

**MATHEMA**  
**LOGIČNA POŠAST**



1. RAZRED  
IME:  
PRIIMEK:

DRŽAVNA RAVEN TEKMOVANJA 2020-21

ČAS REŠEVANJA: 45 MINUT

OZNAKE:  
 > VEČJI,  < MANJŠI  
 PRAVOKOTNIK,  KVADRAT

**1. LATINSKI KVADRAT 1**

V KVADRATKE VPIŠI ŠTEVILA 1, 2 IN 3, TAKO DA BODO V VSAKI VRSTICI IN V VSAKEM STOLPCU VSA RAZLIČNA ŠTEVILA.

1		
		3

**4. LATINSKI KVADRAT 2**

V KVADRATKE VPIŠI ŠTEVILA 1, 2, 3 IN 4, TAKO DA BODO V VSAKI VRSTICI IN V VSAKEM STOLPCU NASTOPALA VSA RAZLIČNA ŠTEVILA.

4			
			3
	4		
1	3		

**7. VRSTNI RED ZNAKOV**

ZNAKE VSTAVI V SPODNJE KVADRATKE V PRAVILNEM VRSTNEM REDU. VELJA:

★ JE DESNO OD ◇

☺ JE LEVO OD ◇

★ NI DESNO OD ♥

LEVO				DESNO
------	--	--	--	-------

**2. FUTOŠIKI**

V KVADRATKE VPIŠI ŠTEVILA 1, 2 IN 3, TAKO DA BODO V VSAKI VRSTICI IN V VSAKEM STOLPCU VSA RAZLIČNA ŠTEVILA IN DA BO VELJALO > < >.

PRIMERA:  $2 > 1$ ,  $1 < 2$

	<	
	<	>

**5. KVADRATI IN PRAVOKOTNIKI**

Z DEBELO ČRTO RAZDELJI RAZPREDELNIKO NA PRAVOKOTNIKE IN KVADRATE, TAKO DA BO VSAK OD NJIH VSEBOVAL SAMO ENO ŠTEVILKO. TA ŠTEVILKA JE ŠTEVILO MAJHNIH KVADRATKOV, IZ KATERIH JE SESTAVLJEN PRAVOKOTNIK ALI KVADRAT.

2	2			3
		3	3	
2	2			4
6	6	8	3	3
			2	

**8. SUDOKU Z LIKI**

V LIKE VSTAVI ŠTEVILA 1, 2 IN 3, TAKO DA BODO V VSAKI VRSTICI, V VSAKEM STOLPCU IN V ENAKIH LIKIH NASTOPALA VSA RAZLIČNA ŠTEVILA.


**3. SUDOKU Z LIKI**

V LIKE VPIŠI ŠTEVILA 1, 2 IN 3, TAKO DA BODO V VSAKI VRSTICI, V VSAKEM STOLPCU IN V LIKIH ISTE OBLINE VSA TRI RAZLIČNA ŠTEVILA.

2		
1		

**6. PET ZVEZDIC** ★★★★★

V KVADRATKE VRŠI ŠE 4 **ZVEZDICE**, TAKO DA BO V VSAKI VRSTICI IN V VSAKEM STOPCU TER V VSAKEM OZNAČENEM POLJU RAZLIČNIH OBLIK SAMO ENA ZVEZDICA. VELJA ŠE:

1. VSAK KVADRATEK IMA SAMO ENO ZVEZDICO.
2. KVADRATKA Z ZVEZDICO SE NE STIKATA V OGLEDU.

OGLIŠČE

★				

**9. VRSTNI RED ČRK**

ČRKE VSTAVI V SPODNJE KVADRATKE V PRAVILNEM VRSTNEM REDU. VELJA:

A JE LEVO OD D.

B JE LEVO OD E.

B JE DESNO OD C.

C JE DESNO OD D.

LEVO					DESNO
------	--	--	--	--	-------

# MATHEMA

## LOGIČNA POŠAST



NAPOTKI:

- Če ima naloga več rešitev, poišči vsaj dve.
- Če rešitve ni ali se je ne da določiti, to zapiši.

2. RAZRED

IME:

PRIIMEK:

DRŽAVNA RAVEN TEKMOVANJA 2020-21

ČAS REŠEVANJA: 45 MINUT

OZNAKE:

R: RESNIČNO, N: NERESNIČNO

>: VEČJI, <: MANJŠI

### 1. LATINSKI KVADRAT

V kvadratke vpiši števila 1, 2, 3 in 4, tako da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu vsa štiri različna števila.

		1	
3			
1	4		

### 2. FUTOŠIKI 1

V kvadratke vpiši števila 1, 2 in 3, tako da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu vsa tri različna števila in da bosta izpolnjeni relaciji > in <.

Primera relacij:

Večji: 2 > 1 Manjši: 1 < 2

<input type="text"/>	<	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
<input type="text"/>	<	<input type="text"/>	>	<input type="text"/>

### 3. SUDOKU

V like vpiši števila 1, 2, 3 in 4, tako da bodo v vsaki vrstici, v vsakem stolpcu in v likih iste oblike vsa štiri različna števila.

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	3	1
<input type="text"/>				
<input type="text"/>				
4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>				

### 4. DEŽELA LAŽNIVCEV

vitez - vedno izreče resnico  
oproda - vedno izreče neresnico  
vohun - kakor kdaj

V deželi lažnivcev srečamo tri osebe (osebe A, B in C). Med njimi je ena oseba oproda, ena je vitez in ena vohun. Na osnovi njihovih izjav ugotovi, kdo so osebe A, B in C.

**Rešitvi sta dve, poišči obe.**

A reče: Sem vitez.

B reče: Nisem vohun.

C reče: Nisem vohun.

1. rešitev | 2. rešitev

Oseba A je \_\_\_\_\_ | \_\_\_\_\_

Oseba B je \_\_\_\_\_ | \_\_\_\_\_

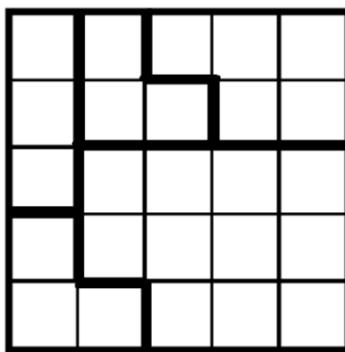
Oseba C je \_\_\_\_\_ | \_\_\_\_\_

### 5. PET ZVEZDIC

V kvadratke vriši 5 zvezdic, tako da bo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu ter v vsakem označenem polju različnih oblik samo ena zvezdica. Velja še:

1. Vsak kvadratek ima samo eno zvezdico.
2. Kvadratka z zvezdico se ne stikata v oglišču.

oglišče



### 6. FUTOŠIKI 2

V kvadratke vpiši števila 1, 2, 3 in 4, tako da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu vsa štiri različna števila in da bosta izpolnjeni relaciji (<, >).

<input type="text"/>	<	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	>	<input type="text"/>	2	3
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	>	<input type="text"/>
1	<	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

### 7. ZAPOREDJE ČRK ABCDE 1

Vsako od črk A, B, C, D in E vstavi v enega od spodnjih petih kvadratov v pravilnem vrstnem redu.

Vrstni red določajo spodnji stavki.

Oznaka pred stavkom pove, ali je stavek resničen (R) ali neresničen (N).

N - B ni levo od E.

R - B je desno od C.

N - C je levo od D.

R - A ni desno od D.

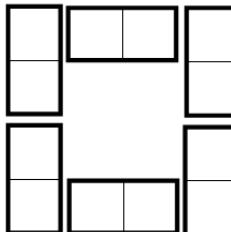
Levo      Desno

### 8. MAGIČNE DOMINE

Šest domin sestavi v obliko kvadrata, tako da bo seštevek štirih števil na vsaki stranici kvadrata enak 6.

Domine lahko obračaš. Števila vpiši v kvadrat spodaj.

0	0	0	0	1	2
1	1	2	5	4	3



### 9. ZAPOREDJE ČRK ABCDE 2

Vsako od črk A, B, C, D in E vstavi v enega od spodnjih petih kvadratov v pravilnem vrstnem redu.

Vrstni red določajo spodnji stavki.

Oznaka pred stavkom pove, ali je stavek resničen (R) ali neresničen (N).

N - Ni res, da je B desno od E.

N - A ni levo od D.

R - Ni res, da C ni desno od D.

R - C je levo od E.

Levo      Desno

# MATHEMA

## LOGIČNA POŠAST



3. RAZRED

IME:

PRIIMEK:

DRŽAVNA RAVEN TEKMOVANJA 2020-21

ČAS REŠEVANJA: 45 MINUT

OZNAKE:

R: RESNIČNO, N: NERESNIČNO

>: VEČJI, <: MANJŠI

### 1. LATINSKI KVADRAT

V kvadratke vpiši števila 1, 2, 3 in 4, tako da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu vsa štiri različna števila.

4			3
			1
	3	2	

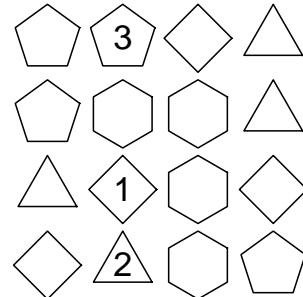
### 2. FUTOŠIKI

V kvadratke vpiši števila 1, 2, 3 in 4, tako da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu vsa različna števila ter da bosta izpolnjeni relaciji (<, >).

$$\begin{array}{c} \square < \square \quad 3 \quad \square \\ \square > 2 < \square \quad \square \\ \square \quad \square \quad 2 < \square \\ \square \quad \square \quad \square \quad \square \end{array}$$

### 3. SUDOKU

V like vpiši števila 1, 2, 3 in 4, tako da bodo v vsaki vrstici, v vsakem stolpcu in v likih iste oblike vsa različna števila.



### 4. IME LIKA 1

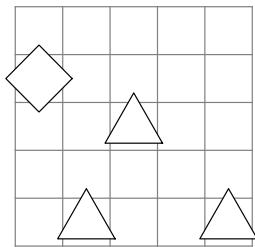
Določi imena likov (A, B, C in D), tako da bodo izpolnjeni spodnji pogoji. Pogoj je dan s stavkom in njegovo resničnostno vrednostjo (R-resnično, N-neresnično). Ime lika zapiši v lik.

N - Lik B je desno od C.

N - Lik A je nad C.

R - Lik A je levo od D.

N - Lik C je desno od D.

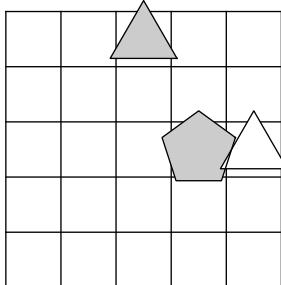


### 5. IME LIKA 2

Določi imena likov (A, B in C), tako da bodo izpolnjeni spodnji pogoji. Pogoj je dan s stavkom in njegovo resničnostno vrednostjo (R-resnično, N-neresnično). Ime lika zapiši v lik.

N - Lik B je bel ali je lik A bel.

R - Lik A je trikotnik in lik A je levo od B.



### 6. VITEZI IN OPRODE

vitez - vedno izreče resnico  
oproda - vedno izreče neresnico

V deželi vitezov in oprod srečamo tri osebe (osebe A, B in C). Na osnovi povedanega ugotovi, kdo so osebe A, B in C.

**A reče:** Sem oproda ali C je vitez.

**B reče:** C je oproda ali A je vitez.

**C reče:** Sem oproda ali A je vitez.

A je \_\_\_\_\_

B je \_\_\_\_\_

C je \_\_\_\_\_

### 7. DEŽELA LAŽNIVCEV

vitez - vedno izreče resnico  
oproda - vedno izreče neresnico  
vohun - kakor kdaj

V deželi lažnivcev srečamo tri osebe (osebe A, B in C). Med njimi je ena oseba oproda, ena je vitez in ena vohun. Na osnovi njihovih izjav ugotovi, kdo so osebe A, B in C.

**A reče:** Sem vitez.

**B reče:** Sem vitez.

**C reče:** A je vitez.

Rešitev je lahko več. Poišči dve.

1.rešitev | 2. rešitev

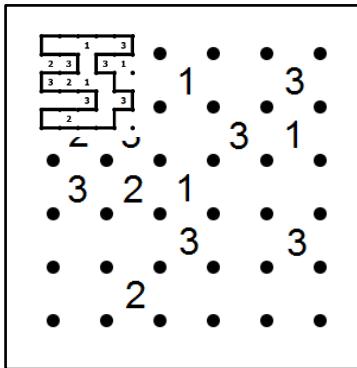
A je \_\_\_\_\_ | \_\_\_\_\_

B je \_\_\_\_\_ | \_\_\_\_\_

C je \_\_\_\_\_ | \_\_\_\_\_

### 8. SKLENJENA POT

Pike poveži v eno sklenjeno pot, ki se ne sekajo. Število pove, koliko črt obkroža polje. Polja brez števila lahko obkroži katerokoli število črt. Pot je lahko le navpična ali vodoravna.  
Primer:

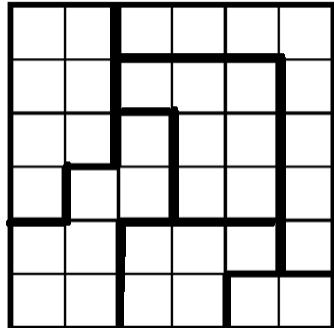


### 9. ŠEST ZVEZDIC

V kvadratke vstavi 6 zvezdic, tako da bo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu ter v vsakem označenem polju različnih oblik samo ena zvezdica. Velja še:

1. Vsak kvadratek ima samo eno zvezdico.

2. Kvadratka z zvezdico se ne stikata v oglišču.



# MATHEMA

## LOGIČNA POŠAST



NAPOTKI:

- Če ima naloga več rešitev, poišči vsaj dve.
- Če rešitve ni ali se je ne da določiti, to zapiši.
- Za nepravilen odgovor se točke pri nalogah od 4 do 8 odbijejo.

4. RAZRED

IME:  
PRIIMEK:

DRŽAVNA RAVEN TEKMOVANJA 2020-21

ČAS REŠEVANJA: 45 MINUT

Oznake:

R: resnično, N: neresnično  
>: večji, <: manjši

### 1. LATINSKI KVADRAT

V kvadratke vpiši zaporedna števila od 1 do 5, tako da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu vsa različna števila.

1	4		5	
	1			
2		3		
		5	2	

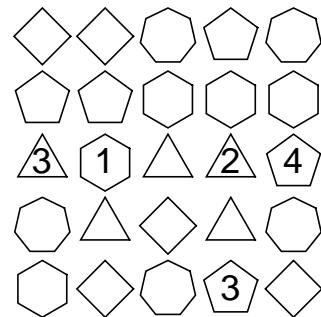
### 2. FUTOŠKI

V kvadratke vpiši števila 1, 2, 3 in 4, tako da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu vsa različna števila ter da bo izpolnjena računska operacija (-) in relaciji (<,>).

			3	1
		-2		
	>			
	<		2	

### 3. SUDOKU

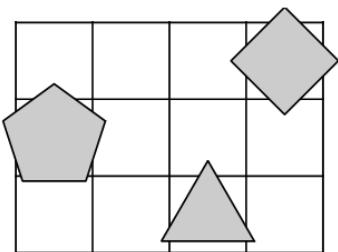
V like vpiši zaporedna števila od 1 do 5, tako da bodo v vsaki vrstici, v vsakem stolpcu in v likih iste oblike vsa različna števila.



### 4. IME LIKA

Določi imena likov (A, B in C), tako da bodo izpoljeni spodnji pogoji. Pogoj je dan s stavkom in njegovo resničnostno vrednostjo (R-resnično, N-neresnično). Ime lika zapiši v lik.

- N - Lik A je kvadrat **ali** lik C je bel.  
R - Lik B je trikotnik **ali** lik A je levo od B.  
R - Lik C je kvadrat **ali** lik A je nad B.



### 5. VITEZI IN OPRODE

vitez - vedno izreče resnico  
oproda - vedno izreče neresnico

V deželi vitezov in oprod srečamo dve osebi (osebi A in B). Na osnovi povedanega ugotovi, kdo so osebe A, B in C.

- A reče: Sem oproda **in** C je oproda.  
B reče: C je oproda **ali** A je oproda.

A je \_\_\_\_\_

B je \_\_\_\_\_

C je \_\_\_\_\_

### 6. ALTERNATIVEC

alternativec - izmenoma izreče resnico / neresnico ali obratno

Alternativec na obisku v deželi vitezov in oprod o prebivalcih zaporedoma pove tri stavke.

1. B je oproda **ali** A je vitez.
2. A je vitez **in** B je oproda.
3. C je vitez **in** A je vitez.

Na osnovi povedanega ugotovi, kdo so osebe A, B in C.

A je \_\_\_\_\_

B je \_\_\_\_\_

C je \_\_\_\_\_

### 7. MALE IN VELIKE POŠASTI

mala pošast – vedno izreče resnico  
velika pošast – vedno laže

V deželi malih in velikih pošasti srečamo tri pošasti (pošast A, B, C). Na osnovi povedanega ugotovi, katera med njimi je mala in katera velika pošast. Obe izjavi sta neresnični (N), pove ju velika pošast.

- N - C je velika pošast **ali** B je velika pošast.  
N - A je mala pošast **in** C je mala pošast.

A je \_\_\_\_\_

B je \_\_\_\_\_

C je \_\_\_\_\_

### 8. LASTNOSTI LIKA

Oblika – trikotnik, kvadrat, petkotnik

Velikost – majhen, srednji, velik

Barva – rumen, oranžen, moder

Debelina – tanek, debel

Poišči lastnost lika (oblika, velikost, barva, debelina), tako da bodo izpoljeni spodnji pogoji. Pogoj je dan s stavkom in njegovo resničnostno vrednostjo (R-resnično, N-neresnično).

- N - Lik je trikotnik **in** debel.  
R - Lik je trikotnik **in** tanek.  
N - Lik je velik **ali** debel.  
N - Lik je rumen **ali** oranžen.  
R - Lik je srednje velikosti **in** tanek.

Oblika \_\_\_\_\_

Velikost \_\_\_\_\_

Barva \_\_\_\_\_

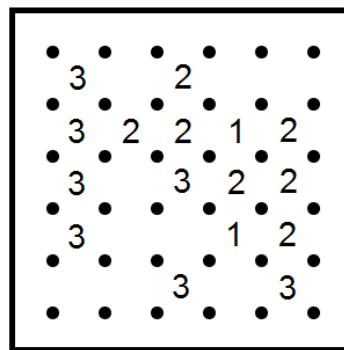
Debelina \_\_\_\_\_

### 9. SKLENJENA POT

Pike poveži v eno sklenjeno pot, ki se ne sekajo. Število pove, koliko črt obkroža polje. Polja brez števila lahko obkroži katerokoli število črt.

Pot je lahko le navpična ali vodoravna.

Primer:



TEKMOVALEC-TEKMOVALKA:

# MATHEMA

## LOGIČNA POŠAST



DRŽAVNA RAVEN TEKMOVANJA 2020-21

ČAS REŠEVANJA: 60 MINUT

5. razred

NAPOTKI:

- Če ima naloga več rešitev, poišči vsaj dve.
- Če rešitve ni ali se je ne da določiti, to zapiši.
- Za nepravilen odgovor se točke pri nalogah od 4 do 7 in 9 odbijejo.

Oznaki:

R: resnično

N: neresnično

**1. LATINSKI KVADRAT**

V kvadratke vpiši števila od 1 do 5, tako da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu vsa različna števila.

	2	4		
1			3	
3				
4				

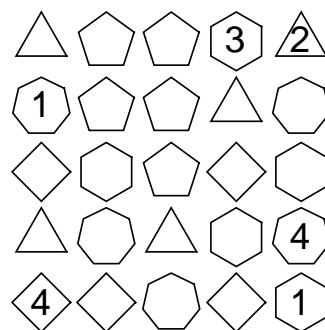
**2. FUTOŠKI**

V kvadratke vpiši števila od 1 do 5, tako da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu nastopala vsa različna števila ter da bo izpolnjena računska operacija (-) in relacija (>).

5	>				
		5	-1		
	-2		3		
				4	
	>	1			>

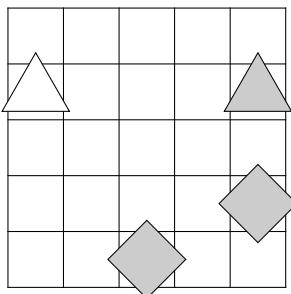
**3. SUDOKU**

V like vpiši števila od 1 do 5, tako da bodo v vsaki vrstici, v vsakem stolpcu in v likih iste oblike vsa različna števila.

**4. IME LIKA**

Določi imena likov (A, B, C in D), tako da bodo izpolnjeni spodnji pogoji. Pogoj je dan s stavkom in njegovo resničnostno vrednostjo (R-resnično, N-neresnično). Ime lika zapiši v lik.

- R - Lik D je trikotnik in lik C je desno od D.  
N - Lik A je siv če in samo če je lik B nad C.  
R - Lik C je petkotnik ali je lik A levo od B.

**5. RELI**

Na avto reliju so po vrsti štartali vozniki s štartnimi številkami od 1 do 6. Spodnja števila po vrsti pomenijo, koliko voznikov, ki so štartali kasneje, je prehitelo voznika na tem mestu. Tako je zadnja številka vedno 0, saj zadnjega nihče ne more prehiteti.

0, 0, 1, 1, 1, 0

Zapiši vrstni red voznikov na cilju.

Rešitev: \_\_\_\_\_

**6. LASTNOSTI LIKA**

Oblika – trikotnik, kvadrat, petkotnik  
Velikost – majhen, srednji, velik  
Barva – rumen, oranžen, moder

Poisci lastnost lika (oblika, velikost, barva), tako da bodo izpolnjeni spodnji pogoji. Pogoj je dan s stavkom in njegovo resničnostno vrednostjo (R-resnično, N-neresnično).

R - Lik je petkotnik če in samo če je lik trikotnik.

N - Lik je trikotnik če in samo če je lik velik.

N - Če je lik kvadrat, potem je lik trikotnik

Oblika \_\_\_\_\_

Velikost \_\_\_\_\_

Barva \_\_\_\_\_

**7. MATEMČKI IN TEMAČKI**

V deželi Matemčkov in Temačkov živijo prebivalci dveh plemen, Matemčki in Temački. Pri pogovoru med njimi velja pravilo, da je izjava, ki jo da prebivalec drugemu, resnična natanko tedaj, kadar sta prebivalca iz istega plemena. Srečamo tri prebivalce (A, B in C), ki dajo izjavo. Kateri prebivalec je Matemček in kateri je Temaček?

**A B-ju:** Si Temaček, če in samo če je C Matemček.

**B C-ju:** Sem Temaček in A je Temaček.

**C A-ju:** Če je B Matemček, potem sem jaz Matemček.

Oseba A je \_\_\_\_\_

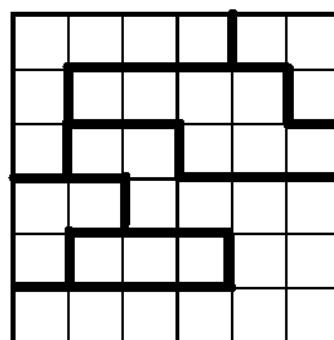
Oseba B je \_\_\_\_\_

Oseba C je \_\_\_\_\_

**8. ZVEZDICE**

V kvadratke vstavi 6 zvezdic, tako da bo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu ter v vsakem označenem polju različnih oblik samo ena zvezdica. Velja še:

1. Vsak kvadratek ima samo eno zvezdico.
2. Kvadratka z zvezdico se ne stikata v oglišču.

**9. VITEZI, OPRODE IN VOHUNI**

vitez - vedno izreče resnico

oproda - vedno izreče neresnico

vohun - kakor kdaj

V deželi vitezov, oprod in vohunov srečamo tri osebe (osebe A, B, C).

**Med njimi je največ en vohun.**

Na podlagi povedanega ugotovi, kdo so osebe A, B in C.

**A:** Če je B vitez, potem je C vitez.

**B:** B je oproda in A je vitez.

**C:** B je oproda in C je oproda.

Oseba A je \_\_\_\_\_

Oseba B je \_\_\_\_\_

Oseba C je \_\_\_\_\_

# MATHEMA

## LOGIČNA POŠAST



DRŽAVNA RAVEN TEKMOVANJA 2020-21

ČAS REŠEVANJA: 60 MINUT

6. razred

## NAPOTKI:

- Če ima naloga več rešitev, poišči vsaj dve.
- Če rešitve ni ali se je ne da določiti, to zapiši.
- Za nepravilen odgovor se točke pri nalogah od 4 do 9 odbijejo.

Oznaki:

R: resnično

N: nerescnično

**1. LATINSKI KVADRAT**

V kvadratke vpiši števila od 1 do 5, tako da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu vsa različna števila.

	1		2	
		1	3	
				3
5		2	1	

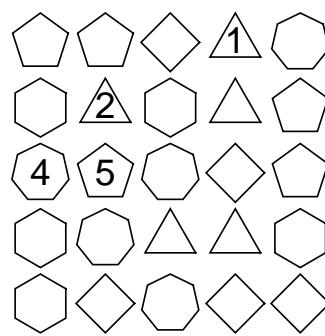
**2. FUTOŠKI**

V kvadratke vpiši števila od 1 do 5, tako da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu vsa različna števila ter da bo izpolnjena računska operacija (+) in relaciji (<, >).

		4	1	
			>	
			>	
2	3			
1		<	<	4

**3. SUDOKU**

V like vpiši števila od 1 do 5, tako da bodo v vsaki vrstici, v vsakem stolpcu in v likih iste oblike vsa različna števila.

**4. VITEZI IN OPRODE**

**vitez** - vedno izreče resnico  
**oproda** - vedno izreče nerescnično

V deželi vitezov in oprod srečamo štiri osebe (osebe A, B, C in D). Na podlagi povedanega ugotovi, kdo so osebe A, B, C in D.

- A:** D je oproda ali jaz sem oproda.  
**B:** D je oproda in C je oproda.  
**C:** A je oproda ali D je oproda.

Oseba A je\_\_\_\_\_

Oseba B je\_\_\_\_\_

Oseba C je\_\_\_\_\_

Oseba D je\_\_\_\_\_

**5. MATEMČKI IN TEMAČKI**

V deželi Matemčkov in Temačkov živijo prebivalci dveh plemen, Matemčki in Temački. Pri pogovoru med njimi velja pravilo, da je izjava, ki jo da prebivalec drugemu, resnična natanko tedaj, kadar sta prebivalca iz istega plemena. Srečamo tri prebivalce (A, B in C), ki dajo izjavo. Kateri prebivalec je Matemček in kateri je Temaček?

- A B-ju:** Če je C Matemček, potem si ti Matemček.  
**B C-ju:** A je Temaček in jaz sem Matemček.  
**C A-ju:** Sem Matemček in B je Matemček.

Oseba A je\_\_\_\_\_

Oseba B je\_\_\_\_\_

Oseba C je\_\_\_\_\_

**6. VITEZI, OPRODE IN VOHUNI**

**vitez** - vedno izreče resnico  
**oproda** - vedno izreče nerescnično  
**vohun** - kakor kdaj

V deželi vitezov, oprod in vohunov srečamo tri osebe (osebe A, B, C). **Med njimi je največ en vohun.** Na podlagi povedanega ugotovi, kdo so osebe A, B in C.

- A:** C je vitez in A je vitez.  
**B:** B je vohun in A je oproda.  
**C:** C je vitez če in samo če je B vitez.

Oseba A je\_\_\_\_\_

Oseba B je\_\_\_\_\_

Oseba C je\_\_\_\_\_

**7. OSEBE IN DNEVI**

Osebe A, B in C določene dneve v tednu govorijo resnico, druge dneve pa nerescnično. Naslednja zaporedja pomenijo dneve, ko osebe govorijo resnico:

- A:** ponedeljek, torek, sreda, četrtek, petek, nedelja  
**B:** sreda, četrtek, petek  
**C:** torek, sreda, petek, nedelja

1. Na katere dni v tednu lahko osebi A in B hkrati trdita:

- A:** Včeraj sem lagal.  
**B:** Tudi jaz sem včeraj lagal.

Rešitev:\_\_\_\_\_

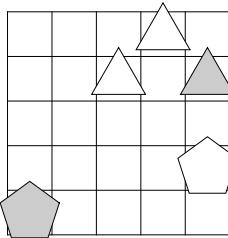
2. Na katere dni v tednu lahko oseba A trdi:  
Če bo jutri B lagal, bo C govoril resnico.

Rešitev:\_\_\_\_\_

**8. IME LIKA**

Določi imena likov (A, B, C, D in E), tako da bodo izpolnjeni spodnji pogoji. Pogoj je dan s stavkom in njegovo resničnostno vrednostjo (R-resnično, N-nerescnično). Ime lika zapiši v lik.

- N - Če je lik D bel potem je lik A levo od C.**  
**N - Lik E je siv in lik B je pod D.**  
**N - Lik B je trikotnik če in samo če je lik A nad D.**  
**N - Če je lik C petkotnik potem je lik A nad E.**  
**N - Lik B je siv in lik A je pod D.**

**9. RELI**

Na avto reliju so po vrsti štartali vozniki s štartnimi številkami od 1 do 7. Spodnja števila po vrsti pomenijo, koliko voznikov, ki so štartali kasneje, je prehitelo voznika na tem mestu. Tako je zadnja številka vedno 0, saj zadnjega nihče ne more prehiteti.

6, 4, 1, 3, 1, 0, 0

Zapiši vrstni red voznikov na cilju.

Rešitev:\_\_\_\_\_

# MATHEMA

## LOGIČNA POŠAST



DRŽAVNA RAVEN TEKMOVANJA 2020-21

ČAS REŠEVANJA: 60 MINUT

## NAPOTKI:

- Če ima naloga več rešitev, poišči vsaj dve.
- Če rešitve ni ali se je ne da določiti, to zapiši.
- Za npravilen odgovor se točke pri nalogah od 4 do 9 odbijejo.

Oznaki:

R: resnično

N: neresnično

7. razred

**1. LATINSKI KVADRAT**

V kvadratke vpiši števila od 1 do 6, tako da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu vsa različna števila.

		4	6	
				6
3	4			
6		1		
1		5		
2		4	3	

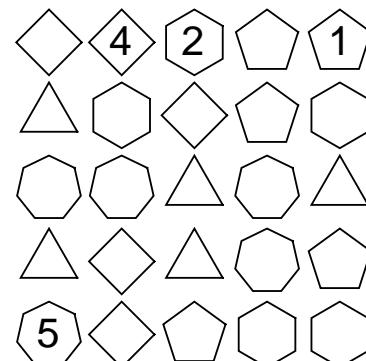
**2. FUTOŠIKI**

V kvadratke vpiši števila od 1 do 5, tako da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu vsa različna števila ter da bodo izpolnjene operacije in relacije.

<input type="text"/>	<input type="text"/>	5	<input type="text"/>	<input type="text"/>
4	>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	3
2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<	<input type="text"/> < 5
<input type="text"/>	<input type="text"/>	+1	3	<input type="text"/>
1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
1	<	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**3. SUDOKU**

V like vpiši števila od 1 do 5, tako da bodo v vsaki vrstici, v vsakem stolpcu in v likih iste oblike vsa različna števila.

**4. MATEMČKI IN TEMAČKI**

V deželi Matemčkov in Temačkov živijo prebivalci dveh plemen, Matemčki in Temački. Pri pogovoru med njimi velja pravilo, da je izjava, ki jo da prebivalec drugemu, resnična natanko tedaj, kadar sta prebivalca iz istega plemena. Srečamo štiri prebivalce (A, B, C in D), prvi trije dajo izjavo. Kateri prebivalec je Matemček in kateri je Temaček?

- A B-ju:** Sem Matemček in D je Temaček.  
**B C-ju:** Če si Matemček, potem je A Matemček.  
**C D-ju:** Sem Matemček in A je Matemček.

Oseba A je \_\_\_\_\_  
 Oseba B je \_\_\_\_\_  
 Oseba C je \_\_\_\_\_  
 Oseba D je \_\_\_\_\_

**5. RELI**

Na avto reliju so po vrsti štartali vozniki s štartnimi številkami od 1 do 7. Spodnja števila po vrsti pomenijo, koliko voznikov, ki so štartali kasneje, je prehitelo voznika na tem mestu. Tako je zadnja številka vedno 0, saj zadnjega nihče ne more prehiteti.

6, 2, 1, 0, 1, 0, 0

Zapiši vrstni red voznikov na cilju.

Rešitev: \_\_\_\_\_

**6. IME LIKA**

Določi imena likov (A, B, C, D in E), tako da bodo izpoljeni spodnji pogoji. Pogoj je dan s stavkom in njegovo resničnostno vrednostjo (R-resnično, N-neresnično). Ime lika zapiši v lik.

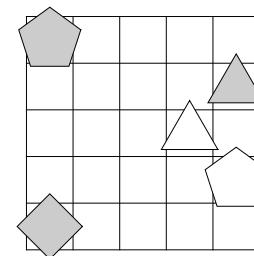
R - Če je lik E bel potem je lik C bel.

N - Lik E je siv in lik D je bel.

N - Lik D je kvadrat če in samo če je lik A kvadrat.

R - Če je lik E bel potem je lik D petkotnik.

R - Če je lik D siv potem je lik B levo od D.

**7. OSEBE IN DNEVI**

Osebe A, B in C določene dneve v tednu govorijo resnico, druge dneve pa neresnico. Naslednja zaporedja pomenijo dneve, ko osebe govorijo resnico:

- A:** ponedeljek, petek, sobota  
**B:** torek, sreda, sobota, nedelja  
**C:** ponedeljek, petek, sobota

1. Na katere dni v tednu lahko osebi A in B hkrati trdita:

A : Včeraj sem lagal.

B: Tudi jaz sem včeraj lagal.

Rešitev: \_\_\_\_\_

2. Na katere dni v tednu lahko oseba A trdi: Če bo jutri C govoril resnico, bo B lagal.

Rešitev: \_\_\_\_\_

3. Na katere dni v tednu lahko oseba A trdi: Jutri bosta B in C obo lagala.

Rešitev: \_\_\_\_\_

**8. ALTERNATIVEC**

vitez - vedno izreče resnico  
 oproda - vedno izreče neresnico  
 alternativec - izmenoma izreče resnico / neresnico ali obratno

Alternativec na obisku v deželi vitezov in oprod o prebivalcih zaporedoma pove:

1. Če je A vitez, potem je C vitez.
2. Če je A vitez, potem je D oproda.
3. B je oproda, če in samo če je A vitez.
4. Če je B oproda, potem je C vitez.

Oseba A je \_\_\_\_\_

Oseba B je \_\_\_\_\_

Oseba C je \_\_\_\_\_

Oseba D je \_\_\_\_\_

**9. VITEZI IN OPRODE**

vitez - vedno izreče resnico  
 oproda - vedno izreče neresnico

V deželi vitezov in oprod srečamo štiri osebe (osebe A, B, C, D), prve tri dajo izjavo. Na osnovi povedanega ugotovi, katera oseba je vitez in katera oproda.

A: Če je C vitez, potem je D vitez.

B: Če je D vitez, potem je A oproda.

C: Če je A oproda, potem je D vitez.

Oseba A je \_\_\_\_\_

Oseba B je \_\_\_\_\_

Oseba C je \_\_\_\_\_

Oseba D je \_\_\_\_\_

# MATHEMA

## LOGIČNA POŠAST



DRŽAVNA RAVEN TEKMOVANJA 2020-21

## NAPOTKI:

- Če ima naloga več rešitev, poišči vsaj dve.
- Če rešitve ni ali se je ne da določiti, to zapiši.
- Za nepravilen odgovor se točke pri nalogah od 4 do 9 odbijejo.

8. razred

Oznaki:

R: resnično

N: neresnično

ČAS REŠEVANJA: 60 MINUT

**1. LATINSKI KVADRAT**

V kvadratke vpiši števila od 1 do 6, tako da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu vsa različna števila.

3					
2	6				
	1			5	
		3		1	
	2	5			
6	3		2		

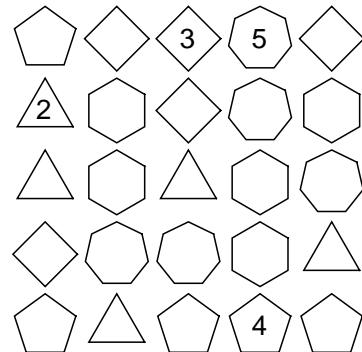
**2. FUTOŠKI**

V kvadratke vpiši števila od 1 do 5, tako da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu vsa različna števila ter da bodo izpolnjene relacije  $\equiv$ . Oznaka  $[a] \equiv [n] [b]$  pomeni, da je število  $a-b$  ali  $b-a$  deljivo z  $n$ .

	2		4	1
		$\equiv 3$		
			1	
				2
$\equiv 2$	3	$\equiv 2$		

**3. SUDOKU**

V like vpiši števila od 1 do 5, tako da bodo v vsaki vrstici, v vsakem stolpcu in v likih iste oblike vsa različna števila.

**4. MATEMČKI IN TEMAČKI**

V deželi Matemčkov in Temačkov živijo prebivalci dveh plemen, Matemčki in Temački. Pri pogovoru med njimi velja pravilo, da je izjava, ki jo da prebivalec drugemu, resnična natanko tedaj, kadar sta prebivalca iz istega plemena.

Srečamo štiri prebivalce (A, B, C in D), trije dajo izjavo. Kateri prebivalec je Matemček in kateri je Temaček?

**A B-ju:** Če je D Temaček, potem je C Matemček.

**B C-ju:** A je Temaček ali D je Temaček.

**C D-ju:** Sem Matemček, če in samo če je A Matemček.

Oseba A je \_\_\_\_\_

Oseba B je \_\_\_\_\_

Oseba C je \_\_\_\_\_

Oseba D je \_\_\_\_\_

**5. OSEBE IN DNEVI**

Osebe A, B in C določene dneve v tednu govorijo resnico, druge dneve pa neresnico. Naslednja zaporedja pomenijo dneve, ko osebe govorijo resnico:

**A:** ponедeljek, petek, sobota, nedelja

**B:** ponеделјек, торек, četrtek, sobota

**C:** ponеделјек, četrtek, petek, nedelja

**1.** Na katere dni v tednu lahko oseba A trdi: Če bo jutri B lagal, bo C govoril resnico.

Rešitev: \_\_\_\_\_

**2.** Na katere dni v tednu lahko oseba A trdi: Če bo jutri C govoril resnico, bo B lagal.

Rešitev: \_\_\_\_\_

**3.** Na katere dni v tednu lahko oseba A trdi: Jutri bosta B in C oba lagala.

Rešitev: \_\_\_\_\_

**6. ALTERNATIVEC**

vitez - vedno izreče resnico

oproda - vedno izreče neresnico

alternatičec - izmenoma izreče resnico / neresnico ali obratno

Alternativec na obisku v deželi vitezov in oprod o prebivalcih zaporedoma pove:

1. C je oproda in A je vitez.
2. E je oproda ali A je vitez.
3. Če je E oproda, potem je D oproda.
4. A je vitez in B je vitez.
5. Če je A vitez, potem je E vitez.

Oseba A je \_\_\_\_\_

Oseba B je \_\_\_\_\_

Oseba C je \_\_\_\_\_

Oseba D je \_\_\_\_\_

Oseba E je \_\_\_\_\_

**7. IME LIKA**

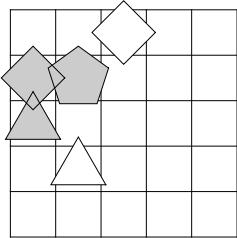
Določi imena likov (A, B, C, D in E), tako da bodo izpolnjeni spodnji pogoji. Pogoj je dan s stavkom in njegovo resničnostno vrednostjo (R-resnično, N-neresnično). Ime zapiši v lik.

N - Lik E je kvadrat in lik A je trikotnik.

R - Lik C je petkotnik ali je lik E bel.

N - Lik C je petkotnik in lik D je siv.

N - Če je lik A trikotnik potem je lik E bel.

**8. RELI**

Na avto reliju so po vrsti štartali vozniki s štartnimi številkami od 1 do 8.

Spodnja števila po vrsti pomenijo, koliko voznikov, ki so štartali kasneje, je prehitelo voznika na tem mestu. Tako je zadnja številka vedno 0, saj zadnjega nihče ne more prehiteti.

2, 2, 2, 1, 3, 0, 1, 0

Zapiši vrstni red voznikov na cilju.

Rešitev: \_\_\_\_\_

**9. KARTE**

Na eni strani vsake karte je napisana številka, na drugi pa črka. Katere karte moramo obrniti, da se zagotovo prepričamo o resničnosti stavka.



**Za vsako kartu velja:** če je na eni strani 1, potem je na drugi A.

Rešitev: \_\_\_\_\_

**Za vsako kartu velja:** če je na eni strani B, potem je na drugi 2.

Rešitev: \_\_\_\_\_

# MATHEMA

## LOGIČNA POŠAST



DRŽAVNA RAVEN TEKMOVANJA 2020-21

9. razred

ČAS REŠEVANJA: 60 MINUT

Oznaki:  
R: resnično  
N: neresnično

**1. LATINSKI KVADRAT**

V kvadratke vpiši števila od 1 do 6, tako da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu nastopala vsa različna števila.

6			1	
	6			1
3			6	
5		3		
1	2			5
				2

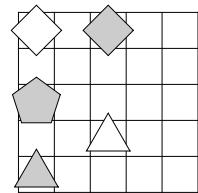
**2. FUTOŠKI**

V kvadratke vpiši števila od 1 do 5, tako da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu nastopala vsa različna števila ter da bodo izpolnjene relacije  $\equiv$ . Oznaka  $a \equiv n b$  pomeni, da je število  $|a-b|$  deljivo z n.

		2			
2		5		$\equiv 3$	1
1					$\equiv 2$
			$\equiv 2$		4
				3	

**3. IME LIKA**

Določi imena likov (A, B, C, D in E), tako da bodo izpolnjeni spodnji pogoji. Pogoj je dan s stavkom in njegovo resničnostno vrednostjo (R-resnično, N-neresnično). Ime zapiši v lik.

N - trikotnik (B)  $\Leftrightarrow$  bel (E)R - kvadrat (B)  $\vee$  desno (C,D)N - petkotnik (D)  $\vee$  pod (B,D)N - siv (C)  $\vee$  levo (B,C)

Opomba:  
levo(A, B) pomeni:  
A je levo od B

**4. MATEMČKI IN TEMAČKI**

V deželi Matemčkov in Temačkov živijo prebivalci dveh plemen, Matemčki in Temački. Pri pogovoru med njimi velja pravilo, da je izjava, ki jo da prebivalec drugemu, resnična natanko tedaj, kadar sta prebivalca iz istega plemena. Srečamo pet prebivalcev (A, B, C, D in E), štirje dajo izjavo. Kateri prebivalec je Matemček in kateri je Temaček?

A B-ju: C Temaček  $\wedge$  E Matemček.B C-ju: E Temaček  $\vee$  D Temaček.C D-ju: B Matemček  $\wedge$  ti Temaček.D E-ju: C Matemček  $\Rightarrow$  B Matemček.

Oseba A je \_\_\_\_\_

Oseba B je \_\_\_\_\_

Oseba C je \_\_\_\_\_

Oseba D je \_\_\_\_\_

Oseba E je \_\_\_\_\_

**6. ALTERNATIVEC**

vitez - vedno izreče resnico  
oproda - vedno izreče neresnico  
alternativec - izmenoma izreče resnico / neresnico ali obratno

Alternativec na obisku v deželi vitezov in oprod o prebivalcih zaporedoma pove:

1. B vitez  $\wedge$  D oproda
2. B oproda  $\Rightarrow$  C vitez
3. A vitez  $\Rightarrow$  C vitez
4. A vitez  $\Leftrightarrow$  E oproda
5. A oproda  $\Leftrightarrow$  D vitez

Oseba A je \_\_\_\_\_

Oseba B je \_\_\_\_\_

Oseba C je \_\_\_\_\_

Oseba D je \_\_\_\_\_

Oseba E je \_\_\_\_\_

**7. AGENT**

Pri katerih vrednostih (R-resnično, N-neresnično) enostavnih izjav (A, B, C in D) so vsi stavki od 1 do 4 zaupanja vrednega agenta resnični?

1. B  $\Leftrightarrow (\neg B \wedge \neg D)$
2.  $\neg D \wedge (C \Leftrightarrow \neg A)$
3. B  $\Leftrightarrow (\neg D \vee \neg A)$
4.  $\neg A \Leftrightarrow (\neg C \wedge \neg B)$

A	B	C	D

**8. KARTE**

Na eni strani vsake karte je napisana številka, na drugi pa črka. Katere karte moramo obrniti, da se zagotovo prepričamo o resničnosti stavka.

1	2	B	A
---	---	---	---

Za vsako kartu velja: če je na eni strani 1, potem je na drugi A.

Rešitev: \_\_\_\_\_

Za vsako kartu velja: če je na eni strani B, potem je na drugi 1.

Rešitev: \_\_\_\_\_

**9. OSEBE IN DNEVI**

Osebe A, B in C določene dneve v tednu govorijo resnico, druge dneve pa neresnico. Naslednja zaporedja pomenijo dneve, ko osebe govorijo resnico:

A: ponedeljek, četrtek, nedelja

B: ponedeljek, torek, sreda, četrtek, petek, sobota

C: sreda, petek, sobota

1. Na katere dni v tednu lahko oseba A trdi: Če bo jutri B govoril resnico, bo C danes govoril resnico. Hkrati pa oseba B lahko reče: Če bo jutri A govoril resnico, bo C danes govoril resnico.
2. Na katere dni v tednu lahko oseba A trdi: Jutri bosta B in C oba lagala.

Rešitev: \_\_\_\_\_

Rešitev: \_\_\_\_\_