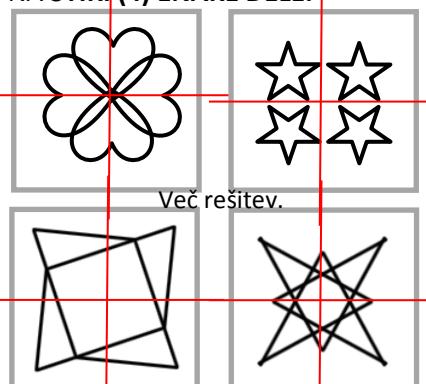
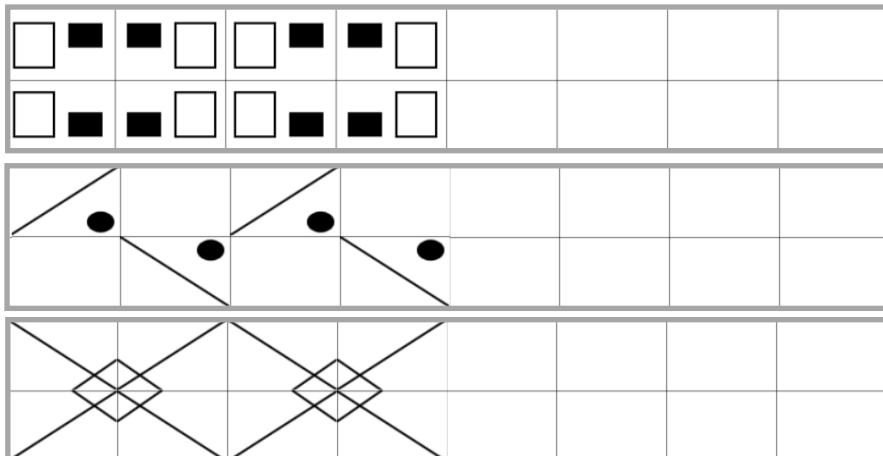


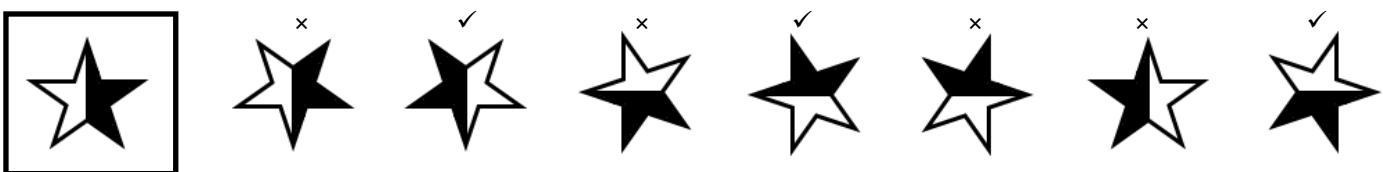
1. VSAKO SLIKO RAZDELI Z DVEMA (2) RAVNIMA ČRTAMA NA ŠTIRI (4) ENAKE DELE.



2. POIŠČI PRAVILO VZORCA IN VZOREC NARIŠI DO KONCA.



3. OZNAČI, KATERI ZNAK JE ENAKO POBARVAN (✓) IN KATERI NI ENAKO POBARVAN (✗) KOT JE ZNAK V OKVIRU. ZNAKE LAHKO OBRAČAŠ BREZ DVIGOVANJA.

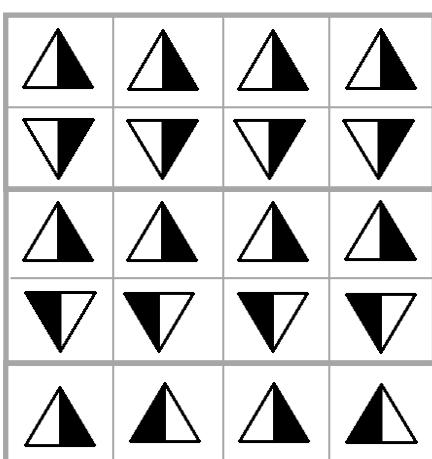
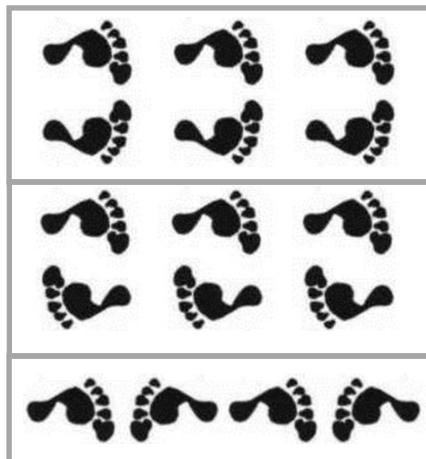


4. PO PRAVILU VZORCA S STOPINJAMI NARIŠI NOV VZOREC, TAKO DA STOPINJO ZAMENJAŠ S SRČKOM, KI JE POLOVICO BEL IN POLOVICO ČRN.

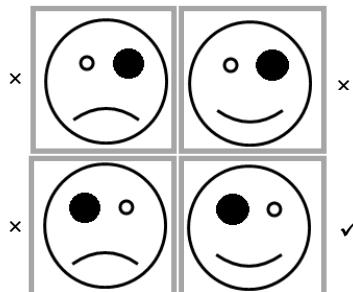
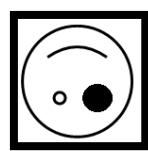
PRAVILO VZORCA



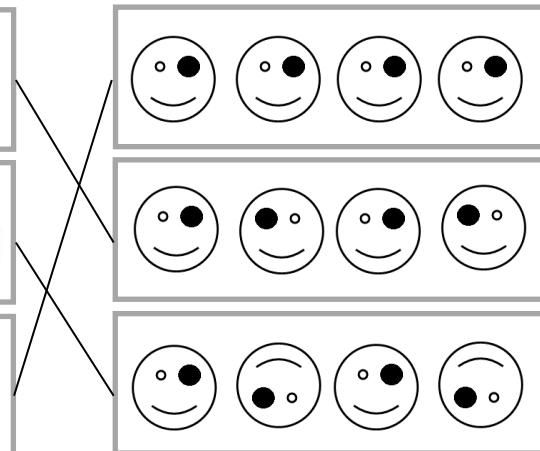
→ NOV VZOREC



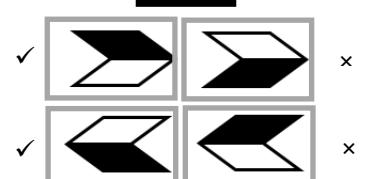
5. OZNAČI, KATERA SLIKA JE ENAKA (✓) IN KATERA NI ENAKA (✗) SLIKI V ČRNEM OKVIRU. SLIKE LAHKO OBRAČAŠ BREZ DVIGOVANJA.



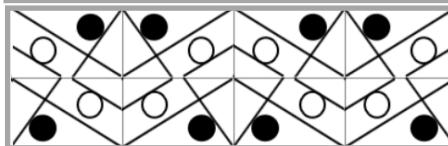
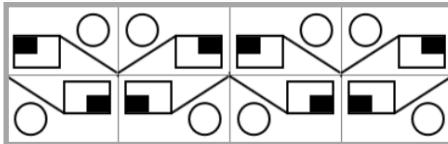
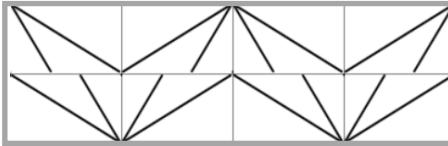
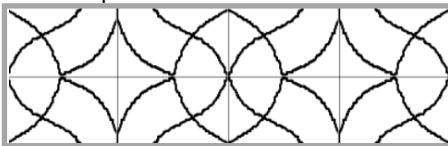
6. VSAK VZOREC S STOPINJAMI POVEŽI Z USTREZNIM VZORECEM NA DESNI.



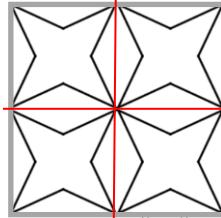
7. OZNAČI, KATERA SLIKA JE ENAKA (✓) IN KATERA NI ENAKA (✗) SLIKI V ČRNEM OKVIRU. SLIKE LAHKO OBRAČAŠ BREZ DVIGOVANJA.



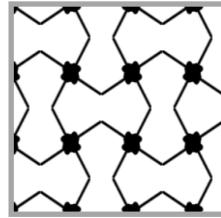
1. Poišči pravilo vzorca in vzorec nariši do konca.



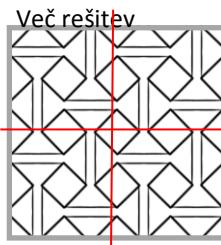
2. Vsako sliko razdeli z dvema ravnima črtama na štiri enake dele, ki so lahko različno obrnjeni. Če se slike ne da razdeliti, to napiši.



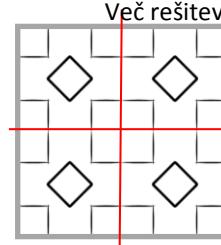
Več rešitev.



Ni rešitev.



Več rešitev

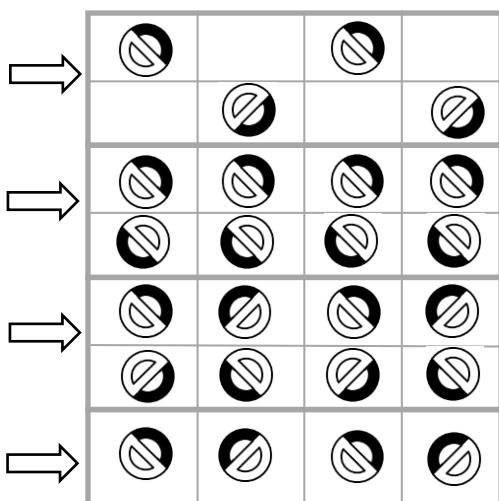
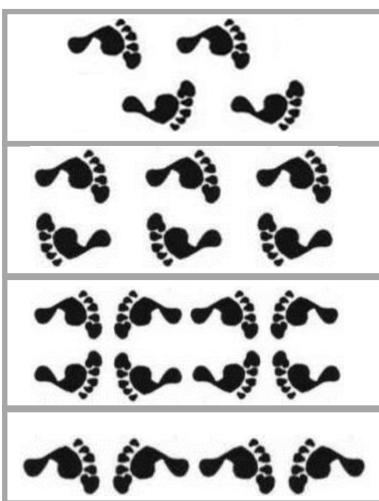


Več rešitev.

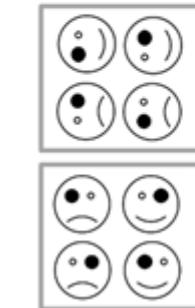
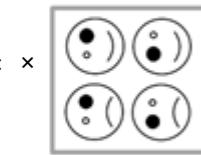
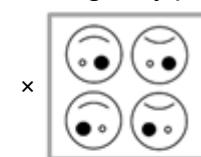
3. Po pravilu vzorca s stopinjami nariši nov vzorec, tako da stopinjo zamenja z

PRAVILU VZORCA

NOV VZOREC

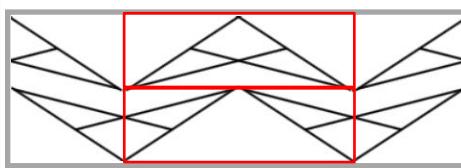


4. Označi, katera slika je enaka (✓) in katera ni enaka (✗) sliki v črnem okvirju. Slike lahko obračaš (brez dvigovanja).

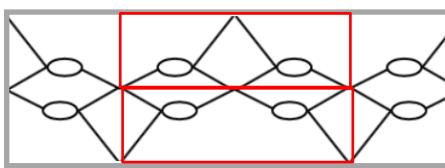


✗ ✗

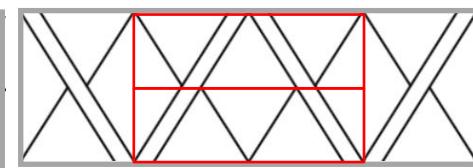
5. Označi najmanjši del vzorca, s katerim lahko z obračanjem brez dvigovanja sestaviš cel vzorec.



Več rešitev.

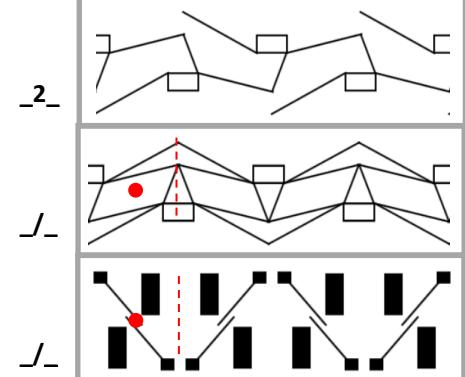
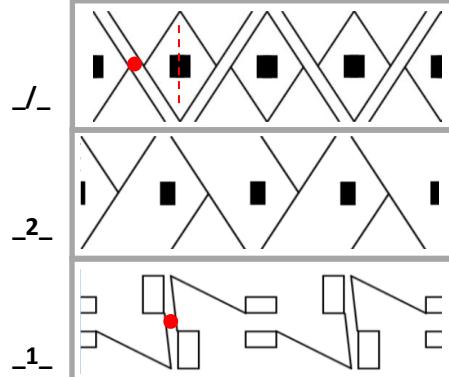
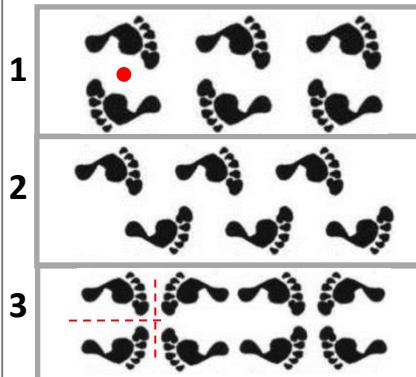


Več rešitev.

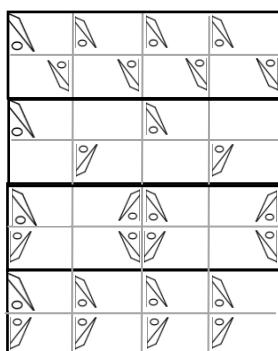
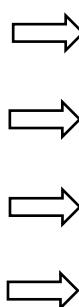
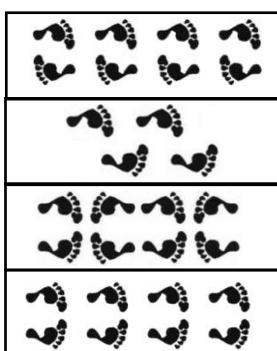


Več rešitev.

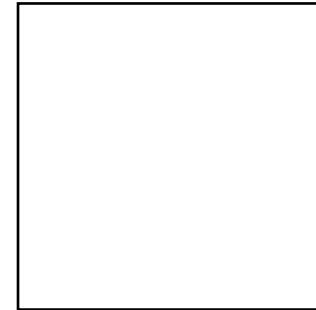
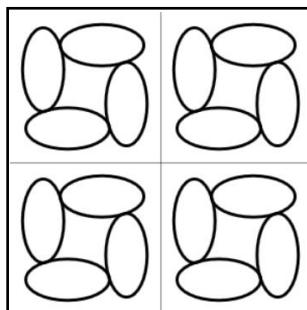
6. Vsakemu neoštreljenemu vzorcu poišči ustrezni oštreljen vzorec na levi. Številko vzorca zapiši na črto pred vzorec. Če rešitve ni, to zapiši.



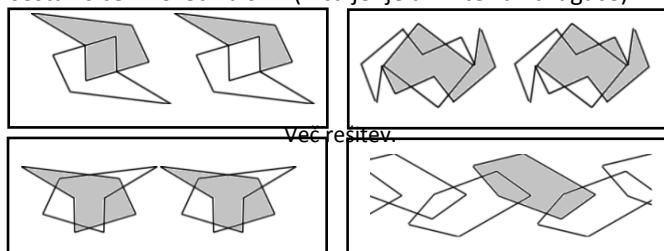
1. Vzorcu na levi nariši ustrezni vzorec na desni s podanim motivom.



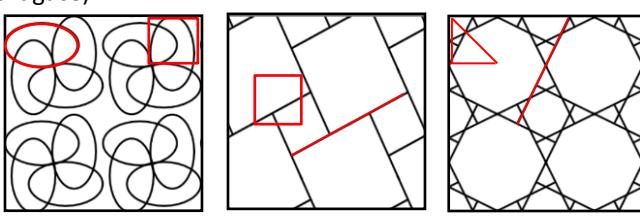
2. Nariši vzorec enake simetrije, kot je vzorec na levi. Vzorec naj ne bo enak vzorcu na levi.



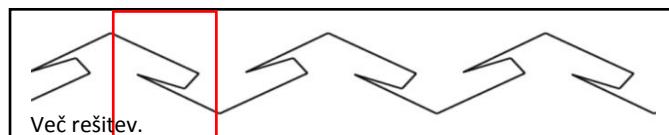
3. Označi najmanjši del vzorca – **večotnik**, s katerim lahko sestaviš cel vzorec na sliki (zrcaljenje ali vrtež ali drugače).



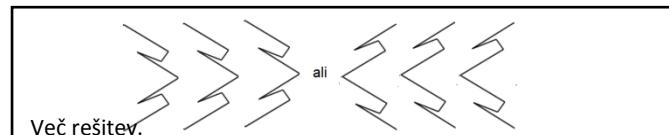
4. Označi najmanjši del vzorca - **motiv**, s katerim lahko sestaviš cel vzorec na sliki (z zrcaljenjem ali vrtežem ali drugače).



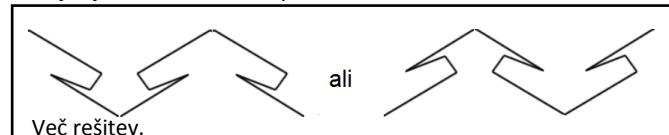
5. Označi najmanjši del vzorca (motiv), s katerim lahko z zrcaljenjem ali z vrtežem ali drugače sestaviš cel vzorec na sliki. Nato z motivom nariši vzorec z navedenim navodilom.



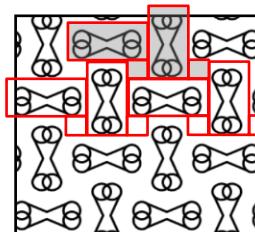
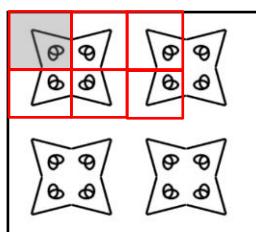
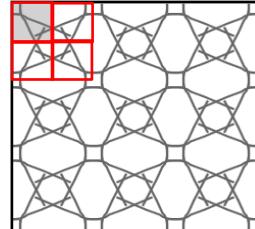
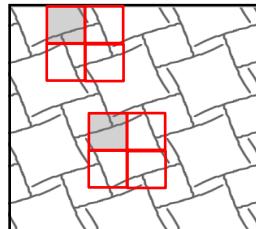
Zrcaljenje motiva čez vodoravnico:



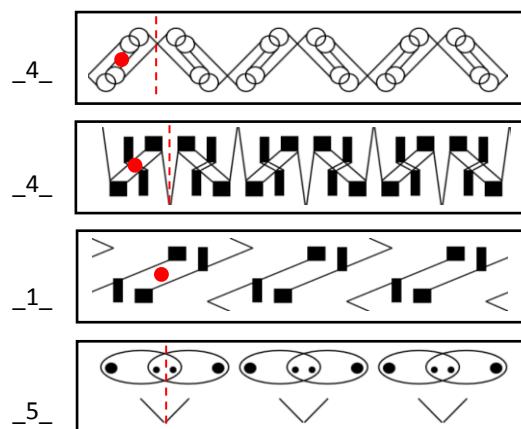
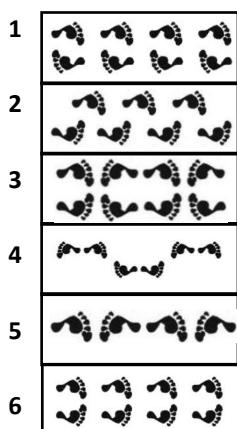
Zrcaljenje motiva čez navpičnico:



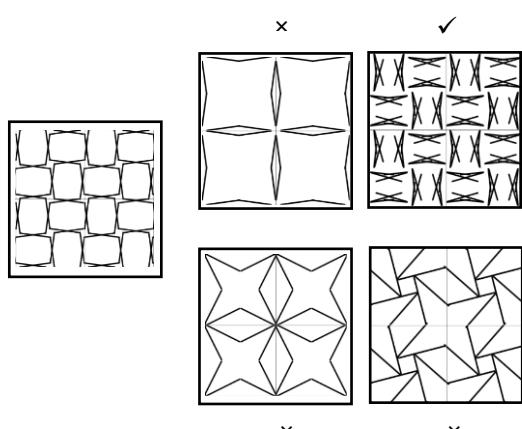
6. Označi **tlakovec** vzorca (najmanjši del, s katerim lahko le z **vrteži** tlakuješ vzorec).



7. Vsakemu neoštreljenemu vzorcu poišči ustrezni oštreljen vzorec na levi. Številko vzorca zapiši na črto pred vzorec. Če rešitve ni, to zapiši.



8. Označi, kateri vzorec ustreza (✓) in kateri ne ustreza (✗) vzorcu na levi.

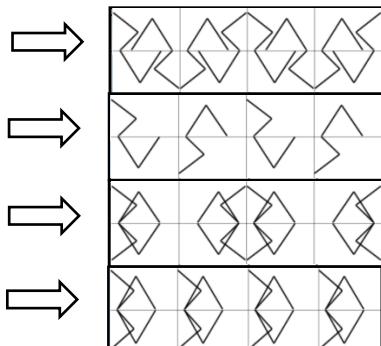
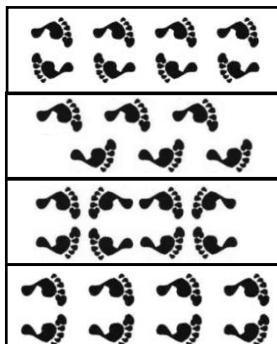


Ime in priimek ali številka tekmovalca:

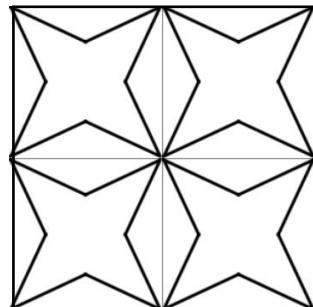
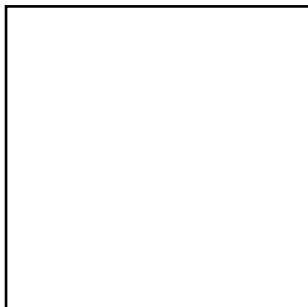
DRŽAVNA RAVEN TEKMOVANJA 2020-21

Oznaki:
 ✓ : pravilno
 ✗ : nepravilno

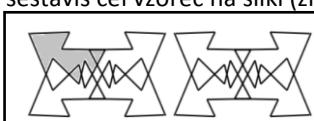
1. Vzorcu na levi nariši ustrezni vzorec na desni s podanim motivom.



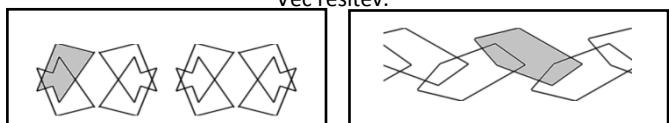
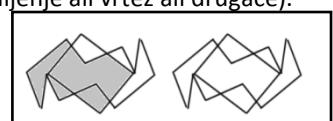
2. Nariši vzorec enake simetrije, kot je vzorec na desni. Vzorec naj ne bo enak vzorcu na desni.



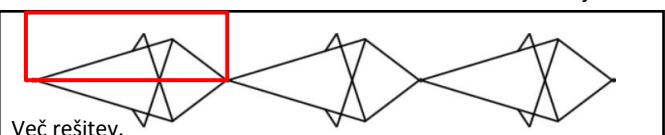
3. Označi najmanjši del vzorca – **večkotnik**, s katerim lahko sestaviš cel vzorec na sliki (zrcaljenje ali vrtež ali drugače).



Več rešitev.

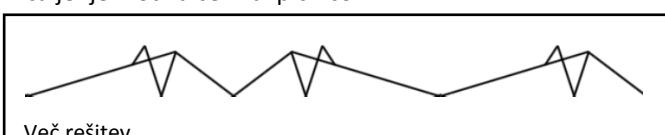


5. Označi najmanjši del vzorca (motiv), s katerim lahko z zrcaljenjem ali z vrtežem ali drugače sestaviš cel vzorec na sliki. Nato z motivom nariši vzorec z navedeno simetrijo.



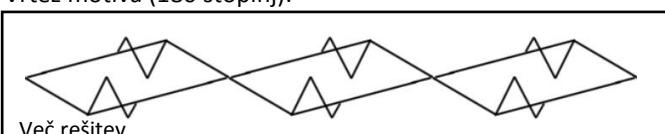
Več rešitev.

Zrcaljenje motiva čez navpičnico:



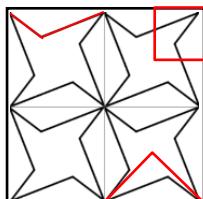
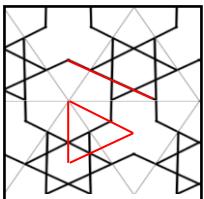
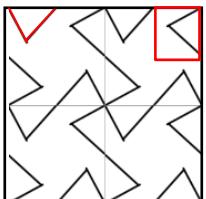
Več rešitev.

Vrtež motiva (180 stopinj):



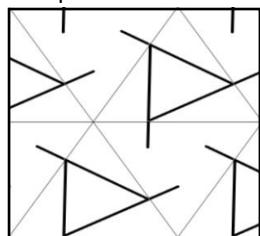
Več rešitev.

4. Označi najmanjši del vzorca - **motiv**, s katerim lahko sestaviš cel vzorec na sliki (z zrcaljenjem ali vrtežem ali drugimi simetrijami).

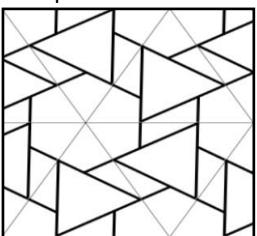


6. Poveži vzorce z enako simetrijo. Če para ni, to napiši.

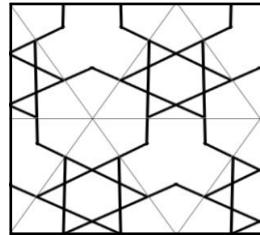
Ni para.



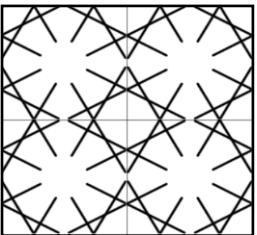
Ni para.



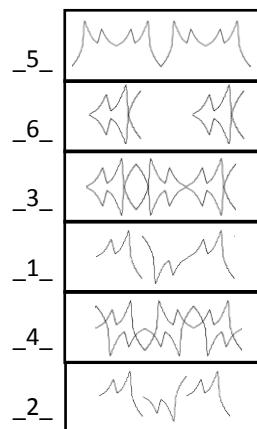
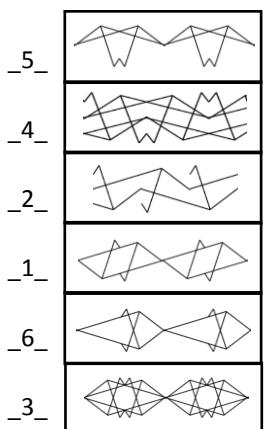
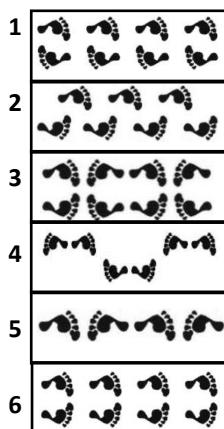
Ni para.



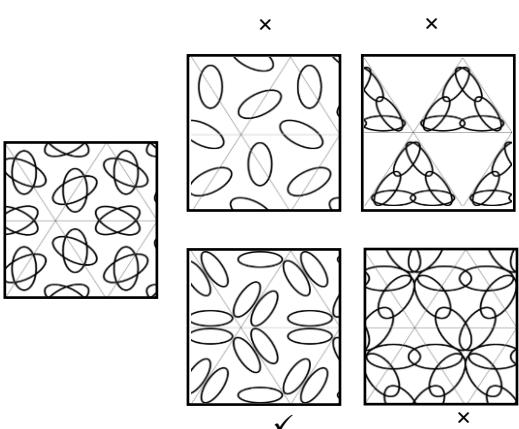
Ni para.



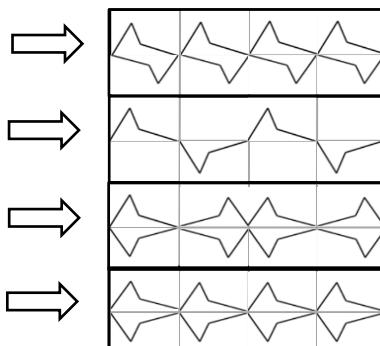
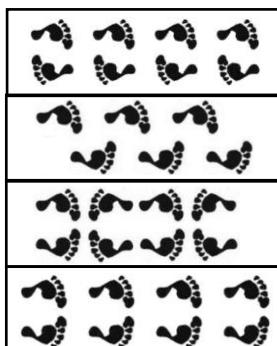
7. Vsakemu neoštetevljenemu vzorcu poišči ustrezni oštetevljen vzorec na levi. Številko vzorca zapiši na črto pred vzorcem. Če rešitve ni, to zapiši.



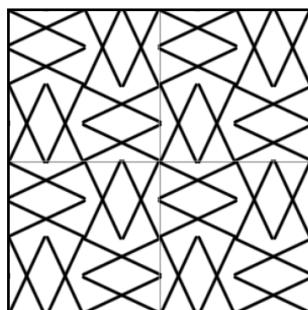
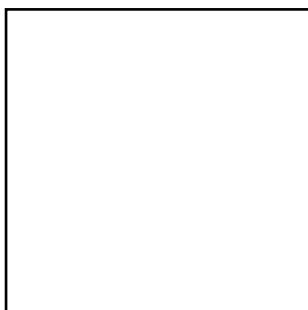
8. Označi, kateri vzorec ustreza (✓) in kateri ne ustreza (✗) vzorcu na levi.



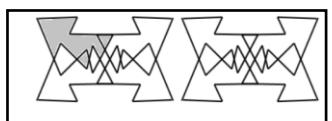
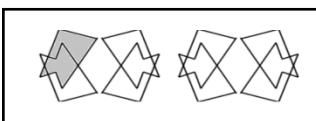
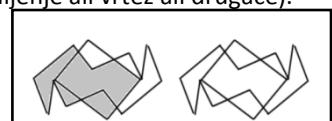
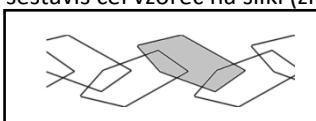
1. Vzorcu na levi nariši ustrezni vzorec na desni s podanim motivom.



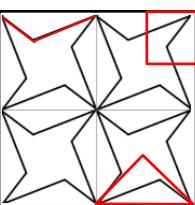
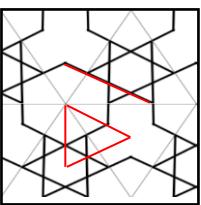
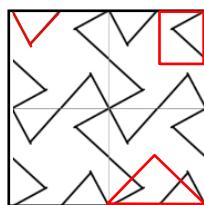
2. Nariši vzorec enake simetrije, kot je vzorec na desni.
Vzorec naj ne bo enak vzorcu na desni.



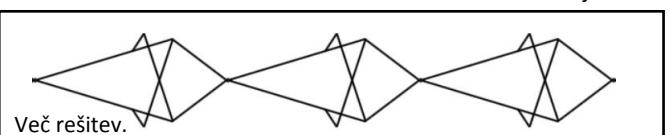
3. Označi najmanjši del vzorca – večkotnik, s katerim lahko sestaviš cel vzorec na sliki (zrcaljenje ali vrtež ali drugače).



4. Označi najmanjši del vzorca - motiv, s katerim lahko sestaviš cel vzorec na sliki (z zrcaljenjem ali vrtežem ali drugimi simetrijami).



5. Označi najmanjši del vzorca (motiv), s katerim lahko z zrcaljenjem ali z vrtežem ali drugače sestaviš cel vzorec na sliki. Nato z motivom nariši vzorec z navedeno simetrijo.



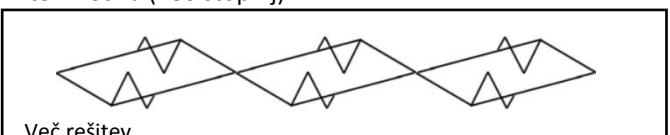
Več rešitev.

Zrcaljenje motiva čez navpičnico:



Več rešitev.

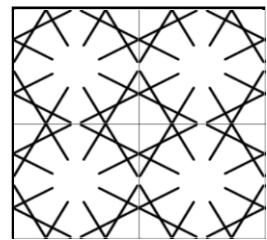
Vrtež motiva (180 stopinj):



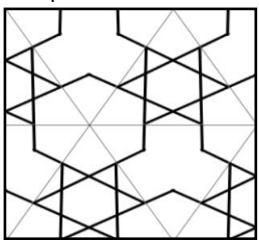
Več rešitev.

6. Poveži vzorce z enako simetrijo. Če para ni, to napiši.

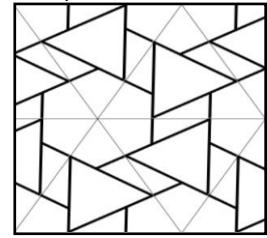
Ni para.



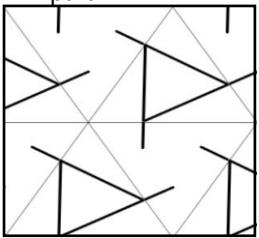
Ni para.



Ni para.



Ni para.



7. Vsakemu neoštetevljenemu vzorcu poišči ustrezni oštetevljen vzorec na levi. Številko vzorca zapiši na črto pred vzorcem. Če rešitve ni, to zapiši.

1	
2	
3	
4	
5	
6	

-5	
-4	
-2	
-1	
-6	
-3	
-1	
-4	
-2	

5	
6	
3	
1	
-1	
-4	
-2	

8. Označi, kateri vzorec ustreza (✓) in kateri ne ustreza (✗) vzorcu na levi.

