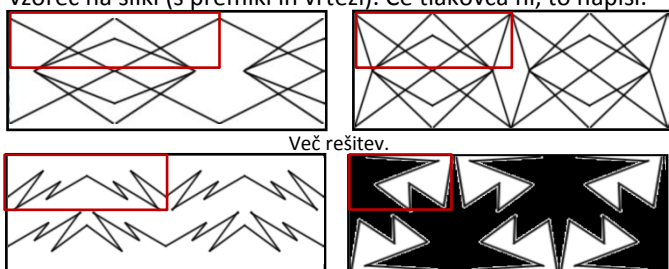
1. Vzorcju na levi nariši ustrezen vzorec na desni s podanim motivom.



2. Nariši vzorec enake simetrije, kot je vzorec na desni. Vzorec naj ne bo enak vzorcju na desni.



3. Označi najmanjši tlakovec, s katerim lahko sestaviš cel vzorec na sliki (s premiki in vrteži). Če tlakovca ni, to napiši.

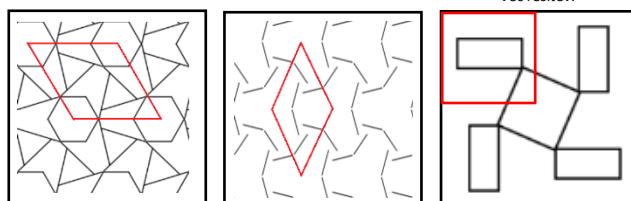


Več rešitev.

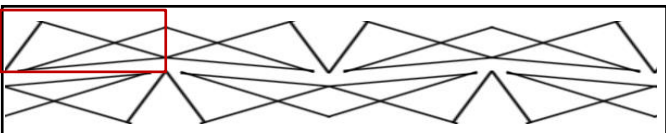
4. Poišči tlakovec kvadratne ali trikotne oblike, s katerim lahko tlakuješ vzorec na sliki. Če takega tlakovca ni, to napiši.

Ni tlakovca trikotne ali kvadratne oblike.

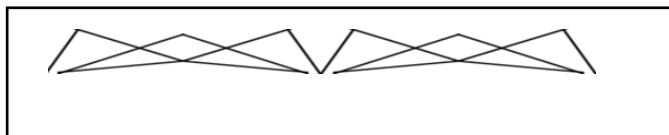
Več rešitev.



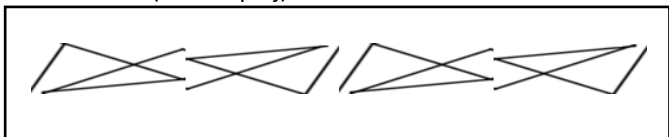
5. Označi najmanjši del vzorca (motiv), s katerim lahko z zrcaljenjem ali z vrtežem ali drugače sestaviš cel vzorec na sliki. Nato z motivom nariši vzorca z navedeno simetrijo.



Zrcaljenje motiva čez navpičnico:

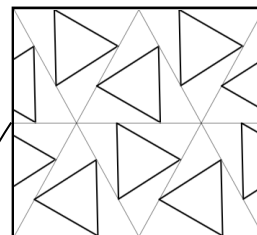
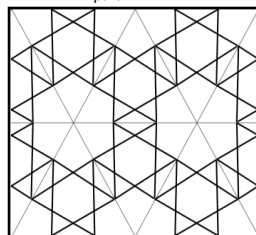


Vrtež motiva (180 stopinj):

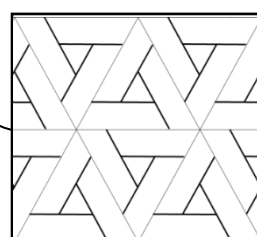
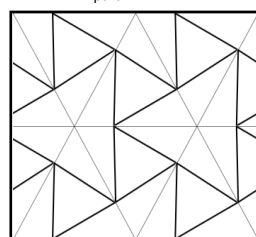


6. Poveži vzorce z enako simetrijo. Če para ni, to napiši.

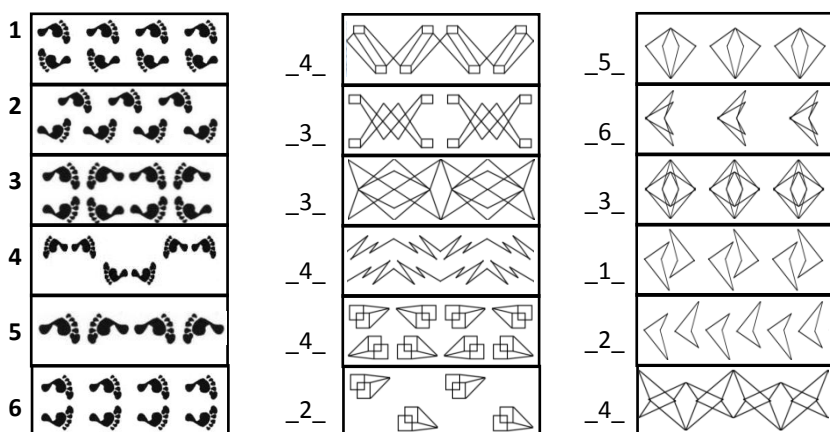
Ni para.



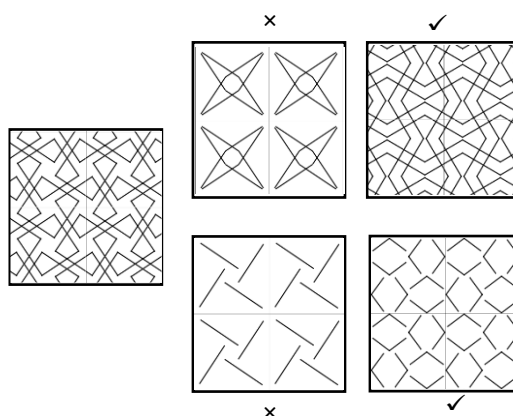
Ni para.



7. Vsakemu neoštevilčenemu vzorcju poišči ustrezen oštevilčen vzorec na levi. Številko vzorca zapiši na črto pred vzorec. Če rešitve ni, to zapiši.

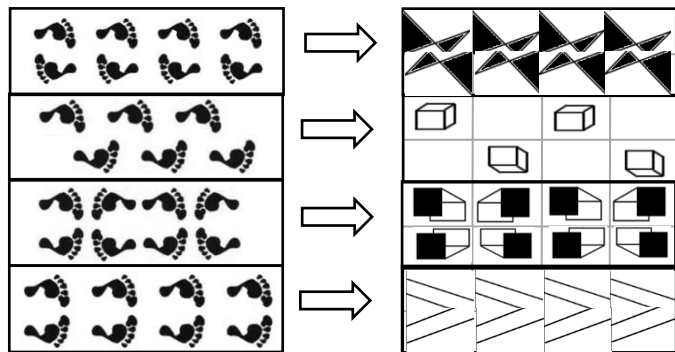


8. Označi, kateri vzorec ustreza (✓) in kateri ne ustreza (×) vzorcju na levi.

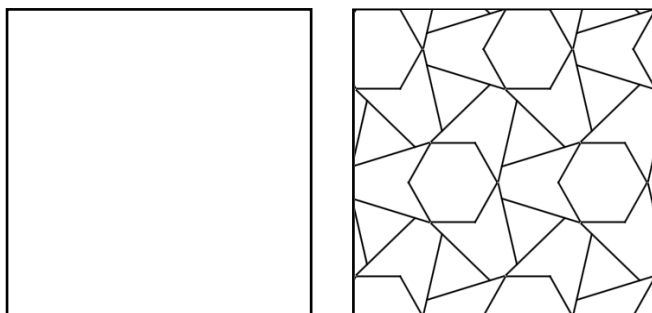




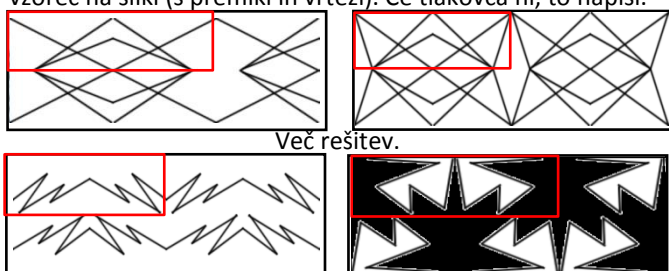
1. Vzorcju na levi nariši ustrezen vzorec na desni s podanim motivom.



2. Nariši vzorec enake simetrije, kot je vzorec na desni. Vzorec naj ne bo enak vzorcju na desni.



3. Označi najmanjši tlakovec, s katerim lahko sestaviš cel vzorec na sliki (s premiki in vrteži). Če tlakovca ni, to napiši.



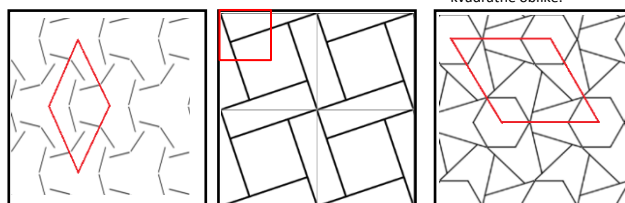
Več rešitev.

4. Poišči tlakovec kvadratne ali trikotne oblike, s katerim lahko tlakuješ vzorec na sliki. Če takega tlakovca ni, to napiši.

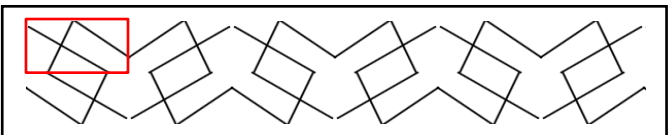
Ni tlakovca trikotne ali kvadratne oblike.

Več rešitev.

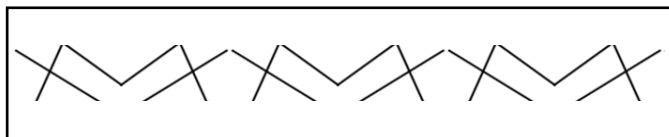
Ni tlakovca trikotne ali kvadratne oblike.



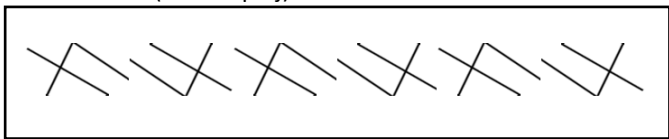
5. Označi najmanjši del vzorca (motiv), s katerim lahko z zrcaljenjem ali z vrtežem ali drugače sestaviš cel vzorec na sliki. Nato z motivom nariši vzorca z navedeno simetrijo.



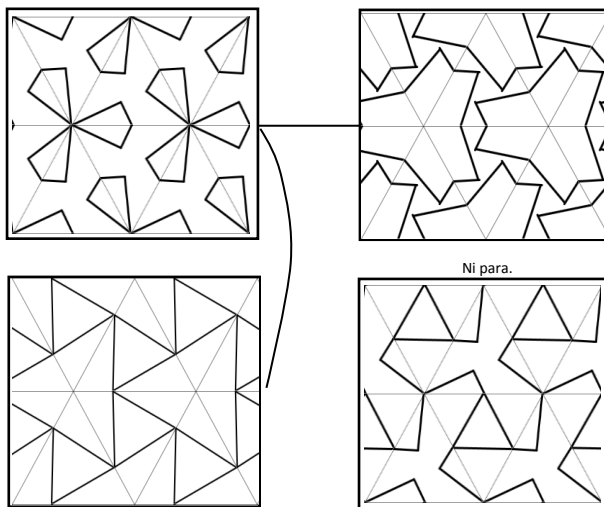
Zrcaljenje motiva čez navpičnico:



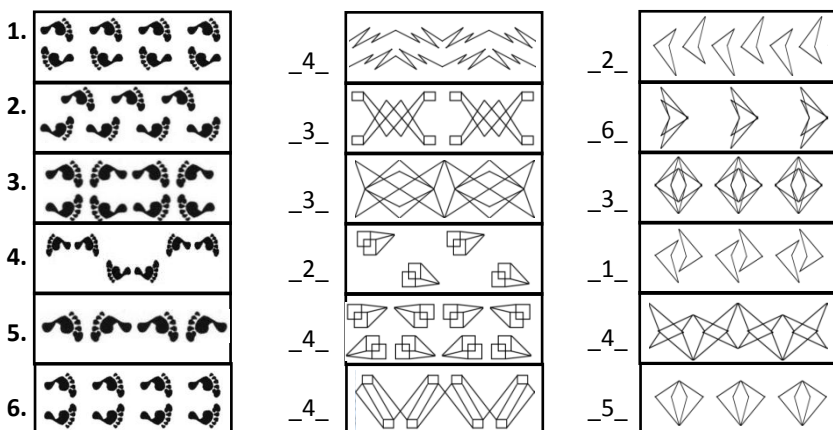
Vrtež motiva (180 stopinj):



6. Poveži vzorce z enako simetrijo. Če para ni, to napiši.



7. Vsakemu neoštevilčenemu vzorcju poišči ustrezen oštevilčen vzorec na levi. Številko vzorca zapiši na črto pred vzorec. Če rešitve ni, to zapiši.



8. Označi, kateri vzorec ustreza (✓) in kateri ne ustreza (×) vzorcju na levi.

