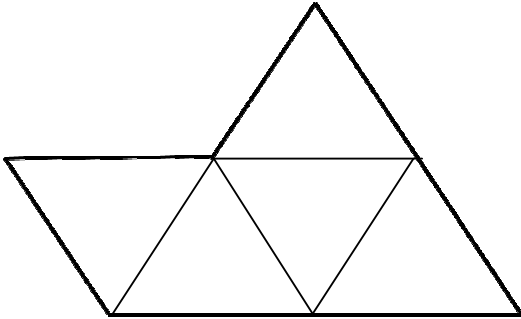


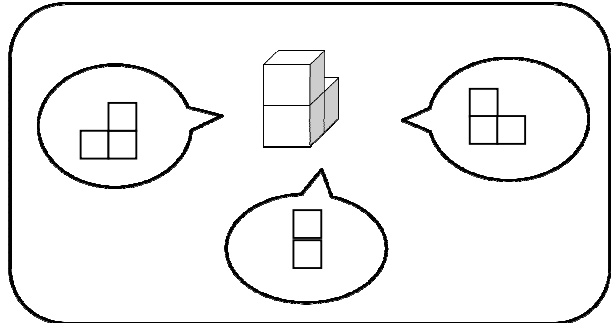
1. RAZRED

IME IN PRIIMEK:

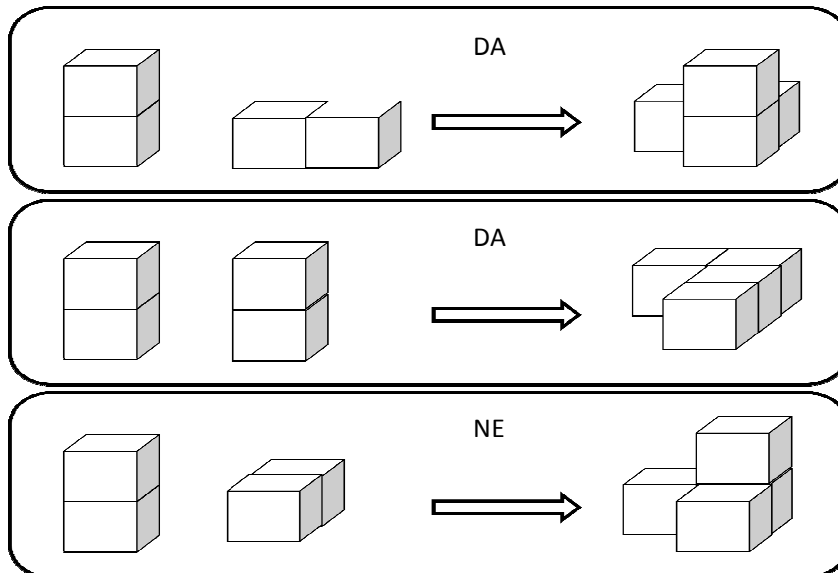
1. Z RAVNIMI ČRTAMI RAZDELI LIK NA ENAKE TRIKOTNIKE, KI IMAJO VSE STRANICE ENAKO DOLGE.



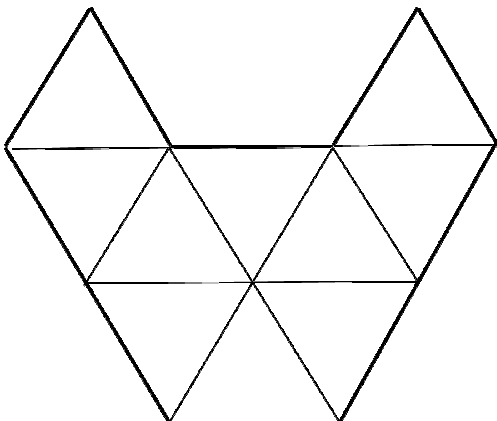
2. NARIŠI, KAKO VIDIŠ TELO, ČE STOPIŠ NA NJEGOVO LEVO, DESNO ALI SPREDAJ.



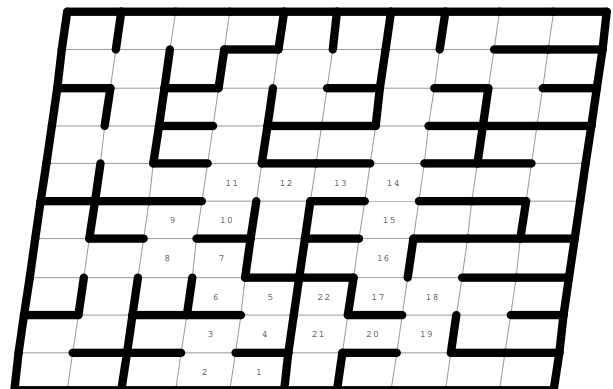
3. NA VSAKEM OD TREH PRIMEROV OZNAČI, ALI TELO NA DESNI LAHKO SESTAVIŠ IZ DVEH TELES NA LEVI.



4. Z RAVNIMI ČRTAMI RAZDELI LISIČKO NA ENAKE TRIKOTNIKE, KI IMAJO VSE STRANICE ENAKO DOLGE.



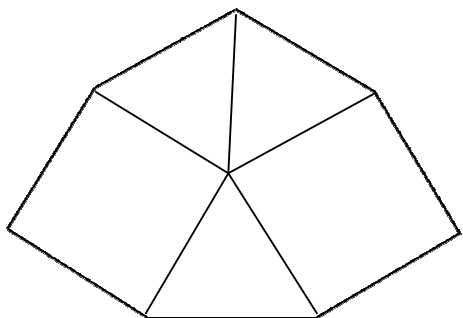
5. POIŠČI POT SKOZI LABIRINT OD ENE DO DRUGE PIKE.



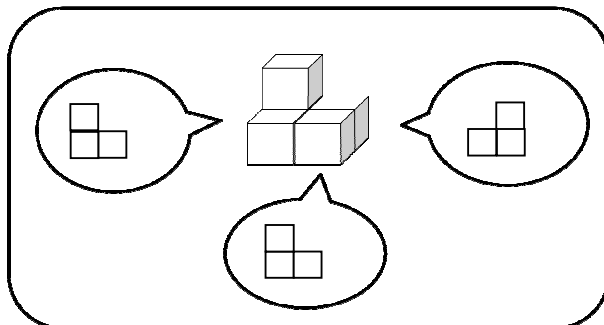
2. RAZRED

IME IN PRIIMEK:

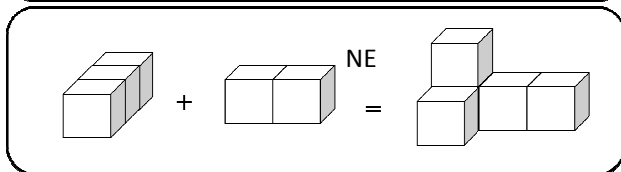
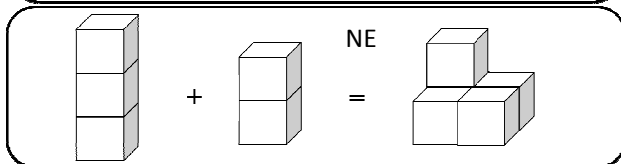
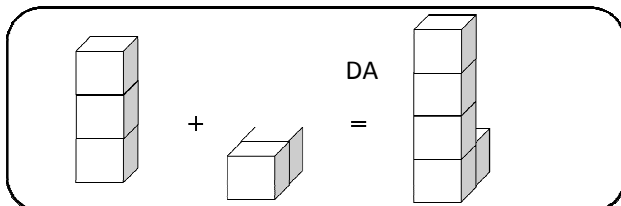
1. Z RAVNIMI ČRTAMI RAZDELI LIK NA ENAKE TRIKOTNIKE IN KVADRATE, KI IMAJO VSE STRANICE ENAKO DOLGE.



2. NARIŠI, KAKO VIDIŠ TELO, ČE STOPIŠ NA NJEGOVO LEVO, DESNO ALI SPREDAJ.

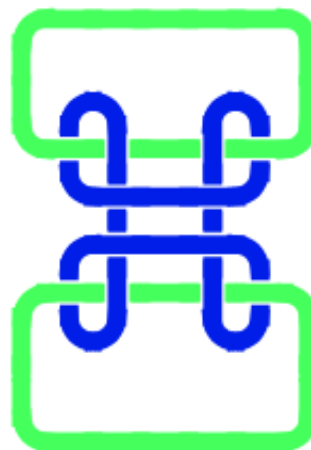


3. OBKROŽI PRAVILEN RAČUN. PRAVILNEN JE LAHKO 1, 2 ALI 3 RAČUNI.

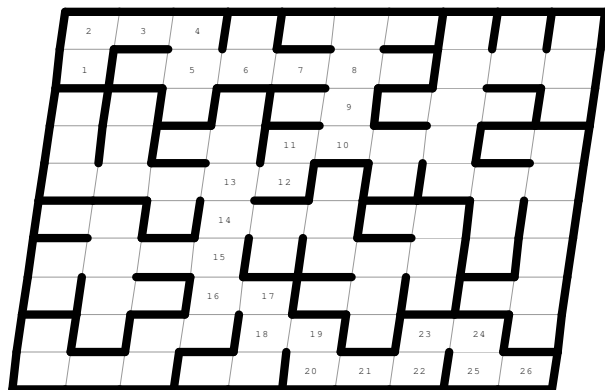


4. ALI LAHKO ODVOZLAŠ ELASTIKO (TEMNEJŠE BARVE) Z ŽICE (SVETLEJŠE BARVE)? ŽICA JE TRDNA.

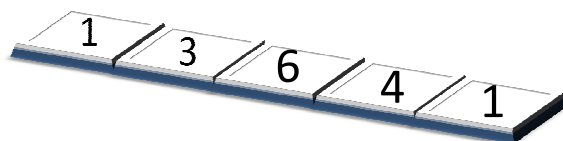
DA



5. POIŠČI POT SKOZI LABIRINT OD ENE DO DRUGE PIKE



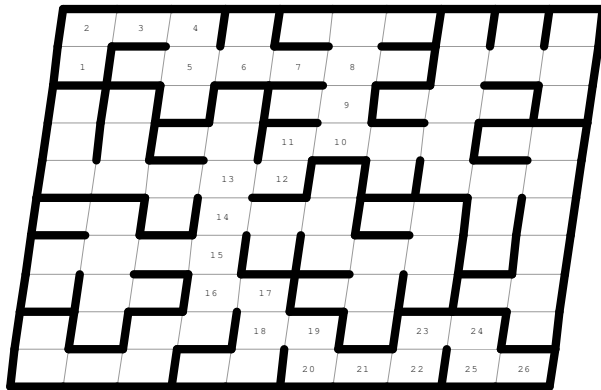
6. KOCKA SE KOTALI PO TRAKU IN PUŠČA ZA SEBOJ ODTISE SPODNJE MEJNE PLOSKVE. KATERE ODTISE PUSTI NA PREOSTALIH TREH POLJIH? VPIŠI JIH S ŠTEVILKO.



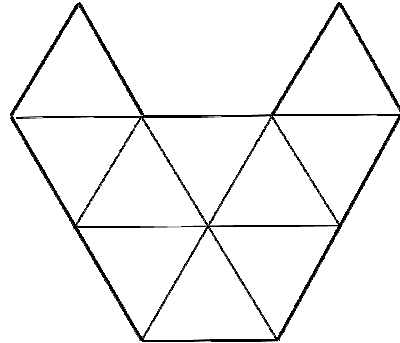
3. razred

Ime in priimek:

1. Poišči pot skozi labirint od ene do druge pike..

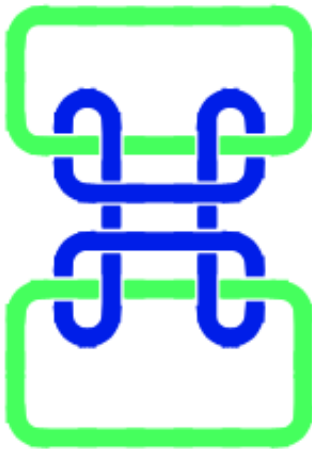


2. Lik razdeli na čim manj trikotnikov, ki imajo vse stranice enako dolge.

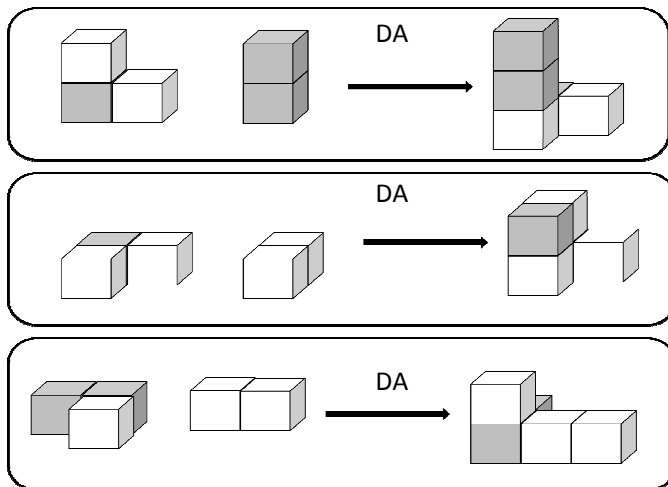


3. Ali lahko odvozláš elastiko (temnejše barve) s trdne žice (svetlejše barve)?

DA



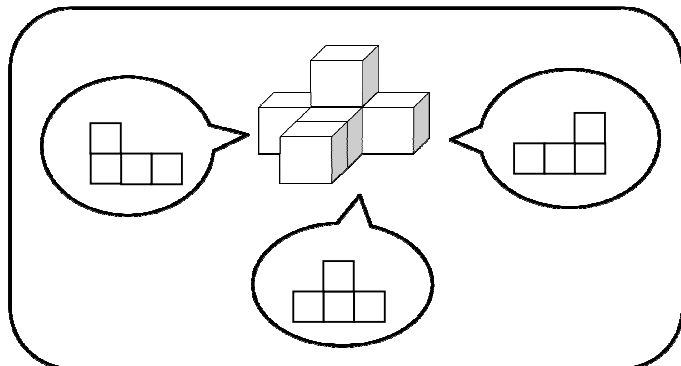
4. V katerem od treh primerov lahko in v katerem ne moreš desnega telesa sestaviti iz levih dveh. Označi. Pomembne so tudi barve (siva in bela).



5. Kocka se kotali po spodnjem traku in na poljih traku pušča za seboj odtise spodnje mejne ploskve. Katere odtise pusti na preostalih treh poljih. Vpiši jih s številko.



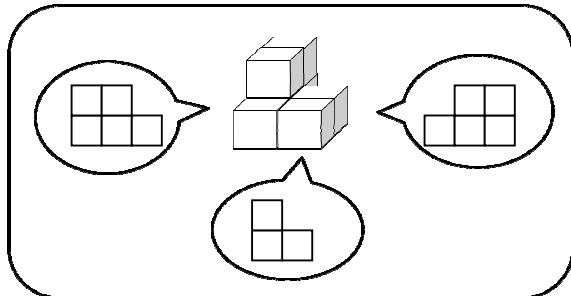
6. Nariši, kako vidiš telo od spredaj, z leve in z desne.



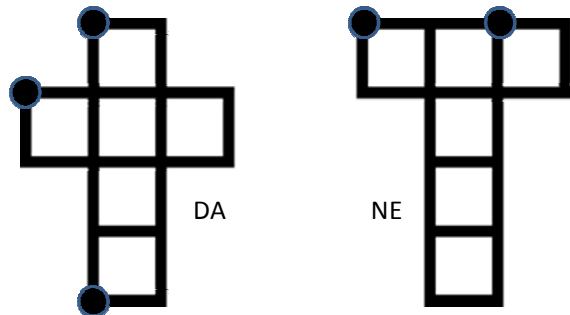
4. razred

Ime in priimek:

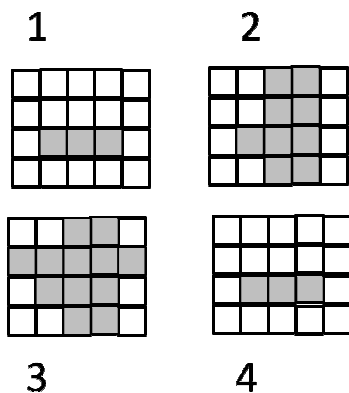
1. Nariši, kako vidiš telo od spredaj, z leve in z desne.



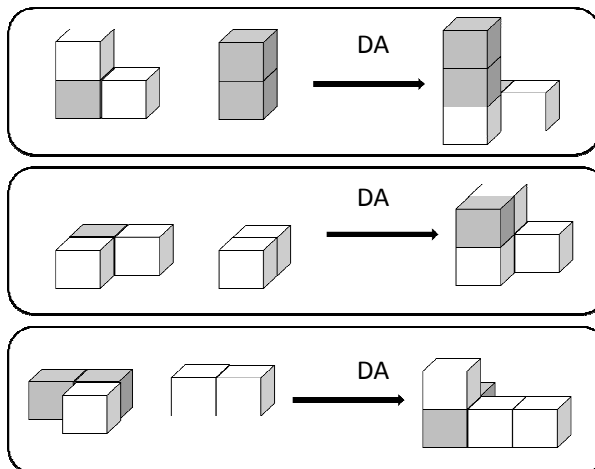
2. Ali pike na vsaki od mrež kocke označujejo skupno oglišče kocke?



3. Kvader s črnimi polji razreži vodoravno na ploskve (pravokotne oblike). Na ploskvah označi črna polja. Označena črna polja kvadra segajo neprekinjeno do nasprotnne mejne ploskve kvadra.



4. V katerem od treh primerov lahko in v katerem ne moreš desno telo sestaviti iz levih dveh. Označi. Pomembne so tudi barve (bela, siva).



5. Poišči pot skozi zemeljski labirint od ene do druge črne pike. Pot lahko poteka tudi zunaj labirinta.

