MATHEMA LOGIČNA POŠAST



1. RAZRED IME:

PRIIMEK:

DRŽAVNO TEKMOVANJE 2015-16 ČAS REŠEVANJA: 45 MINUT REŠITVE

| | | (| DZNAKE: |
|---------|--------|---|---------|
| > | VEČJI, | < | MANJŠI |
| PRAVOKO | TNIK, | | VADRAT |

1. LATINSKI KVADRAT

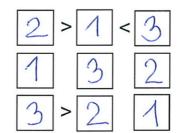
V KVADRATKE VPIŠI ŠTEVILA 1, 2 IN 3, TAKO DA BODO V VSAKI <u>VRSTICI</u> IN V VSAKEM <u>STOLPCU</u> NASTOPALA VSA TRI RAZLIČNA ŠTEVILA.

| 2 | 1 | 3 |
|---|---|---|
| 1 | 3 | 2 |
| 3 | 2 | 1 |

2. FUTOŠIKI

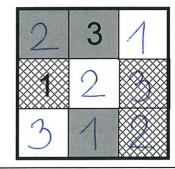
V KVADRATKE VPIŠI ŠTEVILA 1, 2 IN 3, TAKO DA BODO V VSAKI <u>VRSTICI</u> IN V VSAKEM <u>STOLPCU</u> NASTOPALA VSA TRI RAZLIČNA ŠTEVILA IN DA BO VELJALO <u>> IN <</u>.

PRIMERA: 2 > 1 , 1 < 2



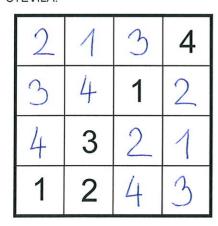
3. BARVNI SUDOKU

V KVADRATKE VSTAVI ŠTEVILA 1, 2 IN 3, TAKO DA BODO V VSAKI <u>VRSTICI</u>, V VSAKEM <u>STOLPCU</u> IN V <u>KVADRATKIH</u> <u>ISTE BARVE</u> NASTOPALA VSA TRI RAZLIČNA ŠTEVILA.



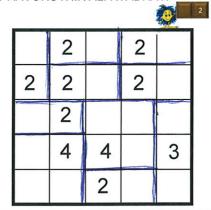
4. LATINSKI KVADRAT

V KVADRATKE VPIŠI ŠTEVILA 1, 2, 3 IN 4, TAKO DA BODO V VSAKI <u>VRSTICI</u> IN V VSAKEM <u>STOLPCU</u> NASTOPALA VSA ŠTIRI RAZLIČNA ŠTEVILA.



5. KVADRATI IN PRAVOKOTNIKI

Z DEBELO ČRTO RAZDELI
RAZPREDELNICO NA
PRAVOKOTNIKE IN KVADRATE,
TAKO DA BO VSAK OD NJIH
VSEBOVAL SAMO ENO ŠTEVILKO. TA
ŠTEVILKA JE ŠTEVILO POLJ, IZ
KATERIH JE SESTAVLJEN
PRAVOKOTNIK ALI KVADRAT.



6. GOBELIN

VSAKA ŠTEVILKA OZNAČUJE, KOLIKO SOSEDNJIH (ZAPOREDNIH) POLJ V VRSTICI ALI STOLPCU JE POTREBNO POBARVATI. ČE JE ŠTEVILK VEČ, POBARVANA POLJA LOČUJE ENO ALI VEČ NEPOBARVANIH POLJ. POBARVAJ GOBELIN. <u>NEPOBARVANA POLJA</u> OZNAČI S KRIŽCI.

| | | 2 | 2 | 3 | 2 | 4 |
|---|---|------|------|-------|------|------|
| | 3 | Mili | Ille | Wil | X | X |
| 3 | 1 | 200 | Illi | Wille | X | |
| | 3 | × | X | Wille | Ill | Ma |
| | 2 | X | × | X | life | Me |
| | 1 | Х | X | X | X | Ille |

7. VRSTNI RED ČRK ABCD

VSAKO OD ČRK A, B, C IN D VSTAVI V PRAVILNEM VRSTEM REDU V ENEGA OD SPODNJIH ŠTIRIH KVADRATOV. PRAVILNI VRSTNI RED ČRK DOLOČATA STAVKA:

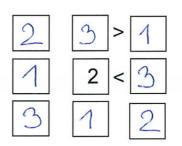
- 1. A JE LEVO OD D.
- 2. A JE LEVO OD C.
- 3. B JE DESNO OD C.
- 4. C NI SOSEDA OD D.

|--|

8. FUTOŠIKI

V KVADRATKE VPIŠI ŠTEVILA 1, 2 IN 3, TAKO DA BODO V VSAKI <u>VRSTICI</u> IN V VSAKEM <u>STOLPCU</u> NASTOPALA VSA TRI RAZLIČNA ŠTEVILA IN DA BO VELJALO <u>> IN <</u>.

PRIMERA: 2 > 1, 1 < 2



9. MAGIČNI KVADRAT

V KVADRATKE VPIŠI
MANJKAJOČA ŠTEVILA OD 1 DO 9,
TAKO DA BO VSOTA ŠTEVIL V VSAKI
<u>VRSTICI</u>, V VSAKEM <u>STOLPCU</u> IN NA
<u>OBEH DIAGONALAH</u> KVADRATA
ENAKA <u>15</u>. ŠTEVILA SE NE
PONAVLJAJO.



DIAGONALI KVADRATA:



| 4 | 57 | 2 |
|---|----|---|
| 3 | 5 | 7 |
| 8 | 1 | 6 |



2. RAZRED

IME:

PRIIMEK:

DRŽAVNO TEKMOVANJE 2015-16 ČAS REŠEVANJA: 45 MINUT REŠITVE

OZNAKE:

R: RESNIČNO, N: NERESNIČNO

>: VEČJI, <: MANJŠI

1. LATINSKI KVADRAT

V kvadratke vpiši števila 1, 2 in 3, tako da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu nastopala vsa tri števila.

| 1 | 3 | 2 |
|---|---|---|
| 3 | 2 | 1 |
| 2 | 1 | 3 |

2. FUTOŠIKI

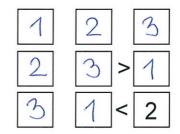
V kvadratke vpiši števila 1, 2 in 3, tako da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu nastopala vsa tri števila in da bodo izpolnjene vse relacije > in <.

Primera relacij:

Večji: 2 > 1

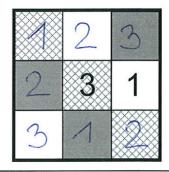
Manjši: 1 < 2

oglišče oglišče



3. BARVNI SUDOKU

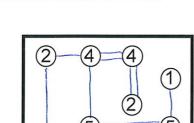
V kvadratke vpiši števila 1, 2 in 3, tako da bodo v vsaki vrstici, v vsakem stolpcu in v kvadratkih z istim vzorcem ali barvo nastopala vsa tri števila.



4. MOSTOVI

Z otoka (krogca) nariši toliko mostov do drugih otočkov, kolikor je število na otočku. Z otoka gresta lahko v vsako smer največ 2 mostova. Mostovi potekajo le vodoravno ali navpično in se ne križajo.

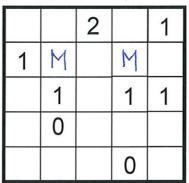
Povezani morajo biti vsi otoki.



5. MINE

Poišči vse skrite mine v kvadratkih in jih označi z M. Pri tem velja:

- 1. Število pove, koliko sosednjih kvadratkov ima črko M.
- 2. Kvadratek je soseden kvadratku, če ima skupno stranico ali oglišče.
- 3. Kvadratek s številko nima mine.
- 4. Kvadratek ima lahko največ 1 mino.



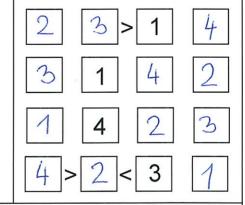
6. FUTOŠIKI

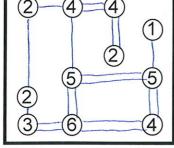
V kvadratke vpiši števila 1, 2, 3 in 4, tako da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu nastopala vsa tri števila in da bodo izpolnjene vse relacije > in <.

Primera relacij:

Večji: 2 > 1

Manjši: 1 < 2





7. ZAPOREDJE ČRK ABCD

Vsako od črk A, B, C in D vstavi v enega od spodnjih štirih kvadratov v pravilnem vrstnem redu.

Vrstni red določajo spodnji štirje stavki. Oznaka na koncu vsakega stavka pove, ali je stavek resničen (R) ali neresničen (N).

- B ni soseda od C.
- B je soseda od D. N
- A ni soseda od C. N
- B je desno od C.

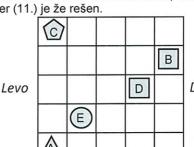
Ugotovi resničnostno vrednost danih stavkov. Oznako resničnosti (R ali N) stavkov zapiši v tabelo spodaj. Zadnji primer (11.) je že rešen.

- 1. Lik A je kvadrat.
- 2. Lik B ni krog.
- 3. Lik A ni levo od lika D.
- 4. Lik D je pod petkotnikom.
- 5. Lik C ni desno od lika A.
- 6. Ni res, da lik C ni kvadrat.
- 7. NI res, da lik D ni petkotnik.
- 8. Ni res, da lik A ni nad likom B. 9. Lik B ni pod likom A.
- 10. Lik A ni levo od lika D.
- 11. Lik C je levo od lika E.

Oznaki:

R - resnično

N - neresnično



Desno

Spodaj 5 6 10



3. RAZRED

IME:

PRIIMEK:

DRŽAVNO TEKMOVANJE 2015-16 ČAS REŠEVANJA: 45 MINUT **REŠITVE**

OZNAKE:

R: RESNIČNO, N: NERESNIČNO

>: VEČJI, <: MANJŠI

1. LATINSKI KVADRAT

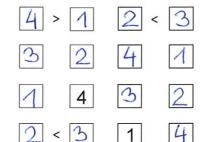
V kvadratke vpiši števila 1, 2, 3 in 4, tako da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu nastopala vsa štiri števila.

| 3 | 1 | 2 | 4 |
|---|---|---|---|
| 4 | 3 | 1 | 2 |
| 1 | 2 | 4 | 3 |
| 2 | 4 | 3 | 1 |

2. FUTOŠIKI

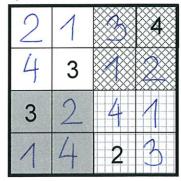
V kvadratke vpiši števila 1, 2, 3 in 4, tako da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu nastopala vsa štiri števila in da bodo izpolnjene vse relacije > in <.

Primera relacij: večji: 2 >1, manjši: 1< 2



3. BARVNI SUDOKU

V kvadratke vpiši števila 1, 2, 3 in 4, tako da bodo v vsaki vrstici, v vsakem stolpcu in v kvadratkih z istim vzorcem nastopala vsa štiri števila.



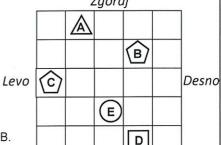
4.

5. SVET

Ugotovi resničnostno vrednost danih stavkov. Oznako resničnosti (R ali N) stavkov zapiši v tabelo spodaj. Zadnji primer (11.) je že rešen.

- 1. Lik C ni kvadrat.
- 2. Ni res, da lik A ni petkotnik.
- 3. Lik D ni desno od lika B.
- 4. Ni res, da je lik E petkotnik.
- 5. Ni res, da lik A ni desno od lika C.
- 6. Ni res, da lik C ni nad likom A.
- 7. Lik A je petkotnik ali lik A je krog.
- 8. Lik C ni nad likom B ali lik B ni krog.
- 9. Lik E je pod likom A in lik B ni levo od lika E. 10. Lik A ni desno od lika E in lik C je nad likom B.
- 11. Lik C je levo od lika A.

Zgoraj



Oznaki:

R - resnično

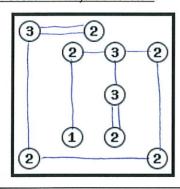
N - neresnično

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|
| R | N | D | R | R | 7 | N | R | R | N | R |

6. MOSTOVI

Z otoka (krogca) nariši toliko mostov do drugih otočkov, kolikor je število na otočku. Z otoka gresta lahko v vsako smer največ 2 mostova. Mostovi potekajo le vodoravno ali navpično in se ne

Povezani morajo biti vsi otoki.



7. KVADRATI IN PRAVOKOTNIKI

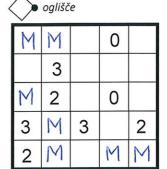
Z debelo črto razdeli razpredelnico na pravokotnike in kvadrate, tako da bo vsak od njih vseboval samo eno številko. Ta številka je število polj, iz katerih je sestavljen pravokotnik ali kvadrat.

| | 2 | | 2 | | | 2 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | 2 | | 2 | |
| | 2 | 4 | | 1 | | |
| | | | 5 | | | 3 |
| 6 | | | | | 6 | |
| | 2 | 2 | | | | 2 |
| | | | 5 | | 2 | |

8. MINE

Poišči vse skrite mine v kvadratkih in jih označi z M. Pri tem velja:

- 1. Število pove, koliko sosedniih kvadratkov ima črko M.
- 2. Kvadratek je soseden kvadratku, če ima skupno stranico ali oglišče.
- 3. Kvadratek s številko nima mine.
- 4. Kvadratek ima lahko največ 1 mino.





3. RAZRED

9. LOGIČNA RAZPREDELNICA

Pet prijateljic (Lana, Mija, Nina, Eva in Ada) imajo različne konje (Viharnik, Tornado, King, Pongo, Reno), ki so različnih pasem (poni, arabec, lisec, lisjak, rjavec).

Vsaki prijateljici določi ime in pasmo konja, če velja:

- 1. Ada nima ne Kinga ne Rena.
- 2. Mija nima ne Kinga ne Tornada.
- 3. Pongo ni ne lisec ne rjavec.
- 4. Viharnik ni ne lisjak ne lisec.
- 5. Pongo ni ne poni ne lisjak.
- 6. Reno ni ne rjavec ne lisjak.
- 7. Ada nima lisjaka.
- 8. King ni lisjak.
- 9. Ninin konj je Pongo.
- 10. Eva nima Tornada.
- 11. Viharnik ni rjavec.

| | Viharnik | Tornado | King | Pongo | Reno | poni | arabec | lisec | lisjak | rjavec |
|--------|----------|---------|------|-------|------|------|--------|-------|--------|--------|
| Lana | | | | | | | | | | |
| Mija | | | | | | | | | | |
| Nina | | | | | | | | | | |
| Eva | | | | | | | | | | |
| Ada | | | | | | | | | | |
| poni | | | | | | | | | | |
| arabec | | | | | | | | | | |
| lisec | | | | | | | | | | |
| lisjak | | | | | | | | | | |
| rjavec | | | | | | | | | | |

| Ime prijateljice | lme konja | Pasma konja |
|------------------|-----------|-------------|
| Lana | Tornado | Lisjak |
| Mija | Reno | Lisec |
| Nina | Pongo | Arabec |
| Eva | King | rjavec |
| Ada | Viharnik | Poni |



4. RAZRED IME:

PRIIMEK:

DRŽAVNO TEKMOVANJE 2015-16 ČAS REŠEVANJA: 45 MINUT REŠITVE **OZNAKE:**

R: RESNIČNO, N: NERESNIČNO

V kvadratke vpiši števila 1, 2, 3, 4 in

5, tako da bodo v vsaki vrstici, v

vsakem <u>stolpcu</u> in v kvadratkih <u>z istim</u> vzorcem nastopala vsa štiri števila.

3. BARVNI SUDOKU

>: VEČJI, <: MANJŠI

1. LATINSKI KVADRAT

V kvadratke vpiši števila 1, 2, 3 in 4, tako da bodo v vsaki <u>vrstici</u> in v vsakem <u>stolpcu</u> nastopala vsa štiri števila.

| 2 | 1 | 4 | 3 |
|---|---|---|---|
| 4 | 3 | 1 | 2 |
| 3 | 4 | 2 | 1 |
| 1 | 2 | 3 | 4 |

2. FUTOŠIKI Z RAČUNSKIMI OPERACIJAMI

V kvadratke vpiši števila 1, 2, 3 in 4, tako da bodo v vsaki <u>vrstici</u> in v vsakem <u>stolpcu</u> nastopala vsa različna števila ter da bo izpolnjena <u>računska operacija</u> (-) in <u>relaciji</u> (>, <).

| г | _ | 7 |
|-----|---|---|
| - 1 | | ı |
| - 1 | 1 | ı |
| П | / | ı |
| - 1 | | ı |

















\$ 1 5 4 2 2 4 1 5 3 4 5 3 2 1 1 2 4 3 5

4.

5 SVET

Ugotovi resničnostno vrednost danih stavkov. Oznako resničnosti (R ali N) stavkov zapiši v tabelo spodaj. Zadnji primer (11.) je že rešen.

- 1. Lik B je petkotnik.
- 2. Lik C ni krog.
- 3. Ni res, da je lik A desno od lika B.
- 4. Ni res, da lik A ni petkotnik.
- 5. Lik A je desno od lika B <u>ali</u> B je pod E.
- 6. Lik B ni trikotnik ali lik C je kvadrat.
- 7. Lik A ni trikotnik <u>ali</u> lik A je trikotnik.
- 8. Lik A ni pod likom C in lik E je desno od lika C.
- 9. Lik C je pod likom A <u>in</u> lik E je trikotnik.
- 10. Lik E ni levo od lika D <u>in</u> lik D ni krog.
- 11. Lik C je levo od lika A.

Oznaki:

R - resnično

N - neresnično

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|
| R | R | R | 1 | 7 | R | R | 2 | R | 2 | R |

6. MINE

Poišči vse skrite mine in jih označi z M. Veljajo naslednja pravila:

- Vsako število v preglednici pove, koliko sosednjih kvadratkov vsebuje mino.
- 2. Kvadratka sta sosednja, če imata skupno <u>stranico</u> ali <u>oglišče</u>.
- 3. Kvadratki s številkami nimajo mine.

| | 0 | | 1 | Μ |
|---|---|---|---|---|
| | | | 2 | |
| M | 3 | 2 | M | 1 |
| Μ | | M | | |
| 2 | М | М | 2 | 0 |

7. NA OTOKU VITEZOV IN OPROD

vitezi - govorijo vedno le resnico oprode - vedno lažejo

Na otoku vitezov in oprod srečamo tri osebe (osebe A, B in C). Na podlagi povedanega dveh med njimi (oseb A in B) ugotovi, kdo so osebe A, B in C.

A reče: B je oproda <u>ali</u> je C oproda. B reče: A je vitez <u>ali</u> sem jaz oproda.

Oseba A je VITE 2

Oseba B je __VITE 2

Oseba C je OPRODA

8. GOBELIN

Številke ob vsaki vrstici in stolpcu označujejo, koliko zaporednih polj je potrebno pobarvati. Če je številk več, zaporedna pobarvana polja ločuje eno ali več nepobarvanih polj. Vrstni red številk je pomemben. Pobarvaj gobelin. Prazna polja označi s križci.

| | | 3 | 2 | 4 | 4 | 7 | 3 4 | 3 2 | 4 2 | 5 | 6 |
|-----|---|----|---|----|----|-----|--------|-----|-----|----|----|
| | 3 | X | X | X | X | X | Re | Me | Col | X | X |
| | 5 | X | х | X | X | Q. | 46 | U, | 2 | 23 | × |
| | 6 | X | X | X | Х | E | 20 | U | lle | U | U |
| 5 | 3 | ll | W | 14 | U | lea | × | χ | Ell | M | U |
| 5 | 2 | EL | U | 6 | 14 | 14 | X | X | X | le | W |
| 1 3 | 2 | la | X | lu | U | lu | X | X | X | Lu | 14 |
| 4 | 1 | X | × | E | lu | lle | 273 | X | × | × | 12 |
| 2 | 1 | × | × | X | X | 40 | lili | X | X | X | di |
| | 3 | X | × | X | X | X | u | la | M | X | X |
| 1 | 3 | W. | X | × | × | X | W. | Mi | 100 | X | × |



4. RAZRED

DRŽAVNO TEKMOVANJE 2015-16 ČAS REŠEVANJA: 45 MINUT REŠITVE

9. LOGIČNA RAZPREDELNICA

Pet prijateljic (Ana Jana Mija Nina Iva) ima vsak svojega konja (Reno Blisk King Tornado Viharnik) ene od pasem (islandec lisjak poni frizijec vranec).

Vsaki prijateljici določi ime in pasmo konja, če velja:

- 1. Viharnik ni ne frizijec ne lisjak.
- 2. Nina nima ne Tornada ne Viharnika.
- 3. Iva nima ne Rena ne vranca.
- 4. Mija konj je poni.
- 5. Tornado ni ne frizijec ne lisjak.
- 6. Blisk ni ne lisjak ne frizijec.
- 7. Tornado ni ne islandec ne poni.
- 8. Jana nima frizijca.
- 9. Nina nima frizijca.
- 10. Viharnik ni poni.
- 11. King ni frizijec.

| | Blisk | Viharnik | Tornado | King | Reno | poni | frizijec | vranec | lisjak | islanded |
|----------|-------|----------|---------|------|------|------|----------|--------|--------|----------|
| Ana | | | | | | | | | | |
| Iva | | | | | | | | | | |
| Mija | | | | | | | | | | |
| Jana | | | | | | | | | | |
| Nina | | | | | | | | | | |
| poni | | | | | | | | | | |
| frizijec | | | | | | | | | | |
| vranec | | | | | | | | | | |
| lisjak | | | | | | | | | | |
| islandec | | | | | | | | | | |

| Ime prijateljice | Ime konja | Pasma konja | |
|------------------|-----------|-------------|--|
| Ana | Reno | Fizijec | |
| Iva | Viharnik | Islandec | |
| Mija | Blisk | Poni | |
| Jana | Tornado | Vranec | |
| Nina | King | Lisjak | |

MATHEMA LOGIČNA POŠAST



5. RAZRED

IME:

PRIIMEK:

DRŽAVNO TEKMOVANJE 2015-16 ČAS REŠEVANJA: 45 MINUT

REŠITVE

V kvadratke vpiši števila od 1 do 5, tako da bodo

v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu nastopala vsa

različna števila ter da bo izpolnjene računske

2. FUTOŠIKI Z RAČUNANJEM

operacije (+, -) in relaciji (>, <).

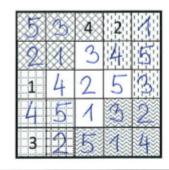
OZNAKE:

R: RESNIČNO. N: NERESNIČNO

>: VEČJI, <: MANJŠI

3. BARVNI SUDOKU

V kvadratke vpiši števila od 1 do 5, tako da bodo v vsaki <u>vrstici</u>, v vsakem <u>stolpc</u>u in v kvadratkih z <u>istim</u> <u>vzorcem</u> nastopala vsa števila.



1. LATINSKI KVADRAT

V kvadratke vpiši števila od 1 do 5, tako da bodo v vsaki <u>vrstici</u> in v vsakem <u>stolpcu</u> nastopala vsa različna števila.

| 4 | 1 | 3 | 5 | 2 |
|---|---|---|---|---|
| 5 | 3 | 2 | 4 | 1 |
| 3 | 2 | 5 | 1 | 4 |
| 1 | 5 | 4 | 2 | 3 |
| 2 | 4 | 1 | 3 | 5 |

4. NA OTOKU VITEZOV IN OPROD

alternativec - izmenično laže ali govori

Na otoku, kjer živijo le vitezi in oprode,

prebivalcih (A in B) tega otoka pove:

vitezi - govorijo vedno le resnico

srečamo alternativca, ki o dveh

1: A je oproda, če in samo če je

Ugotovi, kdo sta prebivalca A in B.

OPRODA

VITEZ

2: A je oproda ali je B vitez.

oprode - vedno lažejo

resnico

5. SVFT

Ugotovi resničnostno vrednost danih stavkov. Oznako resničnosti (R ali N) stavkov zapiši v tabelo spodaj. Zadnji primer (11.) je že rešen.

- 1. Lik A je trikotnik.
- 2. Ni res, da lik B ni kvadrat.
- 3. Lik A je levo od lika B in lik C je pod likom D.
- 4. Lik D je petkotnik in lik A je nad likom C.
- 5. Če je lik E krog, potem lik D ni trikotnik.
- <u>Če</u> je lik A nad likom C, <u>potem</u> je lik A pod likom B.
- 7. Lik E ni kvadrat ali lik E je kvadrat.
- 8. Lik B ni krog ali lik B ni kvadrat.
- Lik B je trikotnik, če in samo če je lik A pod likom A.
- Lik A je enak liku B, če in samo če je lik C kvadrat.
- 11. Lik C je levo od lika A.

(A) (B) (D) (A) (E)

Oznaki

R - resnično

N - neresnično

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|
| 2 | 2 | 2 | R | ĸ | 7 | R | R | R | 7 | R |

6. OBRATNI SVET

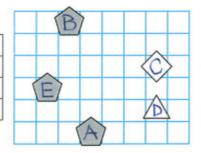
B oproda.

Oseba A ie

Oseba B je

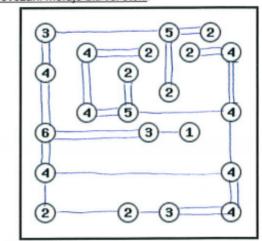
Vsem likom v spodnjem svetu določi imena (A, B, C, D in E). V svetu veljajo stavki, ki so zapisani v spodnji razpredelnici. Oznaka na desni strani stavka pove, ali je stavek resničen (R) ali neresničen (N). Ime lika zapiši v lik.

| Lik A je bel. | Ν |
|----------------------|---|
| Lik B je levo od E. | Ν |
| Lik C je pod E. | Ν |
| Lik A je desno od B. | R |



7. MOSTOVI

Z otoka (krogca) nariši toliko mostov do drugih otočkov, kolikor je število na otočku. Z otoka gresta lahko <u>v vsako smer največ 2 mostova</u>. Mostovi potekajo le <u>vodoravno ali navpično</u> in <u>se ne križajo</u>. Povezani morajo biti vsi otoki.



Oznaki:

R - resnično

N - neresnično



5. RAZRED

DRŽAVNO TEKMOVANJE 2015-16 ČAS REŠEVANJA: 45 MINUT REŠITVE

8. LOGIČNA RAZPREDELNICA

Tri prijateljice (Lana, Gita, Eva) imajo različne konje (Viharnik, Pongo, Reno), ki so različnih pasem (lipicanec, lisjak, islandec) in so iz različnih krajev (Kranj, Trst, Jesenice).

Za vsako določi ime, konja, pasmo konja in kraj bivanja, če velja:

- 1. Viharnik je iz Jesenic.
- 2. Lana ima konja z imenom Reno.
- 3. Gita ni doma iz Jesenic.
- 4. Islandec ni iz Jesenic.
- 5. Islandec ni iz Trsta.
- 6. Pongo ni islandec.7. Lisjak ni iz Jesenic.
 - ipicanec Viharnik slandec Jesenice lisjak Pongo Kranj Reno Trst Lana Gita Eva Kranj Trst Jesenice lipicanec lisjak islandec

| Ime prijateljice | lme konja | Pasma konja | Kraj bivanja |
|------------------|-----------|-------------|--------------|
| Lana | Reno | Islandec | Kranj |
| Gita | Pongo | Lisjak | Trst |
| Eva | Viharnik | Lipicanec | Jesenice |



6. RAZRED

IMF:

PRIIMEK:

DRŽAVNO TEKMOVANJE 2015-16 ČAS REŠEVANJA: 45 MINUT

REŠITVE

OZNAKE:

R: RESNIČNO, N: NERESNIČNO

>: VEČJI, <: MANJŠI

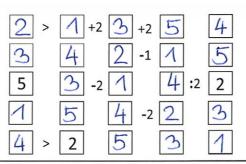
V kvadratke vpiši števila od 1 do 5, tako da bodo v vsaki <u>vrstici</u> in v vsakem stolpcu nastopala vsa različna števila.

1. LATINSKI KVADRAT

| 2 | 5 | 3 | 4 | 1 |
|---|---|---|---|---|
| 3 | 2 | 1 | 5 | 4 |
| 4 | 1 | 2 | 3 | 5 |
| 5 | 3 | 4 | 1 | 2 |
| 1 | 4 | 5 | 2 | 3 |

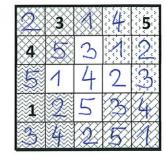
2. FUTOŠIKI Z RAČUNSKIMI OPERACIJAMI

V kvadratke vpiši števila od 1 do 5, tako da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu nastopala vsa različna števila ter da bo izpolnjene računske operacije in relaciji (>, <).



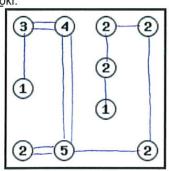
3. BARVNI SUDOKU

V kvadratke vpiši števila od 1 do 5, tako da bodo v vsaki <u>vrstici</u>, v vsakem stolpcu in v kvadratkih z istim vzorcem nastopala vsa števila.



4. MOSTOVI

Z otoka (krogca) nariši toliko mostov do drugih otočkov, kolikor je število na otočku. Z otoka gresta lahko v vsako smer največ 2 mostova. Mostovi potekajo le vodoravno ali navpično in se ne križajo. Povezani morajo biti vsi otoki.



5. SVET

Ugotovi resničnostno vrednost danih stavkov. Oznako resničnosti (R ali N) stavkov zapiši v tabelo spodaj. Zadnji primer (11.) je že rešen.

- 1. Lik A je kvadrat.
- 2. Ni res, da lik B ni trikotnik.
- 3. Lik A je levo od lika B <u>in</u> lik C je pod likom D.
- 4. Lik B je petkotnik in lik A je nad likom C.
- 5. Lik D ni kvadrat <u>ali</u> lik E je je levo od lika D.
- 6. Lik B je petkotnik <u>ali</u> lik E je petkotnik.
- 7. Lik A je trikotnik, če in samo če je lik E krog.
- 8. Lik E ni desno od A če in samo če je lik E nad A.
- 9. Če je lik E krog, potem je lik A pod likom B.
- 10. Če je lik D kvadrat, potem je lik D petk 11. Lik C je levo od lika A.

| ŧ | kotn | IK. | | | | | В | | | |
|---|------|-----|---|---|---|---|---|---|---|----|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| | N | N | 7 | N | R | R | 2 | R | R | R |

Oznaki:

R - resnično

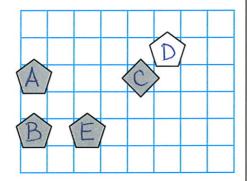
N - neresnično

6. OBRATNI SVET

Ugotovi imena likov (A, B, C, D in E), če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli. Vrednost stavka je lahko resnična (R) ali neresnična (N) in je zapisana desno od stavka.

lme lika zapiši v lik.

| 1. | Lik C je siv. | R |
|----|----------------------|---|
| 2. | Lik C je nad E. | R |
| 3. | Lika A je levo od E. | R |
| 4. | Lik B je nad E. | N |



7. NA OTOKU VITEZOV IN OPROD

 $\left[\mathbf{c}\right]$

(E)

vitezi - govorijo vedno le resnico oprode - vedno lažejo

V deželi vitezov in oprod srečamo 3 osebe (osebe A, B, C). Dve med njimi povesta vsaka po en stavek. Na podlagi povedanega ugotovi, katera oseba je vitez in katera oproda.

- 1. reče: Če sem jaz vitez, potem je B oproda.
- 2. reče: A je vitez, če in samo če je C oproda.

Oseba A je VITEZ

Oseba B je OPRODA

Oseba Cje VITE 2

Oznaki:

R - resnično

N - neresnično



6. RAZRED

DRŽAVNO TEKMOVANJE 2015-16 ČAS REŠEVANJA: 45 MINUT

REŠITVE

8. LOGIČNA RAZPREDELNICA

Štiri prijateljice (Lana, Mija, Ella, Eva) imajo konje različnih imen (Viharnik, Mistral, King, Flobert), ki so različnih pasem (frizijec, lisjak, rjavec, islandec) in so iz različnih krajev (Kamnik, Kranj, Jesenice, Lendava). Vsaki določi kraj, ime in pasmo konja, če velja:

- 1. Mija konj je frizijec.
- 2. Lana ni doma ne iz Jesenic ne iz Kranja.
- 3. Mistral ni ne islandec ne rjavec.
- 4. Islandec ni iz Lendave.
- 5. King ni iz Lendave.
- 6. Rjavec ni iz Lendave.7. Ella nima Viharnika.
- 8. King ni rjavec.
- 9. Viharnik ni lisjak.
- 10. Islandec ni iz Kamnika.
- 11. Frizijec ni iz Jesenic.
- 12. Mistral ni iz Lendave.
- 13. Frizijec ni iz Lendave.
- 14. Islandec ni iz Jesenic.

| | Viharnik | Mistral | King | Flobert | frizijec | lisjak | rjavec | islandec | Kamnik | Kranj | Jesenice | Lendava |
|----------|----------|---------|------|---------|----------|--------|--------|----------|--------|-------|----------|---------|
| Lana | | | | | | | | | | | | |
| Mija | | | | | | | | | | | | |
| Ella | | | | | | | | | | | | |
| Eva | | | | | | | | | | | | |
| Kamnik | | | | | | | | | | | | |
| Kranj | | | | | | | | | | | | |
| Jesenice | | | | | | | | | | | | |
| Lendava | | | | | | | | | | | | |
| frizijec | | | | | | | | | | | | |
| lisjak | | | | | | | | | | | | |
| rjavec | | | | | | | | | | | | |
| islandec | | | | | | | | | | | | |

| lme prijateljice | lme konja | Pasma konja | Kraj bivanja |
|------------------|-----------|-------------|--------------|
| Lana | Flobert | Lisjak | Lendava |
| Mija | Mistral | Frizijec | Kamnik |
| Ella | King | Islandec | Kranj |
| Eva | Viharnik | Rjavec | Jesenice |



7. RAZRED

IME:

PRIIMEK:

DRŽAVNO TEKMOVANJE 2015-16 ČAS REŠEVANJA: 45 MINUT

REŠITVE

OZNAKE:

R: RESNIČNO, N: NERESNIČNO

>: VEČJI, <: MANJŠI

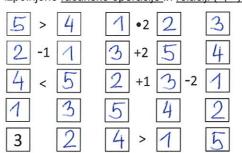
1. LATINSKI KVADRAT

V kvadratke vpiši števila od 1 do 5, tako da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu nastopala vsa različna števila.

| 3 | 4 | 2 | 1 | 5 |
|---|---|---|---|---|
| 4 | 3 | 1 | 5 | 2 |
| 2 | 5 | 4 | 3 | 1 |
| 5 | 1 | 3 | 2 | 4 |
| 1 | 2 | 5 | 4 | 3 |

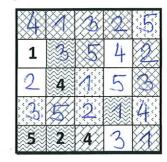
2. FUTOŠIKI Z RAČUNSKIMI **OPERACIJAMI**

V kvadratke vpiši števila od 1 do 5, tako da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu nastopala vsa različna števila ter da bo izpolnjene računske operacije in relaciji (>, <).



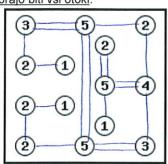
3. BARVNI SUDOKU

V kvadratke vpiši števila od 1 do 5, tako da bodo v vsaki vrstici, v vsakem stolpcu in v kvadratkih z istim vzorcem nastopala vsa števila.



4. MOSTOVI

Z otoka (krogca) nariši toliko mostov do drugih otočkov, kolikor je število na otočku. Z otoka gresta lahko v vsako smer največ 2 mostova. Mostovi potekajo le vodoravno ali navpično in se ne križajo. Povezani morajo biti vsi otoki.



5. SVET

Ugotovi resničnostno vrednost danih stavkov. Oznako resničnosti (R ali N) stavkov zapiši v tabelo spodaj. Zadnji primer (11.) je že rešen.

- 1. Lik B je levo od lika B <u>in</u> lik C je pod likom A.
- 2. Lik C ni nad likom A in ni res, da je lik B trikotnik.
- 3. Lik A ni trikotnik ali lik B je nad krogom.
- 4. Lik B ni pod trikotnikom <u>ali</u> lik E je kvadrat.
- 5. Lik E je trikotnik, če in samo če je lik E krog.
- 6. Lik A je nad likom C, če in samo če lik D ni krog.
- 7. Ali je lik C trikotnik ali lik B ni nad likom A.
- 8. Ni res, da: ali je lik B krog ali je lik E kvadrat.
- 9. Če je lik E krog, potem lik A ni pod likom B.
- 10. Če lik B ni kvadrat, potem lik D ni trikotnik.

| | | \triangle | |
|---|---|-------------|--|
| £ | | | |
| | 0 | | |
| | | | |
| | В | | |

Oznaki:

R - resnično

N - neresnično

11. Lik C je levo od lika D.

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|
| N | R | 2 | N | N | R | R | R | R | R | R |

6. OBRATNI SVET

Ugotovi imena likov, če poznaš vrednosti stavkov v danem svetu, ki so podane v spodnji tabeli. Vrednost stavka je lahko resnična (R) ali neresnična (N) in je zapisana desno od stavka.

Ime lika zapiši v lik ali poleg lika.

| 1. | Lik B je pod E. | R |
|----|---|---|
| 2. | Lik A je desno od D. | N |
| 3. | Lik D je pod F. | R |
| 4. | Lik C je desno od E. | R |
| 5. | Lik F ni trikotnik <u>ali</u> lik E je petkotnik. | N |

Svet

Oznaki:

R - resnično

N - neresnično

7. NA OTOKU VITEZOV IN OPROD

vitezi - govorijo vedno le resnico oprode - vedno lažejo

V deželi vitezov in oprod srečamo 4 osebe (osebe A, B, C in D). Tri med njimi povedo vsaka po en stavek. Na podlagi povedanega ugotovi, katera oseba je vitez in katera oproda.

1. reče: Če je B oproda, potem je C vitez

2. reče: B je vitez ali A je vitez.

3. reče: C je vitez in B je vitez.

Oseba A je VITEZ OPROPA VITEZ. Oseba B je VITEZ OPRODA UNES. Oseba C je VITE 2 OPROPA OPROPA

Oseba D je NEDOLOCLIVO

STAVKA 3 IN 5 STA PROTISLOVNA



7. RAZRED

DRŽAVNO TEKMOVANJE 2015-16 ČAS REŠEVANJA: 45 MINUT

REŠITVE

8. LOGIČNA RAZPREDELNICA

Štiri prijateljice (Mija, Ella, Jana, Gita) imajo konje različnih imen (Viharnik, Tornado, Pongo, Flobert), ki so različnih pasem (poni, arabec, vranec, rjavec) in so iz različnih krajev (Kamnik, Kranj, Trst, Lendava. Vsaki določi kraj, ime in pasmo konja.

- 1. Viharnik ni ne arabec ne poni.
- 2. Tornado ni ne arabec ne rjavec.
- 3. Gita nima Tornada.
- 4. Tornado ni iz Kamnika.
- 5. Pongo ni poni.
- 6. Rjavec ni iz Kranja.
- 7. Gita ni doma iz Trsta.
- 8. Rjavec ni iz Trsta.
- 9. Poni ni iz Trsta.
- 10. Poni ni iz Kranja.
- 11. Rjavec ni iz Kamnika.
- 12. Mija konj je rjavec.
- 13. Vranec ni iz Trsta.
- 14. Ella ni doma iz Kranja.

| | Viharnik | Tornado | Pongo | Flobert | poni | arabec | vranec | rjavec | Kamnik | Kranj | Trst | Lendava |
|---------|----------|---------|-------|---------|------|--------|--------|--------|--------|-------|------|---------|
| Mija | | | | | | | | | | | | |
| Ella | | | | | | | | | | | | |
| Jana | | | | | | | | | | | | |
| Gita | | | | | | | | | | | | |
| Kamnik | | | | | | | | | | | | |
| Kranj | | | | | | | | | | | | |
| Trst | | | | | | | | | | | | |
| Lendava | | | | | | | | | | | | |
| poni | | | | | | | | | | | | |
| arabec | | | | | | | | | | | | |
| vranec | | | | | | | | | | | | |
| rjavec | | | | | | | | | | | | |

| Ime prijateljice | Ime konja | Pasma konja | Kraj bivanja |
|------------------|-----------|-------------|--------------|
| Mija | Viharnik | Rjavec | Lendava |
| Ella | Rongo | Arabec | Trst |
| Jana | Tornado | Vranec | Kranj |
| Gita | Flobert | Poni | Kamnik |

MATHEMA LOGIČNA POŠAST



8. RAZRED IME:

DRŽAVNO TEKMOVANJE 2015-16 ČAS REŠEVANJA: 45 MINUT OZNAKE:

R: RESNIČNO, N: NERESNIČNO

PRIIMEK:

REŠITVE

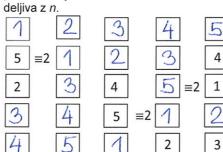
1. LATINSKI KVADRAT

V kvadratke vpiši števila od 1 do 5, tako da bodo v vsaki <u>vrstici</u> in v vsakem <u>stolpcu</u> nastopala vsa različna števila.

| 2 | 3 | 5 | 1 | 4 |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 5 | 2 | 4 | 3 |
| 3 | 1 | 4 | 5 | 2 |
| 4 | 2 | 1 | 3 | 5 |
| 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |

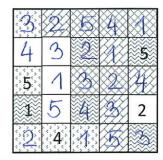
2. FUTOŠIKI S KONGRUENCAMI

V kvadratke vpiši števila od 1 do 5, tako da bodo v vsaki <u>vrstici</u> in v vsakem <u>stolpcu</u> nastopala vsa različna števila ter da bodo izpolnjene relacije \equiv . Oznaka $\boxed{a} \equiv n \boxed{b}$ pomeni, da je razlika št. a in b ali b in a



3. BARVNI SUDOKU

V kvadratke vpiši števila od 1 do 5, tako da bodo v vsaki <u>vrstici</u>, v vsakem <u>stolpcu</u> in v kvadratkih z <u>istim vzorcem</u> nastopala vsa števila.



4. VITEZI IN OPRODE

vitezi - vedno govorijo resnico oprode - vedno lažejo alternativec - izmenoma govori resnico in neresnico

V deželi vitezov in oprod srečamo tri osebe (osebe A, B in C). Alternativec o njih pove:

- 1. A je oproda <u>in</u> C je vitez.
- 2. Če je A vitez, potem je B oproda.
- 3. B je vitez ali je A vitez.

Ugotovi, kdo so osebe A, B in C.

| Oseba A je _ | OPRODA | |
|--------------|--------|--|
| Oseba B je _ | OPRODA | |
| Oseba C ie | OPRODA | |

5. SVET 1

Ugotovi resničnostno vrednost danih stavkov. Oznako resničnosti (R ali N) stavkov zapiši v tabelo spodaj. Zadnji primer (11.) je že rešen.

- 1. Lik B je levo od lika C in lik C je pod likom A.
- 2. Lik E ni pod likom A in ni res, da je lik D kvadrat.
- 3. Ni res, da: lik C ni kvadrat ali lik B je nad likom A.
- 4. Lik D ni pod trikotnikom ali lik A je kvadrat.
- 5. Lik E je trikotnik, če in samo če je lik E krog.
- 6. Lik E je pod likom B, če in samo če lik B ni krog.
- 7. Ali je lik C kvadrat ali lik E ni nad likom B.
- 8. Ni res, da: <u>ali</u> je lik D krog <u>ali</u> je lik E kvadrat.
- 9. Če je lik B trikotnik, potem je lik A pod likom B.
- 10. Ni res, da: <u>če</u> lik B ni kvadrat, <u>potem</u> lik A ni trikotnik. 11. Lik A je levo od lika C.

| A | | | |
|---|---|-------|------------|
| | | B | |
| | | Û | |
| | D | | \lozenge |
| | | | |

Oznaki:

R - resnično

N - neresnično

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|
| R | 7 | 1 | R | R | 2 | R | R | R | N | R |

6. SVET 2

Ugotovi resničnostno vrednost danih stavkov. Oznako resničnosti (R ali N) stavkov zapiši v tabelo spodaj.

- 1. Vsak lik je bel.
- 2. Vsaj en lik ni kvadrat.
- 3. Ni res, da: vsak lik je petkotnik.
- 4. Ni res, da: noben lik ni petkotnik.
- 5. Obstaja tak x, da za vsak y, različen od x, velja: lik x je pod y.
- 6. Obstaja tak x, da za vsak y, različen od x, velja: lik x je desno od y.
- 7. Za vsak x obstaja tak y, različen od x, da velja: lik x je kvadrat in lik y je kvadrat.
- 8. Za vsak x obstaja tak y, različen od x, da velja: lik x je siv in lik y ni kvadrat.
- Obstaja tak x, da za vsak y, različen od x, velja: lik x je siv in lik y ni kvadrat.

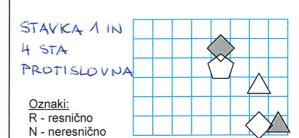
| В | |
|--------------------------------------|---|
| 1 2 3 4 5 6 7 8 9 _{Oznaki:} | A |
| NRRRRNNR R-resnično N-neresnično | |

7. OBRATNI SVET

Vsem likom v spodnjem svetu določi imena (A, B, C, D, E).

V svetu veljajo spodaj zapisani stavki. Resničnost stavka je podana na koncu stavka (R, N). Ime lika zapiši v lik.

| 1. | Lik C je levo od E. | R |
|----|--|---|
| 2. | Ali lik D ni siv ali lik D ni siv. | N |
| 3. | Če je lik A bel, potem je lik E siv. | R |
| 4. | Lik C je bel in lik E je petkotnik. | R |
| 5 | Lik C ni petkotnik ali lik D je trikotnik. | N |







8. RAZRED

DRŽAVNO TEKMOVANJE 2015-16 ČAS REŠEVANJA: 45 MINUT

REŠITVE

8. LOGIČNA RAZPREDELNICA

Štiri prijateljice (Iva, Maja, Dora, Gita) imajo konje različnih imen (Tornado, Mistral, Pongo, Reno), ki so različnih pasem (poni, arabec, lisjak, rjavec) in so iz različnih krajev (Kamnik, Kranj, Jesenice, Celje. Vsaki določi kraj, ime in pasmo konja, če velja:

- 1. Maja nima ne Mistrala ne rjavca.
- 2. Iva ni doma iz Kranja.
- 3. Gita nima Rena.
- 4. Tornado ni ne iz Celja ne iz Kranja.
- 5. Reno ni ne iz Celja ne iz Jesenic.
- 6. Tornado ni poni.
- 7. Maja ni doma iz Kranja.
- 8. Poni je na Jesenicah.
- 9. Gita nima Mistrala.
- 10. Pongo ni arabec.
- 11. Arabec ni iz Kamnika.
- 12. Rjavec ni iz Kranja.
- 13. Arabec ni iz Kranja.

| | Tornado | Mistral | Pongo | Reno | poni | arabec | lisjak | rjavec | Kamnik | Kranj | Jesenice | Celje |
|----------|---------|---------|-------|------|------|--------|--------|--------|--------|-------|----------|-------|
| Iva | | | | | | | | | | | | |
| Maja | | | | | | | | | | | | |
| Dora | | | | | | | | | | | | |
| Gita | | | | | | | | | | | | |
| Kamnik | | | | | | | | | | | | |
| Kranj | | | | | | | | | | | | |
| Jesenice | | | | | | | | | | | | |
| Celje | | | | | | | | | | | | |
| poni | | | | | | | | | | | | |
| arabec | | | | | | | | | | | | |
| lisjak | | | | | | | | | | | | |
| rjavec | | | | | | | | | | | | |

| lme prijateljice | lme konja | Pasma konja | Kraj bivanja | | |
|------------------|-----------|-------------|--------------|--|--|
| lva | Mistral | Arabec | Celje | | |
| Maja | Pongo | Poni | Jesenice | | |
| Dora | Reno | Lisjak | Kranj | | |
| Gita | Tornado | Rjavec | Kamnik | | |

MATHEMA **LOGIČNA POŠAST**



9. RAZRED

PRIIMEK:

IME:

DRŽAVNO TEKMOVANJE 2015-16 ČAS REŠEVANJA: 45 MINUT

OZNAKE:

R: RESNIČNO, N: NERESNIČNO

REŠITVE

1. LATINSKI KVADRAT

V kvadratke vpiši števila od 1 do 5, tako da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu nastopala vsa različna števila.

| 1 | 4 | 5 | 3 | 2 |
|---|-----|---|---|---|
| 4 | 15) | 2 | 1 | 3 |
| 3 | 1 | 4 | 2 | 5 |
| 2 | 3 | 1 | 5 | 4 |
| 5 | 2 | 3 | 4 | 1 |

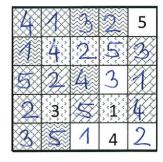
2. FUTOŠIKI S KONGRUENCAMI

V kvadratke vpiši števila od 1 do 5, tako da bodo v vsaki <u>vrstici</u> in v vsakem <u>stolpcu</u> nastopala vsa različna števila ter da bodo izpolnjene relacije \equiv . Oznaka $\boxed{a} \equiv n \boxed{b}$ pomeni, da je razlika št. a in b ali b in a

| uelliva | 2 2 11. | | | | _ |
|---------|---------|---|---|---|---|
| 3 | 1 | 5 | 4 | 2 | ĺ |
| 2 | 3 | 4 | 1 | 5 | ľ |
| 4 | 2 | 3 | 5 | 1 | ľ |
| 1 | 5 | 2 | 3 | 4 | ĺ |
| 5 | 4 | 1 | 2 | 3 | ĺ |

3. BARVNI SUDOKU

V kvadratke vpiši števila od 1 do 5, tako da bodo v vsaki vrstici, v vsakem stolpcu in v kvadratkih z istim vzorcem nastopala vsa števila.



4. VITEZI IN OPRODE

vitezi - vedno govorijo resnico oprode - vedno lažejo alternativec - izmenoma govori resnico in neresnico

V deželi vitezov in oprod srečamo tri osebe (osebe A, B in C). Alternativec o njih pove:

- 1. A je vitez in C je oproda..
- 2. B je vitez, če in samo če je A vitez.
- 3. Če je C oproda, potem je B vitez.

Ugotovi, kdo so osebe A, B in C.

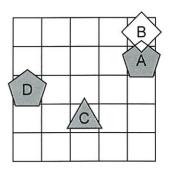
Oseba A je _ OPRODA Oseba B je OPRODA

Oseba C je OPRODA

5. SVET 1

Ugotovi resničnostno vrednost danih stavkov. Oznako resničnosti (R ali N) stavkov zapiši v tabelo spodaj.

- 1. $\exists x \forall y \neq x(nad(x,y))$.
- 2. $\exists x \forall y \neq x (desno od(x,y))$.
- 3. $\exists x \forall y \neq x(nad(x,y))$.
- 4. \forall x \exists y ≠ x(kvadrat(x) $\land \neg$ siv(y)).
- 5. $\forall x \exists y \neq x(\neg petkotnik(x) \lor trikotnik(y))$.
- 6. $\forall x \exists y \neq x(\neg kvadrat(x) \lor bel(y))$.
- 7. $\exists x \forall y \neq x(bel(x) \land \neg kvadrat(y))$.
- 8. $\exists x \forall y \neq x(\neg petkotnik(x) \lor \neg trikotnik(y))$.
- 9. $\exists x \forall y \neq x(\neg kvadrat(x) \lor trikotnik(y))$.



Oznaki:

R - resnično

N - neresnično

9

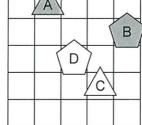
8

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| R | 2 | R | 2 | R | 2 | R | R | R |

6. SVET 2

Ugotovi resničnostno vrednost danih stavkov. Oznako resničnosti (R ali N) stavkov zapiši v tabelo spodaj.

- 1. kvadrat(B) ^ nad(B,A)
- 2. kvadrat(D) v levo od(B,C)
- 3. $pod(B,C) \vee desno od(D,B)$
- 4. desno od(A,B) → desno od(B,D)
- 5. trikotnik(D) ↔ levo od(C,D)
- 6. ¬ (bel(A) ∧ siv(C))
- 7. ¬ (desno od(D,C) v kvadrat(C))
- 8. \neg (pod(C,B) $\underline{\lor}$ pod(A,C))
- 9. \neg (bel(A) \rightarrow trikotnik(A))



5 6

Opomba:

pod (A, B) pomeni: A je pod B

Oznaki:

R - resnično

N - neresnično

| | | \ | B |
|---|---|------------|---|
| (| D |) . | |
| | | | |
| | 4 | | |
| | | | |

7. OBRATNI SVET

Vsem likom v spodnjem svetu določi imena (A, B, C, D, E). V svetu veljajo spodaj zapisani stavki. Resničnost stavka je podana na koncu stavka (R, N). lme lika zapiši v lik.

| 1 | ¬ trikotnik(A) | N |
|---|-------------------------------|---|
| 2 | nad (A,D) | N |
| 3 | ¬ petkotnik(D) V trikotnik(E) | R |
| 4 | ¬ petkotnik(A) ∧ ¬ bel(B) | R |
| 5 | trikotnik(C) ∨ siv(D) | R |

2 RESITUL



Opomba: pod (A, B) pomeni: A je pod B

Oznaki: R - resnično N - neresnično

DRŽAVNO TEKMOVANJE 2015-16 ČAS REŠEVANJA: 45 MINUT REŠITVE

9. RAZRED

8. LOGIČNA RAZPREDELNICA

Štiri prijateljice (Mija, Ella, Jana, Gita) imajo konje različnih imen (Viharnik, Tornado, Pongo, Flobert), ki so različnih pasem (poni, arabec, vranec, rjavec) in so iz različnih krajev (Kamnik, Kranj, Trst, Lendava. Vsaki določi kraj, ime in pasmo konja, če velja:

- 1. Viharnik ni ne arabec ne poni.
- 2. Tornado ni ne arabec ne rjavec.
- 3. Gita nima Tornada.
- 4. Tornado ni iz Kamnika.
- 5. Pongo ni poni.
- 6. Rjavec ni iz Kranja.
- 7. Gita ni doma iz Trsta.
- 8. Rjavec ni iz Trsta.
- 9. Poni ni iz Trsta.
- 10. Poni ni iz Kranja.
- 11. Rjavec ni iz Kamnika.
- 12. Mija konj je rjavec.
- 13. Vranec ni iz Trsta.
- 14. Ella ni doma iz Kranja.

| | Viharnik | Tornado | Pongo | Flobert | poni | arabec | vranec | rjavec | Kamnik | Kranj | Trst | Lendava |
|---------|----------|---------|-------|---------|------|--------|--------|--------|--------|-------|------|---------|
| Mija | | | | | | | | | | | | |
| Ella | | | | | | | | | | | | |
| Jana | | | | | | | | | | | | |
| Gita | | | | | | | | | | | | |
| Kamnik | | | | | | | | | | | | |
| Kranj | | | | | | | | | | | | |
| Trst | | | | | | | | | | | | |
| Lendava | | | | | | | | | | | | |
| poni | | | | | | | | | | | | |
| arabec | | | | | | | | | | | | |
| vranec | | | | | | | | | | | | |
| rjavec | | | | | | | | | | | | |

| lme prijateljice | lme konja | Pasma konja | Kraj bivanja | | |
|------------------|-----------|-------------|--------------|--|--|
| Mija | Viharnik | Rjavec | Lendava | | |
| Ella | Pongo | Arabec | Trst | | |
| Jana | Tornado | Vranec | Kranj | | |
| Gita | Flobert | Poni | Kamnik | | |